平成2年1月26日発行(隔週金曜日発行)第6巻第2号(通巻95号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

480 YEN

1990 NO. 2 1月26日号

●新春2大攻略!

ヘラクレスの栄光II

悪魔城伝説

●5大新作特集!!
ヘビーバレル/囲碁名鑑
ドラゴンユニット
デッドフォックス
悪魔くん

●3大RPG特報

ウィザードリィIII

魔神英雄伝ワタル外伝

ドラゴンクエストIV

別冊付録

がんばれゴエモン外伝 攻略絵巻

●大好評におこたえしての第2弾登場!!

超別冊付録

SLG攻略大全

シミュレーションゲーム

蒼き狼と白き牝鹿/三国志/三国志中原の覇者/SDガンダム
SDガンダム2/独眼竜政宗/信長の野望全国版/ファミコンウォーズ

ファミコン Magazine
1990 No.2
1月26日号
平成2年1月26日発行
第6巻第2号（通巻95号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03（459）1700（代）
特別定価480円（本体466円）

HANDY GAME MACHINE ゲームボーイ
GAME BOY™
Nintendo®

シューティングゲーム新登場!!
SOLAR STRIKER™
ソーラーストライカー

神星暦2159年、地球は“大暗黒星トリノ”の攻撃により、壊滅的打撃を受けた。
しかし、起死回生を計った地球連邦軍は母艦「MOTHER ATHENA」と共に、極秘に開発された超高性能戦闘機を“大暗黒星トリノ”へ向け発進させた。

NEW!

DMG-SSA
発売予定
平成2年
1月26日(金)
希望小売価格
2,600円（消費税含む）

［ステレオヘッドホン付
単3乾電池4本］
本体希望小売価格
12,500円
（消費税含む）

※ゲーム画面は、ハメコミ合成です。

専用カートリッジ　希望小売価格 各2,600円（消費税含む）

対戦型 ゴルフ DMG-GOA

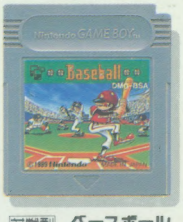
対戦型 テトリス DMG-TRA

スーパーマリオランド DMG-MLA

対戦型 役 満（麻雀） DMG-MJJ

対戦型 テニス DMG-TNA

アレイウェイ（ブロック崩し） DMG-AWA



対戦型 ベースボール DMG-BSA

任天堂テレホンサービス　東京(03)540-9999　大阪(06)210-9999　京都(075)525-3444　名古屋(052)586-3000　岡山(0862)55-2130　札幌(011)612-4144

任天堂株式会社　本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781　大阪支店 TEL.(06)245-4155　名古屋営業所 TEL.(052)571-2506　岡山営業所 TEL.(0862)52-1821　札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1989 Nintendo

雑誌 27714－1/26
© by Tokumasyoten 1990　印刷　凸版印刷　Printed in Japan

平成2年1月26日発行(隔週金曜日発行)第6巻第2号(通巻95号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

480 YEN
1990
NO. 2
1月26日号

●新春2大攻略!
ヘラクレスの栄光II
悪魔城伝説

●5大新作特集!!
ヘビーバレル/囲碁名鑑
ドラゴンユニット
デッドフォックス
悪魔くん

●3大RPG特報
ウィザードリィIII
魔神英雄伝ワタル外伝
ドラゴンクエストIV

別冊付録
がんばれゴエモン外伝 攻略絵巻

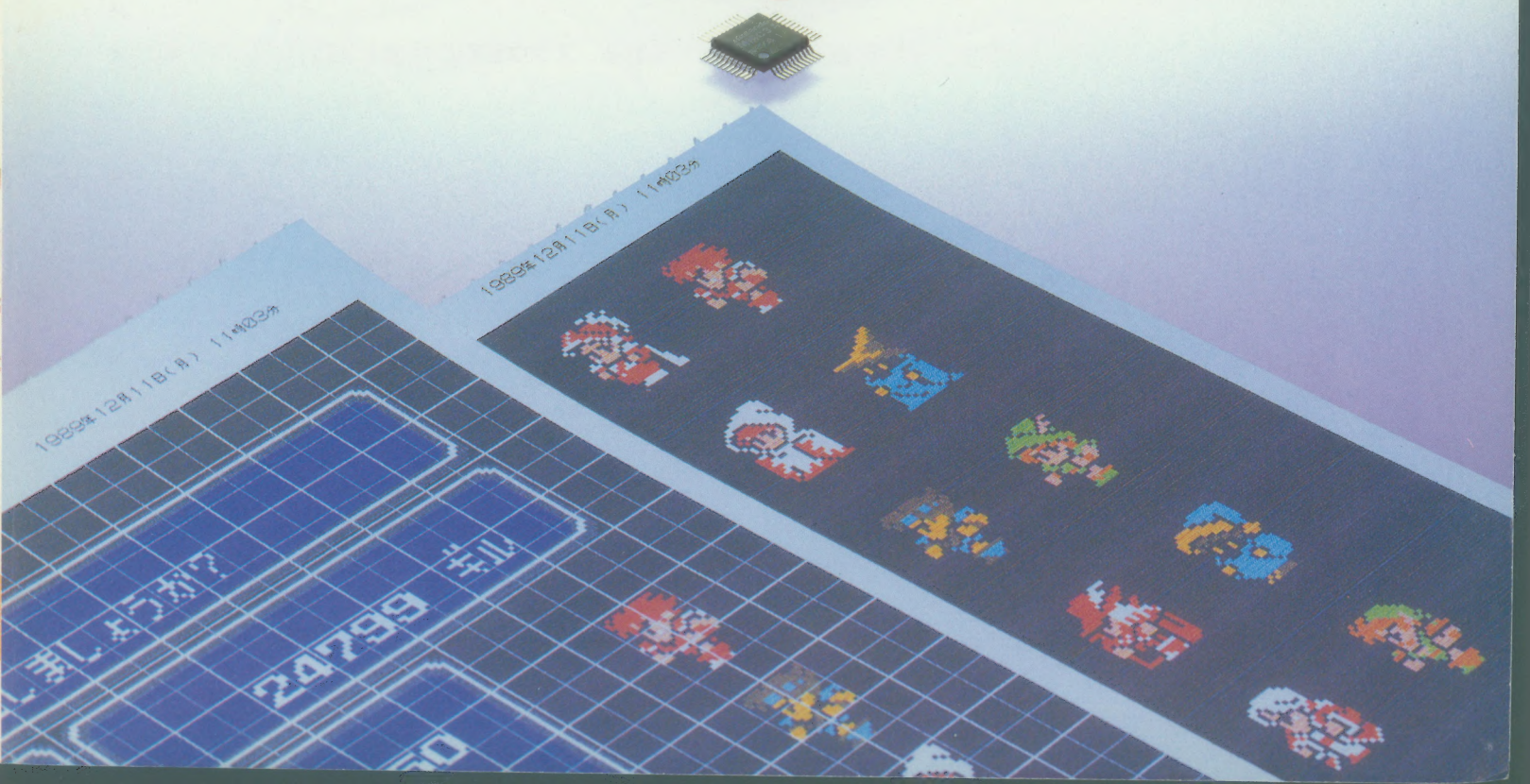
●大好評におこたえしての第2弾登場!!
超別冊付録
SLG(シミュレーションゲーム)攻略大全
蒼き狼と白き牝鹿/三国志/三国志中原の覇者/SDガンダム
SDガンダム2/独眼竜政宗/信長の野望全国版/ファミコンウォーズ

挑戦するなら、スクウェア。

ソフトウェア制作スタッフを募集。スクウェアには壁がない。
だから、夢がふくらむ。創造力が放射できる。

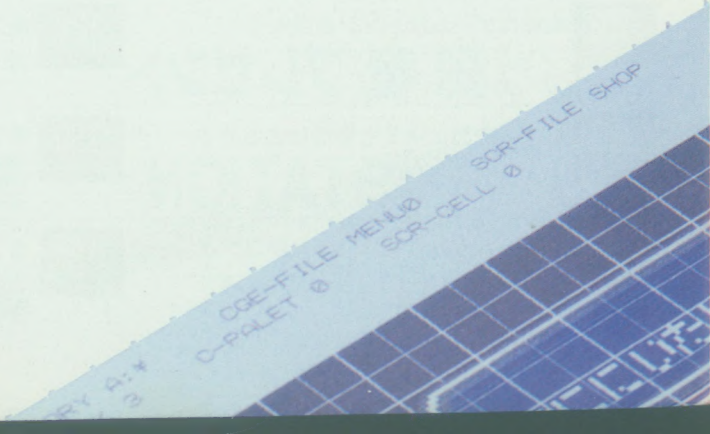
［職種］ ゲームデザイナー、プログラマー、広報、一般事務。
［応募］ 履歴書（写真貼付）を郵送して下さい。書類選考のうえ電話か書面にて連絡します。
［連絡先］ 〒110 東京都台東区台東3-12-1 株式会社 スクウェア

エンターティナーで行こう
SQUARE



時間の壁に挑戦。

これまでのRPGには1つの問題があった。戦闘時のウインド表示の時間の長さである。これには人間の視覚的認知の限界もあり、単に表示時間を短くすればいいというものではない。更に現実にはパーティの拡大、コマンドの増加に伴い、1回の戦闘における表示時間は増加の一途をたどっていた。この問題に対して、スクウェアはFFにおいてまずアニメーションを採用し、戦闘シーンに新たなるイベント性を導入する事によって問題解決を目指したが、あくまでもそれは二次的な手法に過ぎなかった。そこでFFⅢにおいては更に、ゼロからの新たなる問題への挑戦を始めた。その過程において出会ったのがこの小さなチップ、MMC-3である。このチップとの出会いがなければ、あるいはFFⅢにおける戦闘シーンは誕生しなかったのかもしれない。もちろんMMC-3がRPGに導入されるのは始めてのことである。いわば、ソフトの発想がハードの変革を呼んだといえる。できそうもない、ありそうもない、そんな言葉に駆りたてられる、スクウェアの挑戦に終わりという言葉はない。



Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Supervisor／栃窪宏男
●Editor-in-Chief／山森尚　●Senior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人
●Editors／相沢浩仁・黒井敏典・坂井肇・島田政幸・千葉隆司・日高律子・福永寿・三浦昭彦・山田政彦
●Editorial Staffs／荒田茂樹・市川雅文・岡部功子・佐藤善一・平山譲・守屋貴章
●Assistant Editors／石塚宏治・糸井賢一・市原和幸・稲田正義・太田貴之・大野勝久・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・神野真奈美・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅原史和・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・高木伸明・高田雄介・谷岡推・成田圭・西牧真・根岸学・早川和広・伴勝・広井伸也・深川悟郎・福嶋章和・福田康宏・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・宮嶋良政・村田学・山崎裕・山本浩司・吉岡悟
●Editorial Coordinators／湊博道・五嶋美智子　●Assistant Editorial Coordinators／兼久直樹・佐藤晴美・島地純子・関本恵理子
〈仙台クリエイティブセンター〉●Department Manager／小沢誠昭　●Assistant Editors／飯塚宝・熊谷英明・佐藤佳人・千田誠行　●Coordinator／大山ユカ
〈協力〉●Proof Reader／笠原紀彦　●Contributors／ゲームフリーク・東邦出版㈱　●Staff Photografers／浜野忠夫・河行勝美
〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial designers／西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド・渡部孝雄・福島ひろみ・今野文恵・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克穂・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤
●Cover Illustrater／佐々木けい子　●Cover Designer／保坂一彦　●Finish Designer／㈱創文新社・キンダイ・あくせす　●Printer／凸版印刷株式会社

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

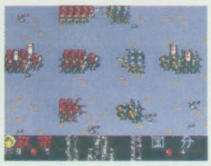
大好評別冊付録第2弾

●必勝データと戦術手引き一挙掲載！

SLG

シミュレーションゲーム

攻略大全



蒼き狼と白き牝鹿／三國志／三国志〜中原の覇者／SDガンダム／SDガンダム2／独眼竜政宗／信長の野望全国版／ファミコンウォーズ

36ページ別冊付録

●恒例初荷ゲームを初荷付録で大攻略だ

がんばれゴエモン外伝

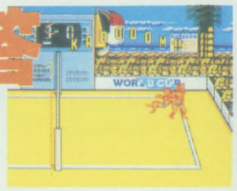
攻略絵巻

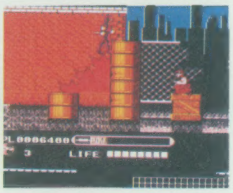
はぐれ町／代官屋敷／カンカラ村／どでかやま／おかか村／たんご村などMAP完全収録

114 超ウルトラ技+1

〈優勝技〉チェイスH.Q.・面セレクト／フリップル・面セレクト／超人ウルトラベースボール・毎試合エースが登板できる／LUTTER・最強になりボスと戦える／北斗の拳3・トキの亡霊が出現　ほか

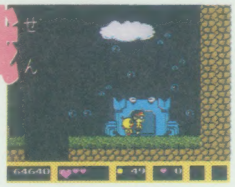
124 30秒Q速解答





遊遊記／忍者COPサイゾウ／V'BALL／LUTTER／ツインビー3／ベガスコレクション／明治維新

134 超新作ゲーム先取り大作戦

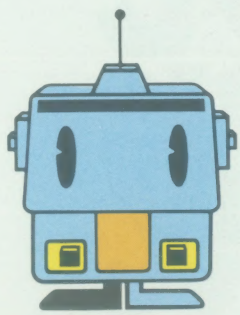


キテレツ大百科／Might and Magic／ダッシュ野郎／燃えろ!!柔道WARRIORS／ゴッドスレイヤー／アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ／ドンドコドン／仮面の忍者花丸　ほか

102 ●新作ゲームがドドンと当たる ファミマガ読者プレゼント
105 ●テレマガにキミも参加しよう テレマガSTATION
106 ●ゲームができる海外のパソコン!! ファミマガJournal
128 ●コレが『グラディウスIII』なのだ！ ぼくたちゲーセン野郎
130 ●ゲーム売上動向がよくわかる 週間ファミマガヒットチャート!
142 ●ファミコン&ゲームボーイ 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

蒼き狼と白き牝鹿……付録①
悪魔くん……28
悪魔城伝説……61
アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ……139
囲碁名鑑……32,141
ウィザードリィIII……14
SDガンダム(書き換え版)……付録①
SDガンダム(マップコレクション)……付録①
SDガンダム2……付録①
仮面の忍者花丸……141
がんばれゴエモン外伝……付録②
キテレツ大百科……134
ゲームパーティー……141
コズミックイプシロン……116,119
ゴッドスレイヤー……138
三國志……付録①
三国志 中原の覇者……付録①
サンダーバード……122
ソフトボール天国……121,122
田代まさしのプリンセスがいっぱい……118,122
ダッシュ野郎……136
チェイスH.Q.……114
超人ウルトラベースボール……114,120
ツインビー3……117,119,122,126
デッドフォックス……30
独眼竜政宗……付録①
ドラゴンクエストIV……6
ドラゴンユニット……26
ドンドコドン……140
忍者COPサイゾウ……125
信長の野望・全国版……付録①
ファミコンウォーズ……付録①
フリップル……115
V'BALL……126
ベガスコネクション……122,126
ヘビーバレル……24
ヘラクレスの栄光II……76
北斗の拳3……116,119
Might and Magic……136
魔神英雄伝ワタル・外伝……20
明治維新……116,126
燃えろ!!柔道WARRIORS……137
遊遊記……118,120,122,124,127
LUTTER……118,126



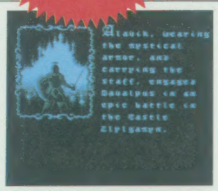
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

CONTENTS もくじ

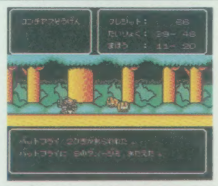
1990 2
1月26日号
ファミリーコンピュータ Magazine

6 ●AIと戦闘コマンドの全てがわかる！
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
3大RPG特報

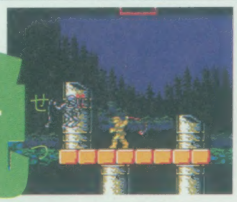
14 ●原作の『II』がリメイクされて登場するのだ
ウィザードリィIII ダイヤモンドの騎士

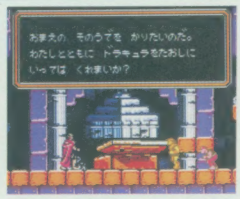


20 ●期待のヒーロー、ファミコンに登場！ 戦闘シーンが見どころだぞ
魔神英雄伝ワタル外伝



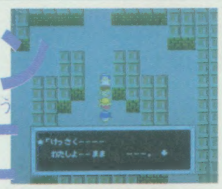
61 ●ドラキュラ城まであとわずか！ 徹底攻略第2弾！
悪魔城伝説



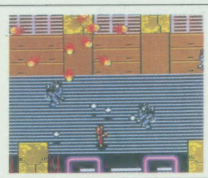


2大ゲーム大攻略

76 ●いよいよラストまで完全攻略。悩んでいたキミもこれでキメ！
ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡



24 ●ゲーセンより登場のハードアクション！
ヘビーバレル



5大新作速報

26 ●仕掛けがいっぱいのニューアクションゲーム
ドラゴンユニット

28 ●エロイムエッサイムと新作登場
悪魔くん 魔界の罠

30 ●カプコンおとくい超ムズアクションゲームだ
デッドフォックス

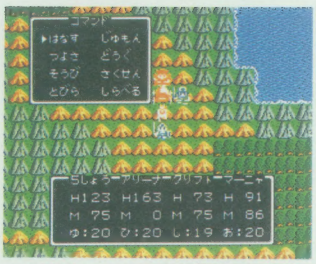
32 ●名人の囲碁をファミコンで再現
囲碁名鑑

©徳間書店 1990 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。

えにっくーマーニャークリフトープライ
H366 H179 H236
M165 M247
ゆ:41 :39 ま:41
ガンガン
いこうぜ
コマンドとAIシステムを総ざらい
移動中、戦闘中に使用するコマンドとAIを使ったオートバトルのシステムを詳しく紹介しよう。
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち
DRAGON QUEST
'90年2月11日発売予定 エニックス 8500円
消費税別
カセット
4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

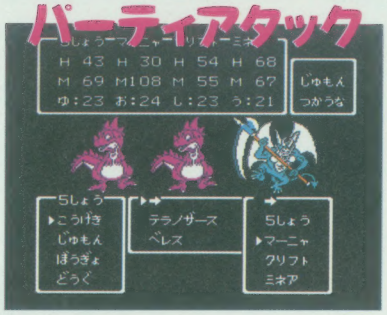
8人ものキャラがでそろう第五章のシステムを大紹介

Ⅳの第五章では主人公である勇者を先頭に、第一章から第四章までに登場したキャラ7人が加わり、最低でも8人のパーティ構成となる。この8人パーティをわずらわしくなく、スピーディに進めるためのものが戦闘のAーシステムとコマンドだ。今回はこのAーとコマンドのシステムを中心に紹介しよう。第五章でとまどわないようにね。

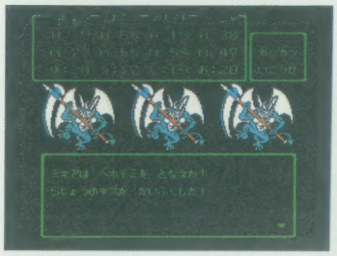


○移動中のコマンドは全部で8種類

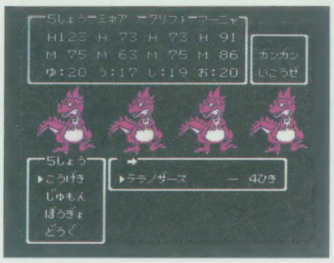
パーティアタック



○Ⅲと同じようにパーティアタックもできる。寝てるヤツを起こせ



○勇者だけはＡＩが付いてないので今までどおりにコマンドで操作せよ



○ピンチになるとＡＩが判断して回復させてくれる。うっ嬉しい

○戦闘時のコマンドは4つ。うーん、戦うべきか逃げるべきか

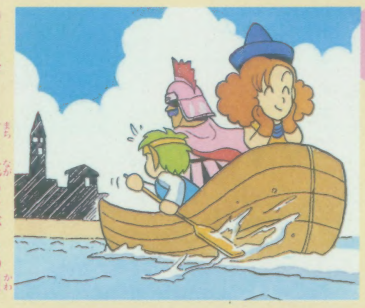
○馬車の外にいる4人で戦闘。誰を外に出すかが問題だ

ひとくせありそうな町と迷宮

新しい町とダンジョンの情報を紹介しよう。町の中に船がある。港町かと思うとそうではない。どうやらこれは町の中に流れている大きな川を渡るためらしい。いったいこの町はどこに。どんな謎が隠されているのだろう。

ダンジョンもただの迷路というわけではない。大木の中を進む塔。いくつもの段々があり、行きたい場所が見えているのになかなか着けないダンジョン。巨大な石造りの塔や中に建築物がある謎のダンジョン。いったいこれらの中にはどんなイベントが待ち受けているのだろう。

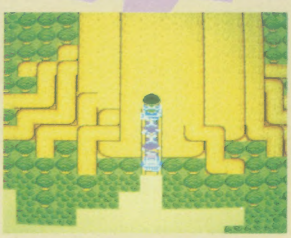
渡し船のある町!?



○のんびりと町を眺めながらの川下り。イキだねえ兄さん方

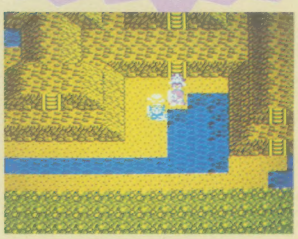
○あっ！　町の中に船が2つもあるぞ。町の中を流れている川をこれで移動しよう

天然の塔！　大木の中を進む



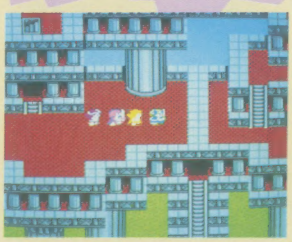
○大自然を利用して造られた塔。葉っぱの上も歩けるのかな？

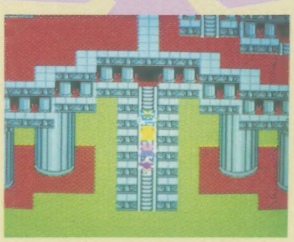
段々だらけのダンジョン



○同じ階でも段がたくさんあって思うように進めない

天高くそびえる石造りの巨大な塔





○がっしりしていて複雑そうな造りの塔だ。最上階からの眺めはどうだろう？

建築物まである巨大なダンジョン

○ここはホントにダンジョンの中。建築物の中には何があるんだろう

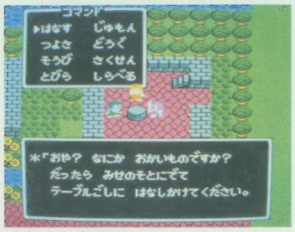
©エニックス　イラスト／後藤範行・桑畑浩・瀧本信一

IIIよりかなり便利になった8種類の移動中コマンド

移動中に使うコマンドは基本的には前作のIIIと同じ。ただし、より使いやすくなっている。特にカーソルを動かすだけで右隣のウインドウを変化させられるシステムは、かなり重宝だ。Ⓐボタンを押さなくても見れるぞ。

はなす

このコマンドは前作から何も変わっていない。話したい人の方を向いてⒶボタンを押すだけだ。



Ⓐできるだけたくさんの人と出会い、話を聞いておこう

新ウインドウ

Ⓐ2ウインドウの1～4は馬車の並びに対応

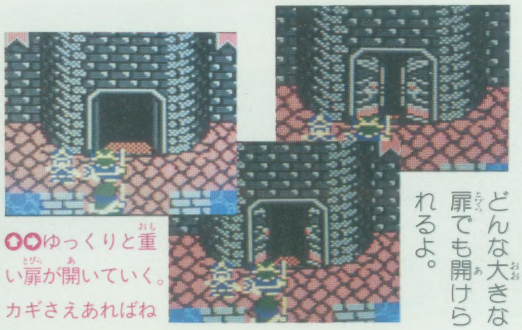
しらべる

このコマンドも前作から変わっていない。先頭にいるキャラの足元を調べることができるよ。

Ⓐ何かありそうな場所を調べてみると思わぬ幸運が得られるかもよ

とびら

扉を開けるコマンド。カギがかかっている扉は、そのカギを持っていないと開かない。どんな大きな扉でも開けられるよ。



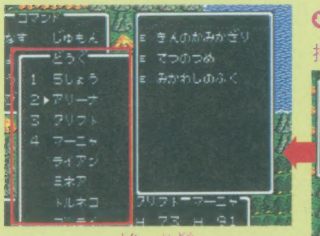
Ⓐ2ゆっくりと重い扉が開いていく。カギさえあればね

どうぐ

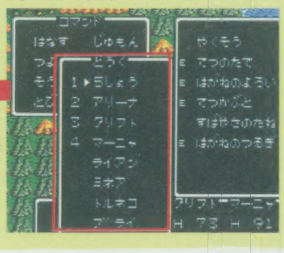
キャラ8人。1人につき最大8個までアイテムが持てる。つまりパーティ内には最大64個ものアイテムがあるというわけだ。このアイテムの使用、受け渡し、除去、鑑定（トルネコのみ）を管理できるのがどうぐコマンドだ。新ウインドウを利用して、かなり使いやすくなっているぞ。

1 誰の

各キャラの横にカーソルを移動させるだけで、そのキャラが現在持っているアイテムを右隣のウインドウに表示できる。これによって誰が何を持っているのかが簡単に分かる。操作したいアイテムを持っているキャラにカーソルを合わせてⒶボタンを押せ。



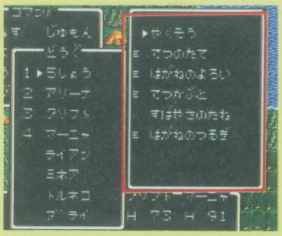
Ⓐカーソルを下へ移動させるだけでアリーナの持ち物が見れるぞ



Ⓐカーソルの示す勇者5しょうの持ち物を表示している

2 何を

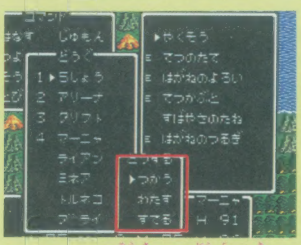
カーソルがアイテムのウインドウに出現。操作するアイテムを選んでⒶボタン。



Ⓐ5しょうのところでⒶボタンを押すとカーソルは隣にも出た

3 どうする

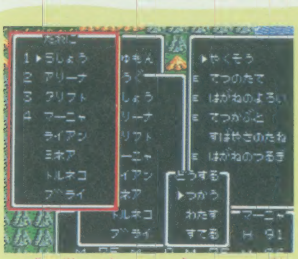
つかう、わたす、すてる、みる（トルネコのみ）などのサブコマンドを選べる。



Ⓐボタンで操作する道具を決めると次はどうするかだ

4 誰に

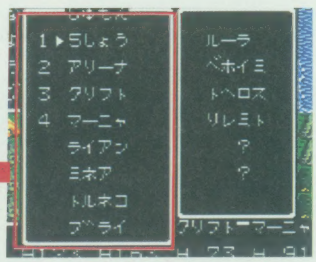
アイテムを渡す場合、①と同じ新ウインドウで相手の持ち物をチェックできる。



Ⓐ次は誰に使うかを決めよう。相手の持ち物も表示されるぞ

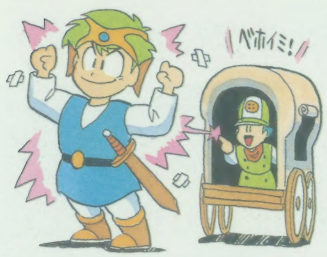
じゅもん

新ウインドウにより、カーソルを移動させるだけで誰がどんな呪文を使えるのか分かる。表示される呪文は移動中に使用できるものだけ。？マークはまだ覚えていない呪文だよ。どうぐコマンドと同じように使うキャラと、使いたい呪文にカーソルを移動させてⒶボタンを押そう。



Ⓐ誰がどの呪文を使えるのか分かる

Ⓐよし！　5しょうのルーラでお城へ帰るとしよう

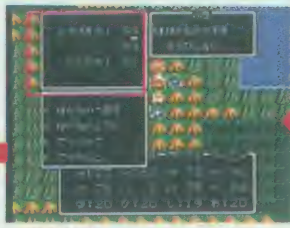


Ⓐ移動中は馬車の中から呪文を使える

そうび

新ウインドウで誰が何を装備しているのか分かる。しかも武器や防具は装備しなくてもカーソルを移動させるだけで攻撃力や防御力が、どれだけ変化するのが分かるのでとても便利だ。

○カーソルを動かすだけで1人1人の装備している物が分かる

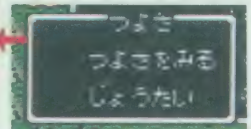


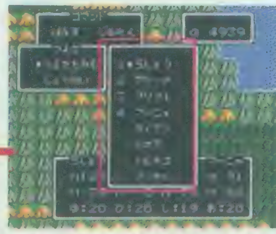
○現在装備している鋼の剣からカーソルを動かしてみよう

○攻撃力がグーンと下がったぞ。装備しておいたほうが得みたいだ

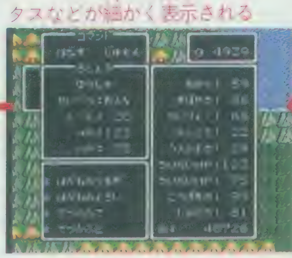
つよさ

各キャラの強さ、HP・MP、攻撃力・守備力の3つを見ることができる。キャラの強さはステータスや装備、使える呪文を表示。これはIIIとまったく同じ。HP・MPは8人全員の現在のHP・MPと最大HPMPを表示。攻撃力・守備力は8人全員の攻撃力と守備力のみを1つのウインドウに表示する。つよさのコマンドで各キャラの状態や特性などをはっきりと把握しておこう。

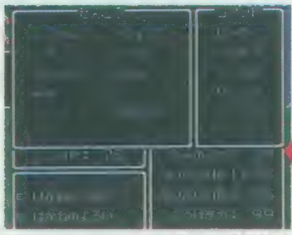




○誰の強さを見ようかなっと。よし、先頭にいる勇者にしよう

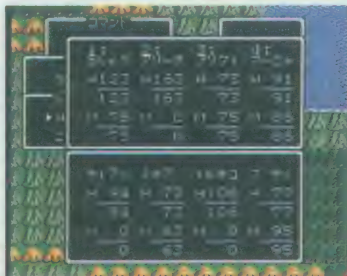


○フムフム、なーるほど。ステータスなどが細かく表示される



○Aボタンを押すと今度は戦闘中と移動中に使える呪文の表示だ

○HP・MPと攻撃力の状態が見れる

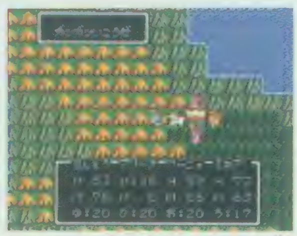


○各キャラのHP・MPが分かる。全員元気いっぱいだね

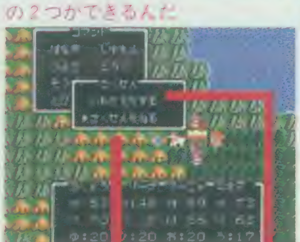
○アリーナとライアンが強そうだ

さくせん

馬車の外へ誰を出すかと、AIの戦闘方針となる作戦を6つの中から決定するコマンドだ。



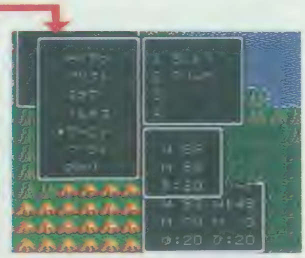
○しーっと立ち止まっていると現在の作戦が左上に表示されるよ



○キャラの入れ換えと作戦の変更の2つができるんだ

○うーん、いろいろやろうぜが楽しそうだけどなー

○1人から4人まで馬車の外へ出せるよ



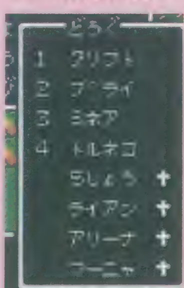
○カーソルを動かすとHP、MP、レベルが表示される。あと2人だ

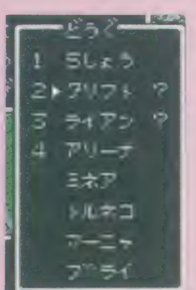
負傷時の表示

倒されてしまった仲間はかんおけの中に入れられて、馬車に引きずられていく。新ウインドウのキャラの名前に付いている?マークはマヒ状態。じゅうじかは倒されているキャラ。毒はまだ分からないんだ。

かんおけを引きずる馬車

○悲しみの馬車。生存者はアリーナ1人だけだよー

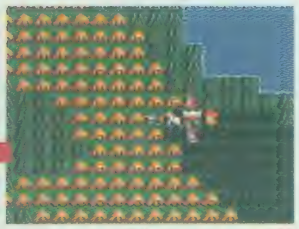




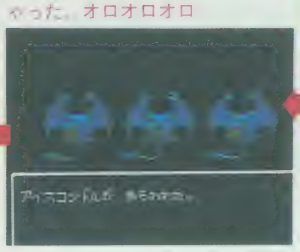
○マヒと、じゅうじかは倒されている印

8人入り乱れて戦いまくる第五章の戦闘システムだ

戦闘中に使うコマンドを紹介しよう。勇者以外のキャラはAIが管理しているため、コマンドでの操作は勇者と、全体への命令のみだ。



○テクテクと馬車といっしょに歩いていると、うっ

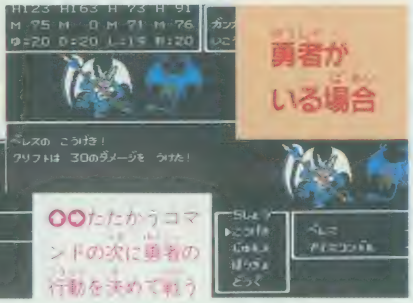


○アイスコンドルが3匹も現れちゃった。オロオロオロ

○さあて戦闘開始。どうしようか

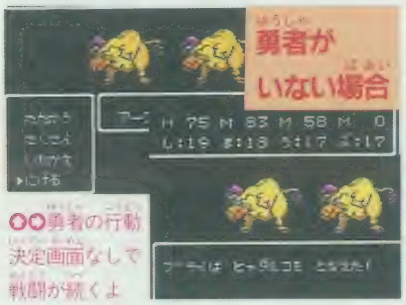
たたかう

勇者を馬車の外に出している場合と、出していない場合の2通りがある。モンスターと戦うコマンドだ。



○○たたかうコマンドの次に勇者の行動を決めて戦う

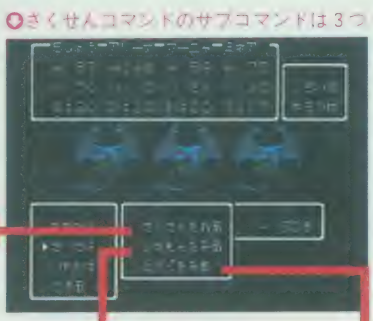
○1ターン終了後はまたこの画面に全体を決定するコマンドが4つだ



○○勇者の行動決定画面なしで戦闘が続くよ

さくせん

戦うまえに作戦を変更したり、各キャラの持っている呪文を見たり、各キャラの持っている道具を見たりできる。



○さくせんコマンドのサブコマンドは3つ

○どの作戦に変えようかな。迷うぜ

○よし、みんながんばれで戦ってみよう。トキトキワクワク

目の前にいるモンスターと仲間の呪文や道具を参考にして、現在の作戦のままでOKかどうか考えよう。作戦の変更は必ず戦闘実行前に行われるぞ。

○1人につき2つのウインドウがでるよ。まずは1ページめ

○これが勇者5しょうの2ページめだ。フムフムっと

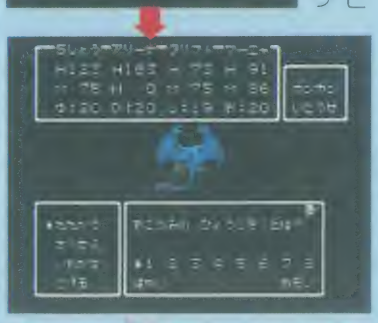
○うーん、戦闘中使えそうなのは…

○とりあえずモンスターたちははっといて作戦をしっかりたてよう

スピード変更

もちろんゲームを始めるときにも選ぶことができるが、戦闘中にもメッセージのスピードを変えられるようになっている。戦闘中にセレクトボタンを押すだけで、メッセージスピードを変えるウインドウが表示されるよ。

○なーんかメッセージすくないなセレクトのヌを押して

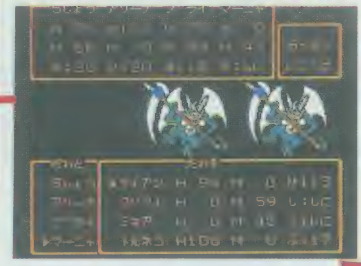


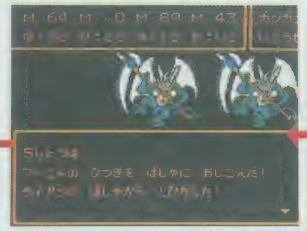
○フィフィ、最高のスピードにしようかな

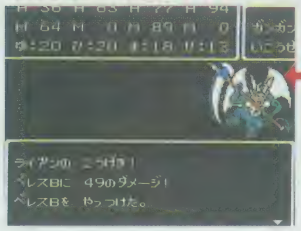
いれかえ

戦闘中にキャラを馬車から出し入れするためのコマンド。馬車の外にいるキャラを中のキャラと入れ換える。キャラを馬車の中に入れる。馬車の中のキャラを外へ出す。という3つのことができる。

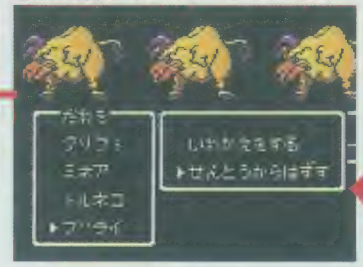
HPの残り少ないキャラや倒されてしまったキャラは中のキャラと入れ換えよう。


○倒されたマーニャをライアンと換える


○マーニャのひつぎを馬車へ戻して、ライアンがさっそうと登場だ


○よーしよし、入れ換わったばかりのライアンが攻撃するぞ

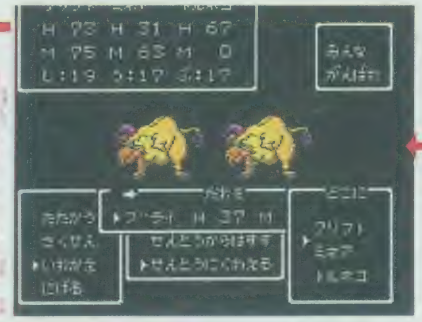
○いれかえのサブコマンド3つだ


○HP残り少ないブライを馬車へ戻そう

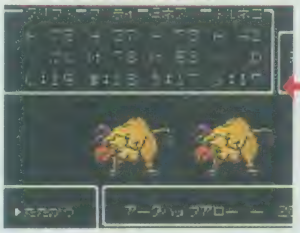
○スッタッタッと戦闘中にブライが馬車へ駆け込んだ

○ブライがいなくなって3人になってしまった。チョッと苦しいな

○3人だと苦しいのでブライにも手伝ってもらおう。ガンバレー


○右下のウインドウで誰と誰の間に入れるかを決めよう

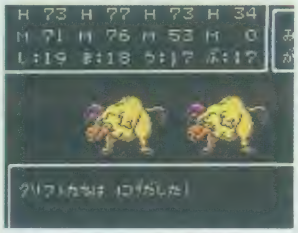
○お待ちとう！　ブライが加勢に来てくれたぞ。嬉しいねー

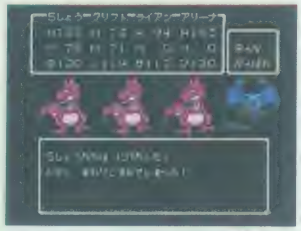

○うん、指定したとおりにクリフトとミネアの間に参上だ

にげる

I、II、IIIとおなじみの戦闘中に逃げだすコマンド。必ずしも成功するとは限らないところが怖い。逃げるのに失敗するとモンスターにボコボコにされてしまうぞ。

キャラの運の良さがこのコマンドにかかわってくる。危険を感じたら勇気を持って逃げだそう。

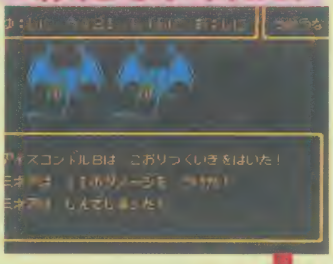

○よーしよし。ふだんの行いものを言うせ、フッフッフッ

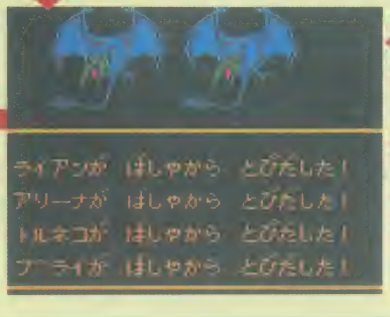

○うっ！　こんなバカな。許して、ごめんなさい、逃がして～

緊急発進！

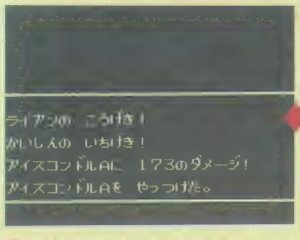
馬車の外に出て戦っているキャラたちが全滅した場合どうなるのか。ゲームオーバーとはならずに馬車の中で残っていたキャラが全員（最高4人まで）飛び出してきて、戦闘は再開される。8人全員倒されるまで戦闘は終わらないサドンデスマッチだ。

4人ともやられた！


○最後の一人のミネアがやられちゃうよー

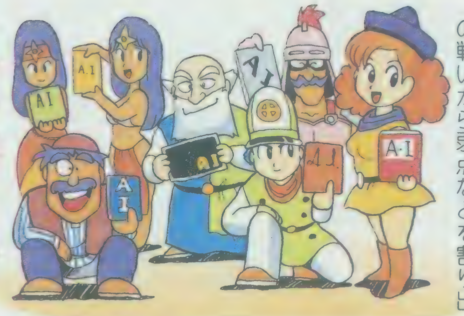

○馬車の中にいた4人が危険を感じて次々に現れる。いけー、やれー、頑張もしいねー

自動的に


○よくもやってくれたなアイスコンドルさんたち。おかえしだ

7人のAIを学習させて、賢い仲間に成長させよう！

AIとは勇者を除く7人に1つずつ付いている人工知脳だ。戦闘を繰り返して成長を遂げてゆく。何度か同じモンスターと戦闘を繰り返すと、AIはモンスターとの今までの戦いから弱点などを割り出して、ベストの攻撃をしてくれるようになる。キャラはレベル（肉体）だけでなくAI（知能）も成長させることだ。



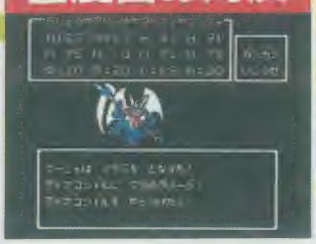
一人一人に別々のAIを持っている。勇者以外ね

成長したAIを持つキャラはモンスターの弱点を攻撃できる

最初の対決

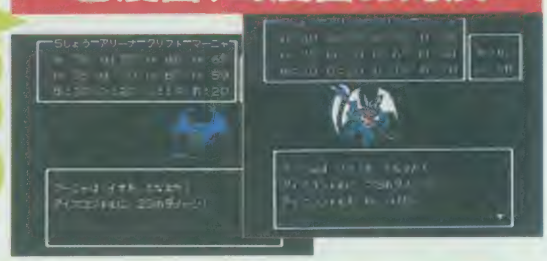
へー。同種のモンスターが3匹なのでベギラマを使ってみたんだけど、けっこう効果はあるみたいね。

2度目の対決



やったあ。1発よ1発。メラミだけで倒せちゃったわ。さっきのベギラマも有効だけどメラミは使えるわねー。

3度目、4度目の対決



イオも有効だけどアイスコンドルにはメラミが一番みたい。

5度目の対決

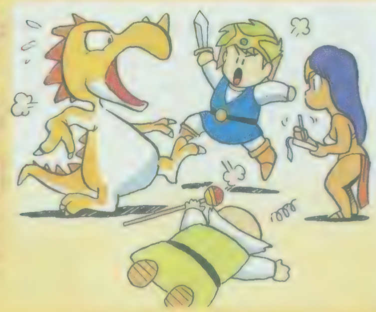
残念ながら倒せなかったけどメラミが良く効くわー。

今までの結論

どうやらアイスコンドルが現れたときはメラミが一番良いみたいね。はずれたこともないし、これからも使おっと。

倒れるまで勉強

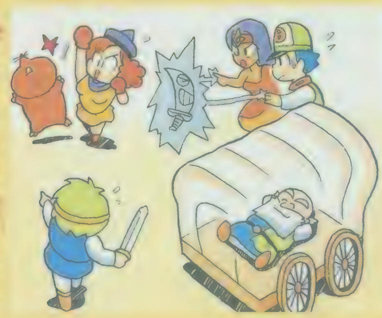
AIは自分の御主人であるキャラが倒されるまでのことを学習する。自分のキャラが倒されても戦闘は続行されるが、AIは学習をしないよ。他のキャラの戦闘を見ても学習はできないんだ。AIを育てる早道はやられないことがまず第一だ。



倒れているときは学習できないよ

体力だけでは

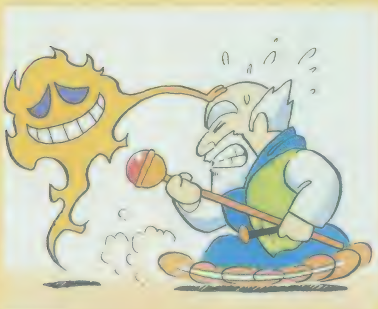
Ⅳでは馬車の中にひっこんでいても、外にいるキャラが戦闘に勝利すると経験値をもらえる。しかし各キャラの持つAIは実際に戦闘に参加しなければ成長しないぞ。馬車の中にいてばかりいるとレベルは上がったが戦い方をまるで知らないなんてことになる。



休んでばかりいると成長しないよ

場数を踏まないと

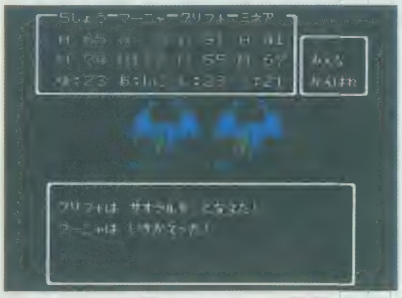
戦闘の場数をあまり踏んでないAIを持つキャラは、とうぜん初めてみるモンスターが多いことになる。AIは初めてのモンスターの場合、効果的な戦いをしてくれないぞ。効早く多くのモンスターと戦わせてやろう。知能が低いままだと戦いに勝ち残れないぞ。



初めてのモンスターに苦戦したんだ

作戦をAIが実行

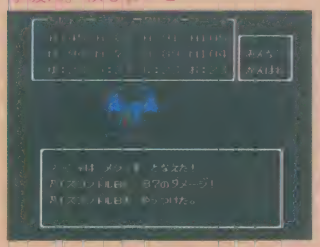
モンスターに合わせてベストな戦いをしてくれるAI。そのAIたちをまとめて方向を示してやるのが作戦だ。オートバトルでは各キャラに付いているAIが作戦に沿って、ベストな戦いをする。6つの作戦内容を良く理解してオートバトルを操作しよう。



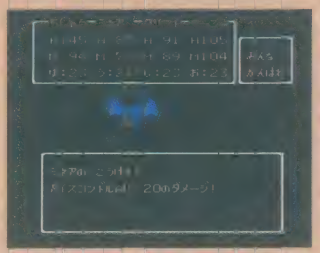
○サオラルで復活させてくれた。感動だぜー

みんながんばれ

もっとも基本的な戦闘をさせる。モンスターに対して効果的な戦いをほどほどに行う。あと少しの攻撃で倒せるというところでは、強い呪文などを使わずに武器で攻撃するよ。



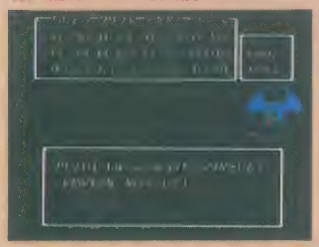
○よし、ロラとアイスコングを撃破だ。頼もしいぜ



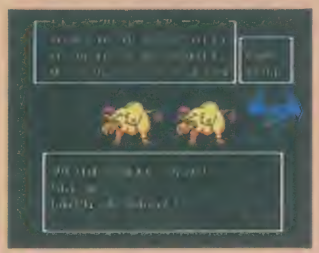
○弱っているモンスターには武器で攻撃だ。効率よく倒さなきゃね

いのちをだいじに

まず第一にキャラのHPを減らさないように戦う。防御の呪文を使ったり、少しでもダメージを受けたキャラを回復させたりしてくれる。戦闘に少しばかり時間がかかってしまう。



○少しのダメージでも、もしもの場合に備えてHPを回復させる



○ホイミを入れてスクルトで防御力を上げて戦いましょう

いろいろやろうぜ

作戦名のとおりに、道具を使ったり、いろいろな呪文を唱えたり、身を守ったりと、とにかく忙しいぞ。

○なぜか身を守ってしまったクリフトです

○ミネアのクロット占い

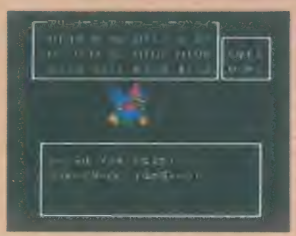
○ブーメランを投げたー

○今度はルカニだ。忙しいったらありゃしない

じゅもんをせつやく

あまり呪文を使わずに武器や道具を使って戦う。呪文を使うにしても危険なときや、消費MPの少ないものだけ。

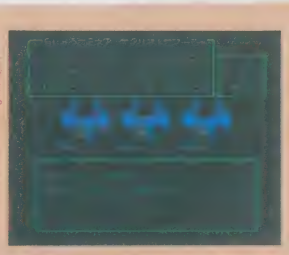
○呪文を使わずに道具の力でHPを回復だ



○控え目にメラの呪文で攻撃。消費MP攻撃だよ

じゅもんをつかうな

何が何でも呪文を使った戦闘は行わない。たとえ仲間のキャラがピンチになっても倒されても、武器と道具を使って戦う。パーティのメンバーや持っている道具を良く考えないと、かなり危険な目におちいるかもね。



○攻撃呪文が効果なーい。ここも武器で攻撃だ

○ピンチになっても呪文は使わないぜー

がんがんいこうぜ

最大級の攻撃を行う。モンスターが弱っていてあと少しで倒せても最強の呪文などを使う。楽には勝てるけどね。

○○ラリホーで眠らせたうえにベギラマで攻撃だ。とんとんがんがん攻めたてろ

○ため押しでザキ。絶対に手を抜かず最大の攻撃で戦うぞ

特報

オリジナルに磨きをかけてシリーズ第3弾！緊急浮上!!

Wizardry

THE KNIGHT OF DIAMONDS

ウィザードリィIII・ダイヤモンドの騎士

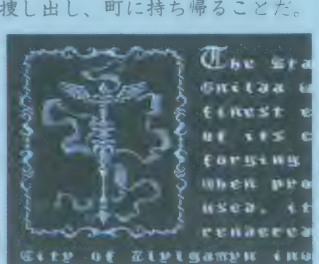
ウィザードリィの世界へようこそ。今回のシナリオもゲームスタジオの遠藤雅伸氏の監修の下にリメイク!!　特性値の変更やイベントの追加、練りに練られたゲームバランス、さらには新呪文まで追加するなど、まさにファミコンオリジナルともいえるほどの改良をひっさげての登場だ!!

カセット　2M＋64K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

3月発売予定
アスキー　6500円（消費税別）

新たな冒険の目的

悪の心を持つ男ダパルプスはリルガミンの町を侵略者から護る力を持つ魔法の杖、ニルダの杖の力を悪用し、リルガミンの王位を奪おうとした。ほどなく彼はリルガミン王子により倒されたが死ぬ間際に発した呪いの言葉によりダパルプス、王子、ニルダの杖は大地に開いた穴の中に消えてしまった。今回の目的はニルダの杖を捜し出し、町に持ち帰ることだ。

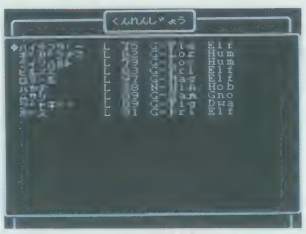


●デモでストーリーに紹介される「ニルダの杖」

●これがダイヤモンドの騎士だ!!

パソコン版IIのダイヤモンドの騎士がベースに

今回のシナリオは、パソコン版の2作目である『ダイヤモンドの騎士』が元になっている。ファミコンでは、パソコン版3作目の『リルガミンの遺産』が先に発売され、順序が入れ替わっているのだ。



●こんなキャラも転送できるので、逆に簡単になりすぎるという欠点も

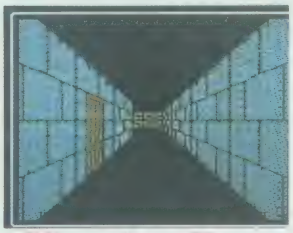
パソコン版は上級者用？

『ダイヤモンドの騎士』は、そのあまりに高い難易度のため、一般のファミコンユーザーには無理との判断のもとに発売が見送られていたのだ。パソコン版では、1作目のキャラを、そのままのレベルで転送し使用するため、地下1階から強いモンスターが出現したり、高レベルの呪文を使わないと解けない罠などがあった。最低でも13レベルは必要なため、キャラを成長させる楽しみは味わえなかった。

©Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sir-Tech Software Inc. All right reserved • ASCII CORP.

プレイヤーを選ばない改良されたファミコン版

難解な『ダイヤモンドの騎士』をファミコンに移植するにあたり、ウィザードリィは初めて、という人でも大丈夫なように、ゲームバランスは調整されている。モンスターの配備状況が変わり、ダンジョンマップも手直しされている。しかし、イベントやアイテムは増え、簡単に、ではなく楽しみやすくなったのだ。



前作では2色だった壁のグラフィックは3色に。いい雰囲気だ

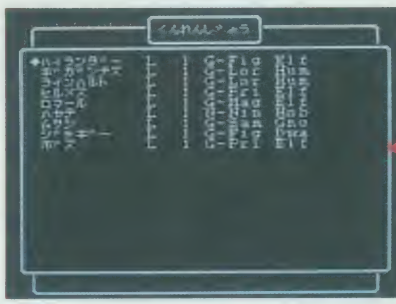
1作目でお世話になった、マーフィーズゴーストが再登場する

キャラはすべてレベル1から

ターボファイルがあれば、前作、前々作で鍛え上げたキャラを転送させることができる。しかし、どれだけ強力なキャラでも、レベル1に戻されてしまう。18の特性値は15に、お金は500ゴールドまで落とされる。とはいえ、初めて作成したキャラよりは有利。レベルアップを楽しもう。

新しくキャラを作成するときは、高いボーナスが出るまで粘ろう

ターボファイルを持っているのなら…

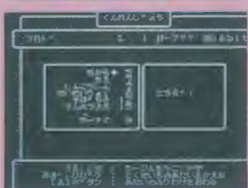


すべてのキャラがレベル1に…

特性値が変更される

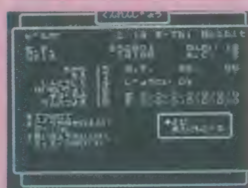
これまで、特性値の上限は種族に関係なくすべて18だった。『Ⅲ』では、基本特性値に10プラスした数値がその種族の最高特性値となる。基本特性値の変更はホビットのみで「すばやさ」が12にアップされている。

生まれながらの盗賊、ホビット



ホビットは、ボーナスポイントを使わなくても盗賊に

忍者に転職しやすくなった



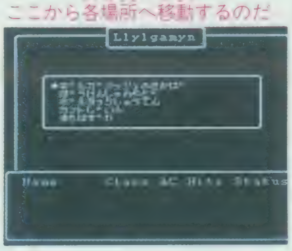
ギルドではなく、この場合、特性値が1上がればOK

究極と呼ばれるゲームシステムはまったく同じ

前作、前々作から定評のあるゲームシステムはまったく変わらない。おなじみの「ギルガメッシュの酒場」、「迷宮」、「戦闘」、「宝箱」、そして「冒険者の宿」と、1度でもウィザードリィをプレイしたことのある人なら、何の問題もなくゲームを楽しむことができる。パソコン版などの根強い人気の秘密もこのあたりだろう。

毎度おなじみのタイトル画面。このあと、オープニングが始まる

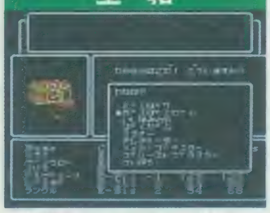
リルガミンの街も変わらない。ここから各場所へ移動するのだ



冒険者の宿

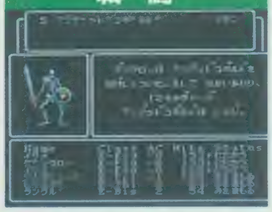
屈強な冒険者達にも休息は必要だ。次なる戦いに備えろ

宝箱



宝箱のワナもすべて同じ。盗賊の活躍の場だ

戦闘



ウィザードリィのおもしろさは戦闘の中にあるのだ

迷宮

マップを作成しながら、複雑な迷宮をうろつく

ギルガメッシュの酒場

ギルガメッシュの酒場でパーティを編成する

パソコン版Vの新呪文をいち早く追加。さらに……

今回追加された呪文は、アップルやIBM-PCなどのパソコン版で発売されている『ウィザードリィV』の新呪文の中から抜粋したものだ。

また、プリースト系、メイジ系それぞれの呪文の構成も新たに変更された。

新呪文はメイジ系攻撃呪文3種類

追加された呪文はメリト、ツザリク、ラダルトの3種類で、すべてメイジ系の攻撃呪文だ。特にラダルトは、冷気系では最強の呪文でティルトウェイトの次に攻撃力が高い。

○クリーピングコインに有効だぞ!!

呪文の構成も使いやすく変更

呪文の構成は使用頻度の低い呪文と高い呪文がそれぞれ入れ替わっている。具体的にいえば、早く覚えてほしい呪文のレベルを低く設定したということだ。

○メイジ系の呪文を読んでみると新呪文が…。そして構成が……

○マダルトをさらに強力にした呪文

○神の拳を意味する恐しい攻撃呪文

●呪文一覧表●

魔法使いの呪文

レベル	呪文	モード	効果
1	ハリト	戦闘時	敵1体に1～8のダメージ(火炎)
	モグレフ	戦闘時	唱えた者のACを2低下させる
	カティノ	戦闘時	敵1グループの行動を止める(睡眠)
	デュマピック	キャンプ	城への階段からの座標を東、北、階でで示す
2	ディルト	戦闘時	敵1グループのACを2上昇させる
	ソピック	戦闘時	唱えた者のACを4低下させる
	メリト	戦闘時	敵1グループに1～8のダメージ(火炎)
3	マハリト	戦闘時	敵1グループに4～24のダメージ(火炎)
	モリト	戦闘時	敵1グループに3～18のダメージ(火花)
	モーリス	戦闘時	敵1グループのACを4上昇させる
4	ツザリク	戦闘時	敵1体に24～58のダメージ
	ダルト	戦闘時	敵1グループに6～36のダメージ(冷気)
	ラハリト	戦闘時	敵1グループに6～36のダメージ(火炎)
5	マモーリス	戦闘時	敵すべてのACを4上昇させる
	マカニト	戦闘時	敵すべての中で8レベル未満の者を塵にする
	マダルト	戦闘時	敵1グループに8～64のダメージ(冷気)
	ジルワン	戦闘時	アンデッドモンスター1体を破壊する
6	ラカニト	戦闘時	敵1グループを窒息させる
	ハマン	戦闘時	特別な効果をもたらす(1レベルドレイン)
	マゾピック	戦闘時	パーティ全員のACを4低下させる
	ラダルト	戦闘時	敵1グループに34～98のダメージ
7	マロール	いつでも	座標指定テレポート(戦闘時はランダム)
	マハマン	戦闘時	特別な効果をもたらす(1レベルドレイン)
	ティルトウェイト	戦闘時	敵すべてに10～150のダメージ
6	マディ	いつでも	死以外を治療し、HPをすべて回復させる
7	マリクト	戦闘時	敵すべてに12～72のダメージ
	カドルト	いつでも	灰の状態からでもHPフルで蘇生させる

僧侶の呪文

レベル	呪文	モード	効果
1	カルキ	戦闘時	パーティ全員のACを1低下させる
	ディオス	いつでも	HPを1～8回復させる
	バディオス	戦闘時	敵1体に1～8のダメージ
	ミルワ	いつでも	30歩移動するあいだ迷宮内を照らす
	ポーフィック	戦闘時	唱えた者のACを4低下させる
2	マツ	戦闘時	パーティ全員のACを2低下させる
	カルフォ	宝箱開封時	宝箱に仕掛けられた罠の種類を95%で見抜く
	マニフォ	戦闘時	敵1グループの行動を止める(凝固)
	モンティノ	戦闘時	敵1グループの呪文を封じ込める
	カンディ	キャンプ	行方不明者の迷宮内の位置を大雑把に示す
3	ディアル	いつでも	HPを2～16回復させる
	バディアル	戦闘時	敵1体に2～16のダメージ
	ディアルコ	いつでも	麻痺を治療する
	ラツマピック	いつでも	冒険中敵の正体を確定させる
4	ロミルワ	いつでも	冒険中迷宮内を照らす
	リトカン	戦闘時	敵1グループに3～24のダメージ(火炎)
	バマツ	戦闘時	パーティ全員のACを4低下させる
	ラツモフィス	いつでも	毒を治療する
	マポーフィック	いつでも	冒険中パーティ全員のACを2低下させる
5	ディアルマ	いつでも	HPを3～24回復させる
	バディアルマ	戦闘時	敵1体に3～24のダメージ
	ディ	キャンプ	HP1の状態で蘇生させる
	バディ	戦闘時	敵1体の心臓を止め即死させる
6	ロルト	戦闘時	敵1グループに6～36のダメージ
	マバディ	戦闘時	敵1体のHPを1～8残して奪う
	ロクトフェイト	戦闘時	装備すべてとほとんどの金を失って城に戻る

⇧冒険の旅に出発する前にボルタック商店で装備を整えよう

⇧キャラを転送するなり、初めから作るなりして出発の準備だ!!

『ダイヤモンドの騎士』の冒険の舞台である迷宮は地下6階層に分かれている。この迷宮の内部にはありあまる危険な罠が隠されている。この存在はモンスターとの戦闘以上にパーティを苦しめるものとなるだろう。そのためにも、最も適した装備や、呪文が及ぼす効果を余すところなく知っておかなければならない。

ニルダの杖を求めて新たなる冒険の旅に出発!!

装備を整えていざ、地下1階へ

ボルタック商店で装備を整えたら、さっそく地下1階に突入しよう。この階では、この冒険の目的と使命を見つけることができる。そして暗き回廊を進み、謎を解き明かし、最初の試練を突破すれば、重要なアイテムを発見することができるはずだ。また、この階で遭遇するモンスターの一部は前回の迷宮で戦ったことのあるものだが油断は禁物だ。

地下1階で手に入るアイテム

錆びた鍵

その名の通り、赤く錆びた鍵。鉄でできている。

こくたんの鍵

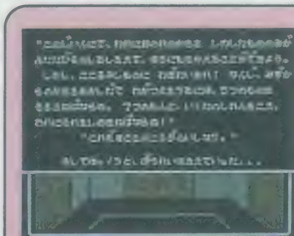
木でできた鍵。炭のように黒く、非常に固い。

血まみれのバッジ

戦闘によって敵から奪ったため血にまみれている。

謎のメッセージ

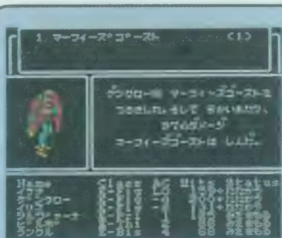
大広間の中央には、意味ありげな部屋が。踏み込むと、思った通り不可解なメッセージが表示される。しかし、何をいっているのかさっぱり分からない。ゲームの重要なヒントを示しているような気もするが……。



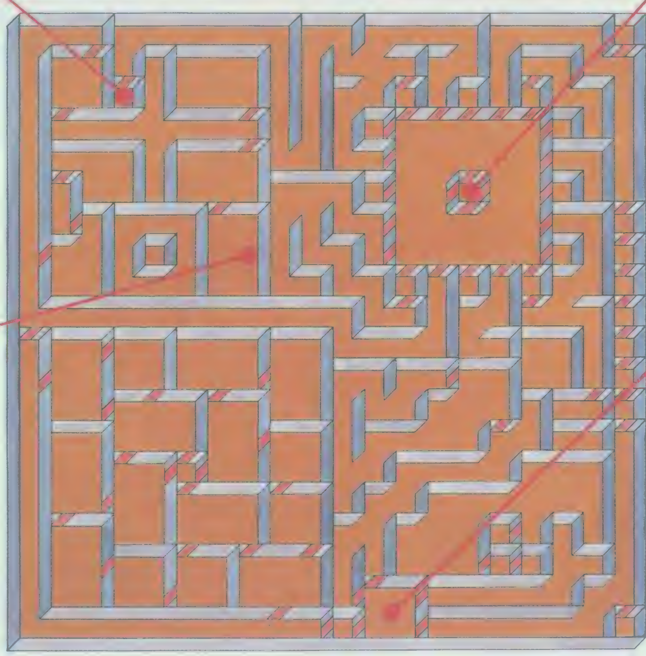
⇧これが冒険の目的となる謎のメッセージだ。必ずメモしよう

マーフィーズゴースト

レベルアップの友、マーフィーズゴーストの出現する部屋がここだ。1作目と同じようにメッセージが表示されるので、何度も倒してレベルアップに励もう。城からこの部屋までの道はモンスターに会いにくいのだ。

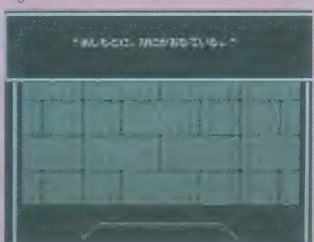


⇧シリーズでもお馴染になったマーフィーちゃんの登場だ!!



錆びた鍵が……

ここで初めてのアイテム、錆びた鍵が手に入る。ワナはないし、強力なモンスターもいないので、あっさり入手できるはずだ。さらに奥へと、迷宮探索の手を広げていこう。先は長いのだ。



⇧こんなところに錆びた鍵が…。誰がこんなところに落としていったのだろう

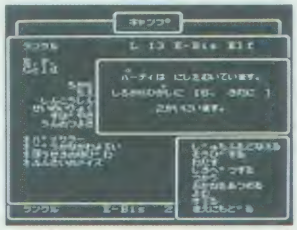
くらやみ

この4ブロックが地下1階で唯一のダークゾーンだ。まったく視界が効かないが、この広さなら迷うことはないだろう。しかし、ここに入れるのはかなり先。最初は追い返されてしまうのだ。

⇧くらやみに入るとミルワとロミルワの呪文の効果が切れるので注意!!

ワープが鍵を握る地下2階

かなり複雑に入り組んだ造りになっている地下2階。普通に歩いていては、行くことのできない場所がいくつも存在する。各所にあるワープポイントを有効に利用するのが、この階を征する最大のポイントだ。ワープのあとには必ずデュマピックで位置確認を…。



⬆画面がちらついたらワープの印だ。デュマピックで現在位置確認

地下2階で手に入るアイテム

奇怪な紋章

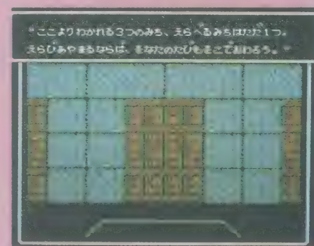
奇怪な彫り物が施された紋章。どこで使うのか。

聖堂の鍵

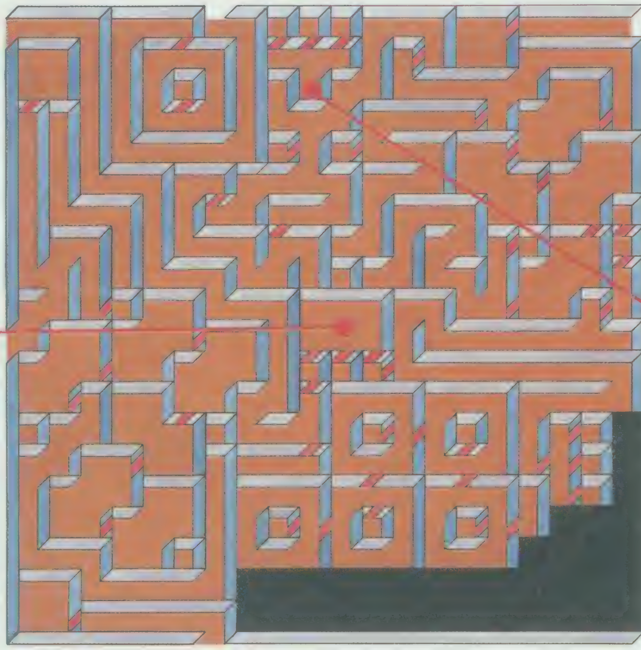
神聖な印象を受ける鍵。迷宮内に神聖な場所が？

不吉なメッセージ

やっと辿り着いた3つの扉の前で、「そなたの旅もそこで終わろう」などという不吉なメッセージを聞かされる。選択ミスは死を意味するのだろうか。しかし、冒険者は進むしかないのだ。



⬆なんとも不吉なメッセージだ!! 3つの扉のどれかを選べというのか



ここへ行くには？

この部屋に来ることができれば、地下2階での行動範囲は一気に広がる。しかし、いくら歩き回ってみてもこの部屋には入れない。やはりワープで移動するのだろう。ワープ始点があるはず。

⬆床に印が3つ並んでいるぞ。落し穴やシュートだったらどうしよう

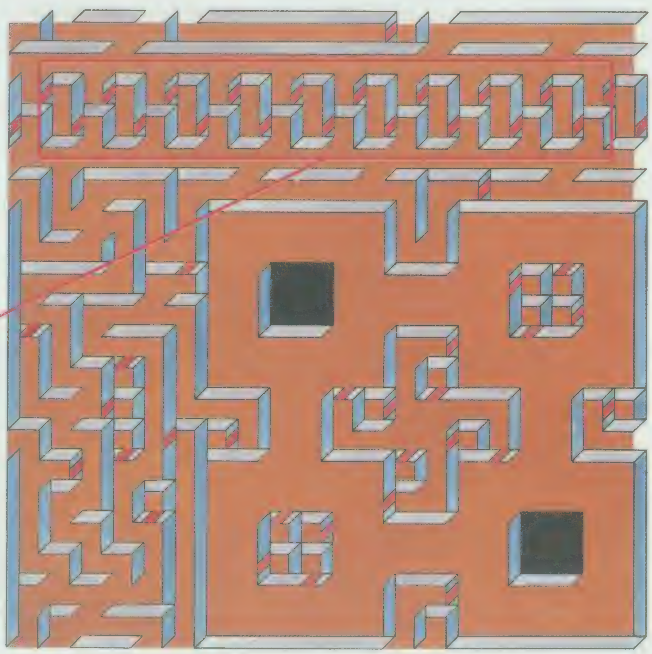
強敵続出の地下3階

一見、単純そうに思える地下3階だが、同じような形の通路が並んでいるので、マップを見ながらでも迷ってしまう。モンスターも強力になっているので心して進もう。

地下3階で手に入るアイテム

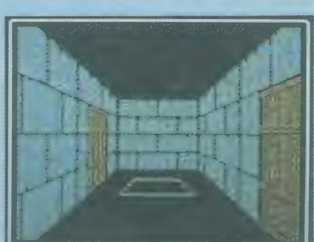
ミスリルの鍵

ミスリルという、架空の金属でできた鍵。軽い。



迷いやすいので注意

見ての通り、同じ構造の部屋がズラリと一直線に並んでいる。しかも左右でつながっているので、すぐに自分の位置を見失ってしまうのだ。シュートもあるので細心の注意をはらおう。



⬆このあたりをウロウロしていたら床に印が。地下への階段だろうか…

地下1階から地下3階に出現するモンスターをチェック

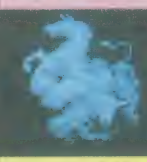
地下1階のモンスターはそれほど強くないが、さすがに地下2、3階になってくると魔法や毒の攻撃が多くなってくる。特にマミーとバンシーのエナジードレインには気をつけよう。レベルを下げられるということは一番悲しい…。

ティンク	バブリースライム	コボルド	オーク
魔法はまったく役に立たない。剣で斬りつけろ	本能にまかせて食物を求めるだけの下等な生物	犬科の動物を思わせる頭部が特徴的な魔物	強力なキャラに会うとすぐ逃走するモンスター

マジックアーマー	マーフィーズゴースト	コボルドキング	アンデッドコボルド	はかいそう	ヒポポタマス	マジシャン	クリーピングコイン
強力な魔法により生命を与えられたモンスター	シナリオ1にも登場した経験値稼ぎ用の亡霊	下っ端コボルドを束ねる大将的存在の怪物	コボルドの屍が呪いでアンデッド化したもの	何者かに限定された魔法を授かった僧兵	いわゆるカバの怪物。毒を持っているので注意	メイジ系の呪文を使って攻撃してくる	ダメージを受けると仲間を呼ぶいやな奴だ

ウィッチ	ハイウェイマン	マンアットアームズ	ワーバンサー	ドゥームトード	ニンジャ	ラビットラット	ボーパルバニー
魔女。モンティノで黙らせれば恐くない敵だ	まれにクリティカルヒットを放つことがある	レベルの低い戦士だ。魔法にかかりやすい	人間がヒョウに変身したモンスター。毒を持つ	ブレス攻撃と呪文を唱えるカエルのモンスター	一撃必殺のクリティカルヒットにだけは注意	鋭い牙に毒が秘められているウサギネズミ	普通のウサギだがクリティカルヒットに注意!!

マスターニンジャ	プリーステス	ソードマン	ワーアメーバ	ボーリングビートル	マジックシールド	マミー	ファズボール
ニンジャよりも強い。殺される前に殺るのだ	尼僧である。手加減してやってもいい弱さだ	悪に心を売った戦士だ。魔法攻撃には弱い	人間から巨大なアメーバに変身する。毒を持つ	固い殻を持った巨大なカブト虫。攻撃力は高い	生命を吹き込まれた盾。呪文はすべて効果なし	エナジードレインを持つアンデッドモンスター	たくさん仲間を呼ぶが弱い。経験値も0に近い

マジックソード	ワーライオン	キャリアー	ブレードベアー	バンシー	ドラゴンフライ	ライノウビートル	スモッグビースト
							
生命を吹き込まれた剣。首をはねられてしまう	人間がライオンに変身した魔物。毒を持っている	攻撃をくらうとマヒしてしまうのだ。注意せよ	カミソリ状の鋭い牙と爪を持った、巨大な熊	恐怖のエナジードレイン攻撃を持つ。逃げろ!!	炎を吐くのでうざったいが、HPは高くない	金貨に似た姿をしている魔法生物である	ガス状の魔物で頻繁に呪文を唱えてくる

おもしろカッコイイRPG。冒険の旅が始まるぜっ!!

魔神英雄伝 ワタル 外伝

人気アニメのワタルがファミコンになった。ドアクダーに捕われたワタルを救い出せるのか!!
おなじみの龍神丸や魔神たち、人気キャラも総出演だ!!

3月23日発売予定
ハドソン 6800円 別
カセット 2M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

あの「ワタル」がRPGに 悪の帝王ドアクダーを倒せ

TVやビデオで人気の魔神英雄伝ワタルがフィールド型RPGでファミコンに登場する。創界山を支配する悪の帝王ドアクダーを倒すため、戦っていたワタルがドアクダーに囚われてしまったことからストーリーが始まる。キミはワタルを救えるか?

戦部ワタル

●救世主として、龍神に導かれ、創界山にやってきた…しかし

龍神丸

●ワタルのパートナー。実は神獣七龍神の金龍の化身

創界山の救世主?

TVと基本設定は同じだが、創界山の7つの界層ではなく、未知の界層・中2界層がゲームの舞台。ワタルの運命は…?

7つのせかいで つくられている
かみさまの すむというやま そうかいざん
そのそうかいざんが あくのていおう
ドアクダーに せいふくされてしまった
すみきった あおぞらも さえずるとりも
きえてしまった
ひとびとの こころからも わらいが
よろこびが きえようと していたとき
ひとりの きゅうせいしゅが あらわれた
かれのなは いくさべワタル
りゅうじんまると ともに 7つのせかいを
とりもどそうと たたかっていたのだが
ひょんなことから ちゅう2かいそうという
しらないせかいに まぎれこんでしまった……

●頼みの龍神丸はどこに…?

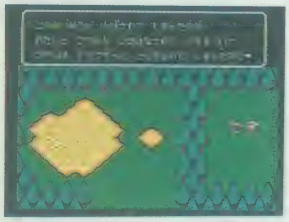
ワタルがピンチ!!

●手助けする間もなく、ワタルが追いつめられてしまった!

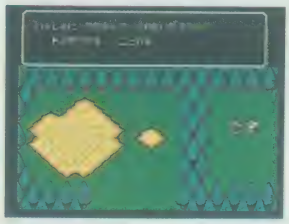
●ありゃりゃ…林の向こうでは、ワタルが何者かに追われている

龍神丸出現!!

オープニングでイキナリ、ワタルがさらわれてしまった後、中2界層に入るときにワタルと離れ離れになっていた龍神丸が現れる。こうして、キミと龍神丸はワタル救出のため冒険の旅に出ることに…。



●ワタルの仲間は中2界層に飛ばされる時、バラバラになったのだ



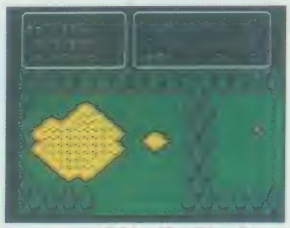
●龍神丸はワタルを助けるため、キミに助けを求めてくる…さて

いっしょに戦うゾ!!

●こうして、囚われの救世主・ワタルを助けるため、龍神丸と旅に

RPG・ワタルはフィールド＋戦闘はアクション!!

ワタルのゲームシステムは移動は普通のフィールド型RPGだが、戦闘シーンは1画面でのアクションシーンとなる。ワタルの代わりに龍神丸を呼び出して戦うのだ。龍神丸の他、戦神丸、幻神丸など、おなじみの魔神たちも登場だ。



○スタート地点。東に村が見える。普通のフィールド型RPGだ

○フィールドのMAPは切り替え型。端に行くと画面が切り替わる

○これは魔法画面。MPがあっても魔道書がないと魔法は使えない

ステータス画が面のみかた

フィールド画面で装備をするとステータス画面を見ることができる。現在の自分、持っている武器や使用できる魔神が一目でわかるのだ。

●各種データ
名前、強さ、かしこさなどの各ステータスを表示。体力、魔法は右が最大値、左が現在の数値。

●魔神
戦闘シーンで戦う魔神を表示する。

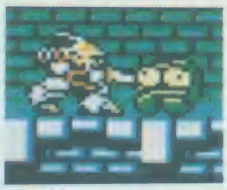
●ソード
魔神が使用中の剣を表示する。

●シールド
魔神が持っている盾を表示。

●セレクト画面
使用できる魔神をセレクトできる。最初は龍神丸しかないが、条件がそろうと他の魔神も使えるようになる。龍王丸は登場するのかな？

戦闘の流れ

フィールド上で敵に会うと戦闘の始まりだ。戦闘画面では装備した剣で戦うが、アイテムや魔法を使うときは一時停止し、コマンド入力で決定する。魔法を使っての攻撃もできるが、魔道書とMPがないと使えないぞ。



○接近して、Bボタンを押すと剣で攻撃するぞ。痛そうな顔をしている

○敵の魔神を倒すと宝箱が飛んでくる。触れると、箱が開きクレジットを手に

戦闘画が面のみかた

戦闘画面は1画面アクション。セレクトを押すと魔法、スタートでアイテムが使える。敵の動きも一時停止。

●地名
現在地の地名。

●ステータス表示
体力などデータを表示。

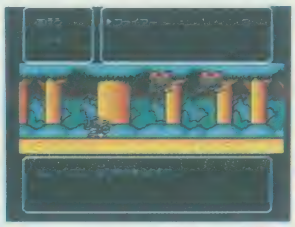
●メッセージウインドウ
戦闘中の状況などを表示する。

●龍神丸
戦闘画面ではワタルの替わりに龍神丸を動かして戦う。Aボタンでジャンプ。Bボタンで剣を使う。他の魔神にはどんな秘密がある？

●敵キャラ
悪の帝王、ドアクダーの手先の魔神。複数で現れることもある。

○逆に、敵の攻撃を受けてHPが0になると、竜神丸は爆発！

○ファイアーの魔法を使った！炎の玉が敵に飛んでいくぞ



○ミュートロンが空中から攻撃してきた。ジャンプして斬るか？

戦いに勝つと

戦いに勝つと、宝箱が出現。経験値とクレジットが手に入る。戦闘シーンはエスケープできないので必ず勝て！

○宿屋で次のレベルアップまでの数値を聞くことができる。これも大切だ

○草原で敵と遭遇。敵は複数の時もあるので、よく注意しよう

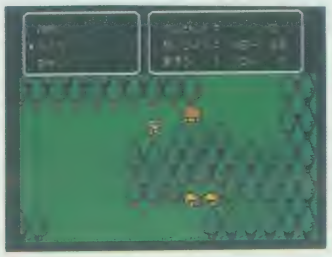
○なんとか、ノーダメージでバットフライを倒すことができた

○待望のレベルアップ。でも先は長い

やった!!

冒険の始まりは中2界層 コンチヤス草原から

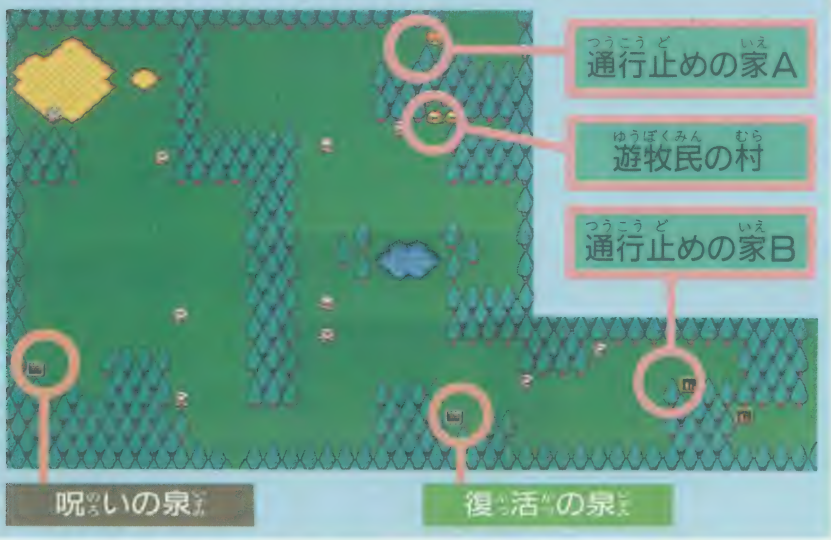
ワタルがさらわれた後、龍神丸とともに旅に出た主人公は中2界層のコンチヤス草原の片隅、遊牧民の村の近くからスタートする。村をはさんで北と南には通行止めの家があり、先へは行けなくなっている。話によると、この地帯はサザビーという人物の力によって守られているらしい。…まずは情報を集めよう！



◎コンチヤスとは、陰気な感じだ

コンチヤス草原南部のMAP

ゲームの序盤の行動範囲となるコンチヤス草原の南部MAPだ。緑が多く、わりと簡単な地形だ。



遊牧民の村

スタート地点からすぐ東に見えるのが、ここ遊牧民の村だ。フィールドでむやみに戦闘するより、まずは装備をととのえよう。スタート地点だけにあまり強い魔神が現れない。ザコ敵と戦って戦闘のコツを覚えよう。

町のほぼ中央でMAPが切り替わるので注意。

宿屋

宿屋の中では体力、魔力が回復するのはもちろん、セーブなどもここで行える。泊まらなくともセーブだけはこまめにしておこう。

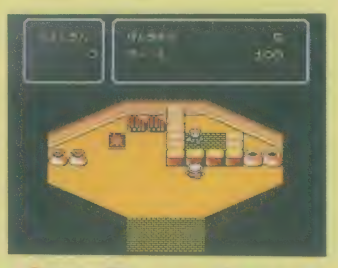
◎宿に泊まるとセーブされるのだ

◎遊牧民の村では宿賃が10と安い

道具屋

体力を回復する効果のある、げんきそうとサーベルを売っている。早くクレジットをためて、サーベルぐらいは身につけておきたい。

道具屋では、いらない物を買ってくれたりもするので、うまく活用しよう。



◎最初はお金をぜんぜん持ってない

テント

テントの中では、女の子と長老がいて、さらわれたワタルについての手がかりを教えてくれる。これから先、迷わないよう、しっかり聞いておこう。

◎この後、レオタードの手たらが北へ向かったという話を聞くが

◎天地の世界、中2界層にもワタルの名前は広まっていたらしい

村の中で

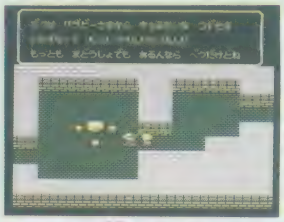
遊牧民の村の人々は友好的で簡単に話が聞ける。この地方は、サザビーという魔法使いが治めているらしい。そのサザビーは復活と呪いの2つの泉のどちらかにいるらしい。サザビーに会えば何かわかるかも？

◎村の人からの話ではりっぱな人物らしいが…会いに行こうノ

◎ワタルの代わりに中2界層を救えるのだろうかーガンバレノ

通行止めの家A

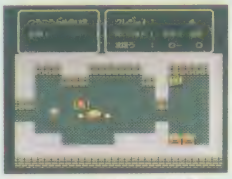
遊牧民の村の北にある通行止めの家Aは、サザビーの命令で通れなくなっている。魔道書があればいいらしいが？



●イキナリ通ろうとしても、やっぱりダメ。魔道書はドコに？

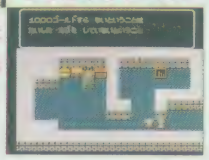
通行止めの家B

遊牧民の村の南東にある通行止めの家Bは大金がないと通してくれないようだが…。



●オヤ…！階には宝箱がとれるものはいただけ！中には何が…

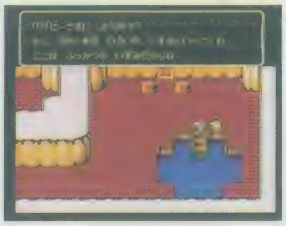
●通ろうとすると、まず1000ドルを払わなくてはならない。よくばりなヤツだ？



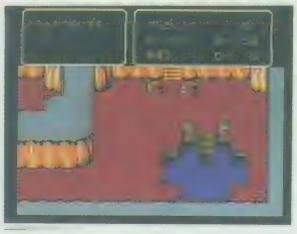
●もっていたら払いたいが、あいにく、持ち合わせがないよな…。ちょっと悲しい

復活の泉

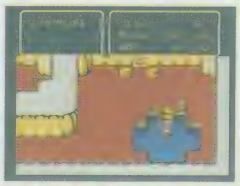
ここ、復活の泉ではタダで体力が完全に回復する。洞くつの中では敵も出現しないし、お金のない最初はかなりありがたい。しかし、ここでセーブはできないので注意しよう。



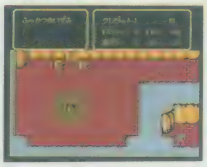
●この人がサザビー？　アレ、人違いだったのかっ



●ここの泉に降りると、体力が完全に回復する。やれありがたや



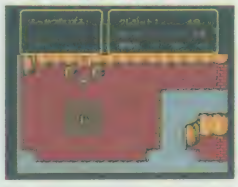
●泉の中に入ってみると、あたりがピカッと光り体力が完全に回復した



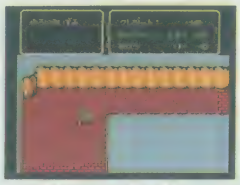
●復活の泉の左端によると、こんな光景が見える。ここは呪いの泉の入口なのか？

呪いの泉

復活の泉の西にある。地下に入ると復活の泉の隣に位置している。地下2階はそんなに広くはないが、地上より強い敵が出てくるので気をつけよう。奥に人影が…。



●西の階段を降りると、下にさらに階段があった。この下には何がある？



●入口から、下に降りるとなにやら秘密基地なところに入ってしまったようだが…

この人は誰？

●ここにも、宝箱を発見！この泉に触れると死ぬ…なんてことはないよな

●このおじさんから、ファイアーの魔道書をもらった！　これで、魔法を使えるようになるぞ

こんなモンスターが登場する

それでは、最後にコンチアス草原に登場する魔神たちを紹介しよう。中2界層では全部で115種類の魔神たちが登場する。空を飛ぶヤツや弾を撃ってくるヤツなどさまざまだ。よく動きを見て攻撃しよう。

ジャレオン

●4本足で獣のような魔神だ

グリーンメットン

●メットンの仲間ではかなり強い

ミュートロン

●2匹で急降下して攻撃してくる

ブリキントン

●小さいが力タそーなヤツだ

プチメットン

●一番弱い敵。楽勝のザコキャラ

バットダイパー

●頭がドリルなヤツ。ヤリを投げる

メイジメットン

●魔法を使い弾を撃つメットンだ

ハングリオン

●序盤ではやっかい。弾を撃つ

バットフライ

●ふわふわと飛び回る。楽勝だ

ジャンプメットン

●高く飛びはねるのが特徴だ

ブロブ

●巨大な人食いアメーバかな？

ブリキンジャンパー

●ブリキントンのパワーアップ版

メカギャザー

●2匹で空を飛ぶタイミングに注意！

フランケーン

●手にスパナを持つ怪力魔神だ

マイコンド

●キノコのようなヘンなヤツ

世界征服を企む悪の秘密結社を倒せ!!

HEAVY BARREL

ヘビーバレル

3月2日発売予定

データイースト

5800円 別

カセット 1M + 1M

コンティニュー

アクションシューティング

2人の戦士が悪の秘密結社に挑む

世界征服を企む悪の秘密結社。彼らは絶海の孤島に基地を造り、究極の最終兵器ヘビーバレルを使って世界を我がものにしようとしている。事態を重くみた某大国政府は、特殊部隊の精鋭2人を選び出した。秘密結社の壊滅、ヘビーバレルの解明の命を受けた2人は、輸送機に乗り込み島へと向かった…。

1人プレイはもちろん、同時2人プレイもできるカイカンのシューティングゲームだ。

○輸送機に乗った2人の戦士は、秘密結社の基地のある島の上空で降下していった…

○敵を倒し、先を急げ！　途中に落ちている宝箱を開け、ヘビーバレルのパーツを探せ

マシンガンを手に突き進め

2人の戦士に与えられた武器は、マシンガンと手榴弾だ。それらはアイテムを取ることでパワーアップできる。基本的にマシンガンは無限に撃つことができる。しかし、手榴弾は数に限りがあり、代わりに爆風の範囲内の敵を同時に倒すことができるぞ。

各ステージにいる大ボスを倒すとステージクリア。その間には敵兵が襲いかかるぞ。

○ノーマルのマシンガンは初めから所持している。弾数には制限がないから安心

○ノーマルの手榴弾。威力は強いが、初めは40発。最高でも99発までしか持てない

○アイテムを得ることで、武器をパワーアップさせることができるぞ

便利なアイテムを駆使しよう

アイテムは宝箱に隠されている。しかし宝箱は鍵がなければ開かない。その鍵は赤い兵士を倒すことで手に入れられるぞ。だがすべての宝箱を開けられるだけの数はなく、しかも4つまでしか持てない。アイテムの位置を覚えてないと、かえって武器の選択に失敗することもあるので注意しよう。

●主なアイテム●

便利なアイテムの種類は、鍵を除いて全部で11種。ここではすべて紹介できないので、代表的なものを4つ紹介しよう。

○これがアイテム。どれがどのアイテムかはとらなきゃわからない

○扉のあちらこちらに落ちている宝箱。鍵1個で宝箱1つを開けることができる

○鍵の現れる。最高4個まで持てる。これで宝箱を開けられるぞ

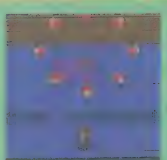
○敵の兵士にまぎれ、時折赤い服の兵士が現れる。撃ちまくってみると…

最終兵器ヘビーバレル

○ここで、ヘビーバレルのパーツを集めて、最終兵器ヘビーバレルを組み立てる。

ミラーボール(5P時のみ)

○プレイヤー間に1P、2Pと同じ弾が発射できる



火炎放射弾

○赤い手榴弾。爆発すると、広い範囲の敵を倒せる

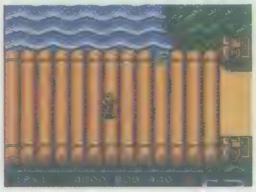
ハイパー手榴弾

○[illegible]

©DATA EAST CORP.

基地を襲撃し その野望を打ち崩せ

ここでは各ステージの様子をみてみよう。このゲームでの各ステージ構成は必ず縦スクロールと横スクロールが存在する。線路が縦横に走っているステージだったり、基地内部のエレベータが戦いの舞台だったりと、変化に富んでいるぞ。各ステージの終わりには大ボスがいて、そいつを倒して先に進むと、行く手をさえぎる壁が現れる。それをマシンガンや手榴弾で破壊して進むとステージクリアだ。



必ず各ステージは、縦と横のスクロールで構成されている

各ステージの最後には、大ボスが出現。しかし倒した後も敵は現れるので油断は禁物

ステージ1

まずはステージ1からだ。島の海岸にパラシュートで降りると、縦スクロールで始まる。初めのステージだけあって、慎重にいけば難しいことはない。しかし、ここでは戦車が2台、ヘリが1機登場する。このステージの関門がこいつら。兵士のようにマシンガン1発では破壊できない。手榴弾をうまくつかって倒そう。

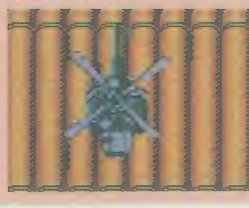
大ボスである装甲車は、前後に移動しながら8方向にミサイルを発射する。このミサイルは、ある程度距離をおけば安心だぞ。

パラシュートで島の海岸部に降下。ここから戦いの幕が切られるのだ

この小さな戦車は？ 砲台戦車だろうか。マシンガンで撃ち落としちまえ

下っぱのザコが現れる。ほっとくと銃をうってくるので倒すのが得策だ

出たっ!! 装甲の厚い戦車が現れた。奴のミサイルは速いので避けにくいぞ



今度はヘリコプターによる上空からの攻撃だ。横に移動しながら弾を撃つ

BOSS・装甲車

このステージの大ボスだ。8方向のミサイルは射程距離が短いので、離れていよう

装甲車を破壊し先に進むと、大きな扉が行く手をはばむ。こいつを攻撃すると…

大きな穴が開き、ここをくぐると次のステージへ進むぞ

ステージ2

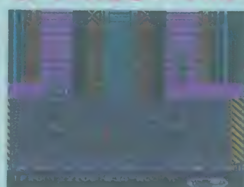
このステージは基地内部が舞台となる。ここの特徴といえば、エレベータによる強制スクロールだ。制限されたエレベータ内で、敵の攻撃をかわさなければならない。

ステージのボスは、目の前に敵をみつけると2本のアームを伸して攻撃する、クレーンだ。

部屋全体がエレベータ。この中では、動く範囲が制限されてしまう。初めは下へ移動

手榴弾兵士が襲ってきたが、できるだけ弾を撃ってくる前に倒してしまおう

エレベータで降りる途中には、このような固定砲台がいくつも備えられている



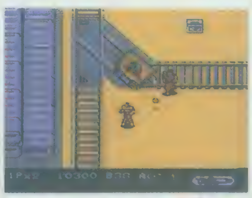
今度は上へあがるエレベータだ。ここでも敵は襲ってくる。その終着地にいるのは―

BOSS・クレーン

奴はすばやく左右に移動。戦士の前で止まり2本の腕で襲いかかってくる

これ以降のステージは

ステージ3から先は、敵の攻撃が激しくなることもさることながら、大ボスも強くなってくる。分裂する弾を発射する機関車や、2台のヘリの攻撃。ステージ7が最終ステージとなり、そこには…。秘密結社を壊滅できるだろうか。



ステージ3では、突然トロッコが襲いかかってくる。気をつけろ!!

登る登る階段を登る。固定砲台や戦車も攻撃してくるステージ4だ。

悪しきドラゴンを封印せよ

ドラゴン ユニット

DRAGON UNIT™

2月下旬発売予定

アテナ　5800円（別）

カセット　1M

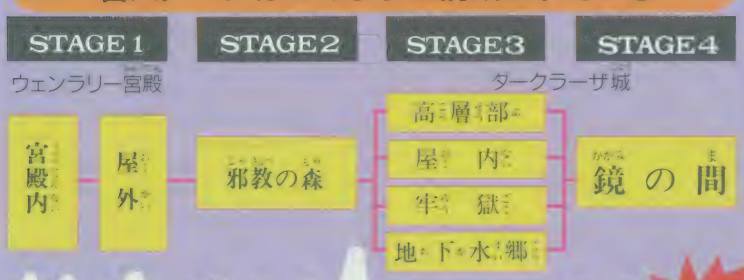
アクション

全4ステージの中世風冒険活劇アクション

主人公は、ドラゴンを倒し姫君を救い出す、という使命を持つ、放浪の王子デューク。ファンタスティックな冒険活劇の幕が、いま開く！

○各ステージ冒頭でゲーム全体のマップが表示される

各ステージはこのように構成されている



敵をなぎ倒し進む

このゲームは中世風の異世界を舞台にしたアクションで、個々の敵キャラとの一騎打ちを重視している点が印象的。主人公デュークのアクションも、シンプルながら力強さに満ちていて、キミを熟くしてくれるはずだ。

敵を斬る！

○ジャンプの高さ、方向、距離とも空中で調節可能

○その場にしゃがんで盾を出し、防御の構えをとる

○剣を振るデューク。のちのちダガーなども使えるようになる

○放浪の王子・デュークの勇姿

RPG風要素も

RPGなどによく見られるような要素が盛り込まれており、経験を積んで、H.P.の上限を増やしたり、様々なアイテムを入手したりする必要があるのだ。

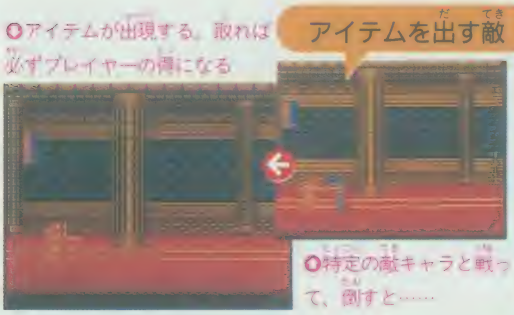
お助けキャラのシルフ

○シルフに触れるとH.P.が最大まで回復する。ラッキー

経験値を上げ最大H.P.上昇

○経験を積むとH.P.のメーターが長くなってゆくぞ がんばろう!!

アイテムを出す敵

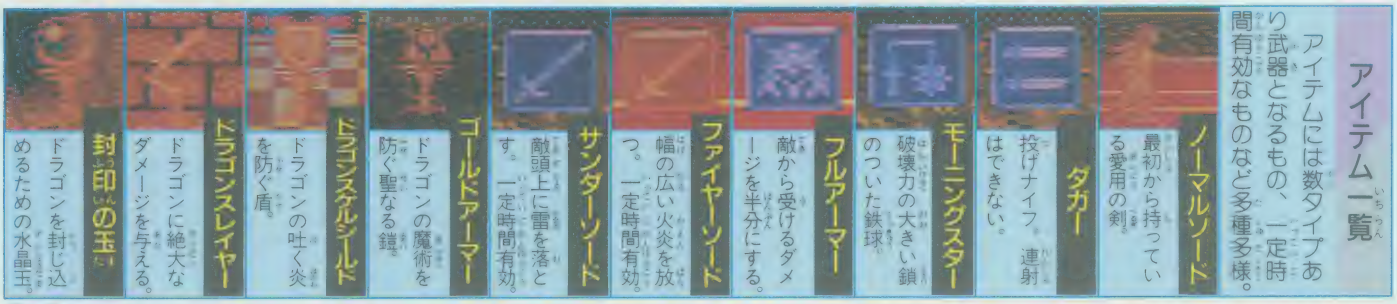


○アイテムが出現する。取れば必ずプレイヤーの得になる

○特定の敵キャラと戦って、倒すと……

アイテム一覧

アイテムには数タイプあり武器となるもの、一定時間有効なものなど多種多様。



ノーマルソード
最初から持っている愛用の剣。

ダガー
投げナイフ。連射はできない。

モーニングスター
破壊力の大きい鎖のついた鉄球。

フルアーマー
敵から受けるダメージを半分にする。

ファイヤーソード
幅の広い炎を放つ。一定時間有効。

サンダーソード
敵頭上に雷を落とす。一定時間有効。

ゴールドアーマー
ドラゴンの魔術を防ぐ聖なる鎧。

ドラゴンスケルシールド
ドラゴンの吐く炎を防ぐ盾。

ドラゴンスレイヤー
ドラゴンに絶大なダメージを与える。

封印の玉
ドラゴンを封じ込めるための水晶玉。

©アテナ

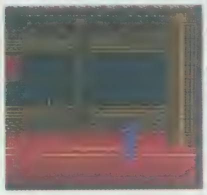
各ステージ毎の美しいグラフィックが見もの

ステージ3は他のステージと違って4つのシーンに分かれており、全体マップ上でそれらをクリアする順番を選べるようになっているぞ。

STAGE1

ステージ1の舞台となるのは、ウエンラリー宮殿。捕らわれの身となっているレイラ姫の住んでいた場所だ。このステージは、宮殿内と屋外、2つのシーンで構成されている。ウォーミングアップのつもりで、余裕を持って進もう。

○堂々たる装飾の、ウエンラリー宮殿内。勇者はここから旅立つ

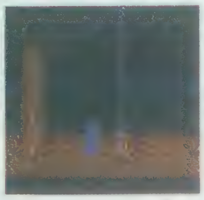


○宮殿内最後の敵を倒し、フルアーマーを手に入れたぞ

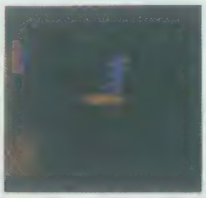
○宮殿の屋外で、ボスキャラと対決。苔むしたレンガがいい感じ

STAGE2

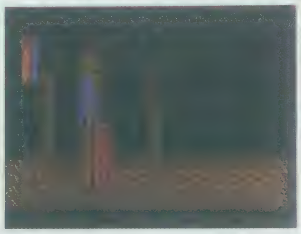
ステージ2では、デュークは邪教の森と呼ばれる地域を進んでいくことになる。今まではただひたすら前進するだけで良かったが、このステージからは足元が移動する仕掛けがあるため、正確なジャンプを使っていくようにしたい。



○邪教の森にて。サンダーソードの威力はこの通り。使えるぞお！



○移動する地形の登場。ジャンプのタイミングはかなりシビアなのだ

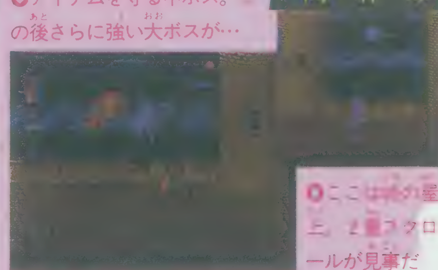


○このデカブツがステージ2のボスキャラ。これがまた強いんだ

STAGE3

ステージ3のすべてのシーンをクリアしなくても、いきなりステージ4へいくことはできる。しかし、ステージ4をクリアするためには4つのアイテムが不可欠だ。それらのアイテムをすべて揃えよう。

高層部



○アイテムを守る中ボス。この後さらに強い大ボスが…

○ここは城の屋上。2重スクロールが見事だ

屋内

○あの肖像画はレイラ姫!? ここのボスにはてこずるぞ

○美しいがどこか落ち着かない敵の城内

牢獄

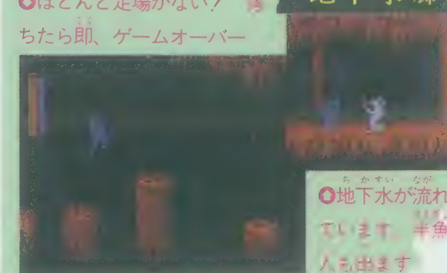
○壁からたれさがった黒い鎖がとっても不気味

○ここは牢獄1丁目? ほとんど地獄のよう

STAGE4

数々の試練をくぐり抜け、4つの秘宝を手に入れたデュークは、いよいよ最後の戦いに挑む。このステージの舞台である鏡の間では、どぎもを抜くような敵が彼を待ちうけている。そして……。

地下水郷



○ほとんど足場がない！ 落ちたら即、ゲームオーバー

○地下水が流れています。半魚人も出ます

○その名の通りに大きな鏡が立ち並ぶ広間。何となくプレッシャーがある

○な、なんと、鏡の中からデュークそっくりの敵が現れた!!

行く手をはばむ敵キャラたち

登場する敵キャラたちは、わりとオーソドックス。RPGなどでよく見る顔ぶれだ。でも、油断は禁物だぞ！

○なかなかやられてくれないしつこい奴。ステージ2にいる

○序盤戦でひんぱんに登場するコウモリ。うっとうしい。

○まといつきたがるゾンビ。後ろに回り込め

○この敵は実体を持っていない。連打で倒そう

○空を飛びまわってプレイヤーを翻弄するとてもイヤな敵

悪魔くん 魔界の罠

12人の悪魔をひき連れて 魔王を倒す旅に出発

カセット 1M+1M
バスワードコンティニュー
ロールプレイング

2月24日発売予定 バンダイ 5800円 別

12使徒とともにサタン退治だ！

水木しげる原作、テレビ朝日で放映中の人気アニメがRPGになったのがこのゲーム。魔王サタンの仕業で世界中に次々怪奇現象が。そこで何万年にひとりと言われる、悪魔を操ることのできる少年・悪魔くんがメフィスト博士に呼び出され、サタン退治に出発することになった。

まずは世界各地を歩き回って、悪魔くんを助けてくれる悪魔・12使徒を捜し出そう。

○メフィスト博士の話を聞く悪魔くん。サタン退治を命じられる

主人公 悪魔くん

○フィールド上

○何万年にひとりの少年！

こうやって闘う

移動中に敵と遭遇すると戦闘シーンに。悪魔くんの武器はタロットカード。これを敵に投げつけて攻撃する。

○フィールドをてこてこ歩いて敵と遭うと戦闘シーンに

○これが悪魔くんの基本攻撃法。タロットカードを敵に投げる

悪魔くんを襲う敵キャラたち

ごく一部だが、これが悪魔くんたちの行く手を阻む敵キャラたちだ。お金を奪っていく嫌〜なヤツもいるぞ

パック

○強いツメを使った攻撃。カットを

セドナ

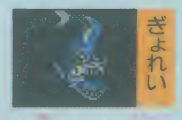
○不気味だけど、なんかかわいい♡

ブルトー

○悪魔くんをけり飛ばして攻撃する

カルマ

○体力回復の魔法でシブトク闘う敵



ぎょれい

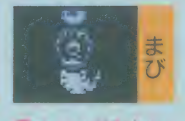
○魂のくせに洞窟によく出てくる

ラウヒェン

○ヒカリと光るアースという魔法を

タラスキュ

○防御力をアップさせる魔法を使う



まび

○アメノジみたい。ただのザコ野郎だ

フクロス

○羽があるかわりにハゲているっ！

魔法陣魔法

ここぞというときには魔文字の組み合わせによる魔法陣魔法で。研究所での実験や人人の情報をヒントに覚えよう。

○研究所でお金を払うと実験させてくれる。ピロリロリーンと音で組み合わせを

○覚えた魔法は辞書に書き込まれる。これは移動の魔法だ

仲間と一緒に

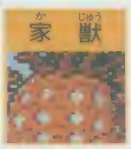
仲間の12使徒を呼び出して戦闘に加えることもできる。人工知能で独自の判断をして協力してくれるので、操作するのは悪魔くんだけでよい。

幽子

○元気の魔法を得意としている

百目

○目玉を飛ばして攻撃する悪魔



家獣

○移動、強い光を出す魔法を

鳥乙女

○風の魔法を使う妙齢の女悪魔

ピクシー

○ダジャレを飛ばして敵を攻撃

こうもり猫

○敵から金を奪うかわいいヤツ

○エロイムエッサイム…呪文を唱えて仲間を呼ぶ

○仲間を呼ぶためにはCP値が必要。ムダ使いはイカンのだ

©水木プロ／テレビ朝日／東映動画　バンダイ

世界中を旅する道のりは長いぞ

日本から出発して世界を駆けめぐる冒険の旅。左上が全体マップ、そして下が日本～アジアのフィールドマップだ。今回は修行のケルベロス編とサタン編・1の前半、3人の使徒を仲間にするまでを紹介。

悪魔くんの冒険世界マップ！

ケルベロス編

旅に出る前の肩ならしがケルベロス編。修行の部屋には敵がぞろぞろいるので、ここでレベルを上げてボスと対決だ。家獣、百目、幽子、こうもり猫、ピクシー、鳥乙女の6人の使徒は最初から仲間に。

ケルベロスの部屋

マントで敵の出す毒を防いで攻撃しよう。倒すと、病院に変わる

修行の部屋

研究所

ここで魔文字の組み合わせを実験したり、辞書を見たりできる

魔文字屋

防御力を高めるアイテム、守りのマントと魔文字を売っている

博士の部屋

メフィスト博士がパスワードをくれる

サタン編・1

仲間を求めて西へ…。妖虎、象人、メフィスト2世、ユルグ、サシペレレ、ヨナルデパストーリの6人はどこに!?

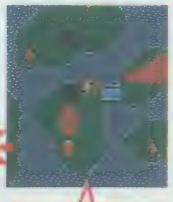
A 日本の町

修行を終えてまず出るのがここ日本の町。人々が通りを行き来しているので、話をして情報を集めよう。ここには悪魔くんの家もある。中に入ると体力が回復するぞ。

○妖虎は12使徒のひとり。究極の酒を手土産に持って行こう！

B 日本と朝鮮半島

九州と朝鮮半島は洞窟でつながっている。たまに敵が出現するけどたいして強くない。



○黒い丸が洞窟の入り口なのだ

○指設を昇れば、朝鮮半島に。けっこう距離は短かったりする

C 中国・竹林の里

中国を南に下っていくと、竹林の里が。ここに12使徒のひとり、妖虎がいる。究極の酒を欲しがっているようなので、これを持って行こう。

○ウオラ、ミヴォラという力の魔法を使う

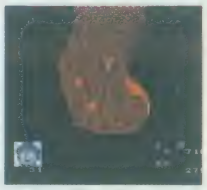
妖虎

○酒を渡すと仲間に。やっとひとり使徒を見つけたぞ

D インドネシアの洞窟

竹林の里からさらに南に下ったところにある洞窟。ここにはいろんなアイテムが…。しかし敵もよく出る。

○サタンの情報も聞ける。一体どこに潜んでいるのやら…!?



○宝箱を発見。この中にいいものが入っている…とは限らないのだ

E インドの町

妖虎を仲間にした後、ここインドへ。町のいちばん奥の家に入ると、壺がひとつころがっている。中身を調べたくなった悪魔くんだった…。

象人

○体重にモノ言わせてドシ～ンと地響を起こす

○そんなダジャレ言って、ホントに嬉しいのか、おい

F アフリカ・エジプト

ここにはメフィスト2世が。これで3人、仲間が増えた。残る3人の使徒はどこに!?

○よく分からんが、こんなこと言われるとケニアに行かなくちゃならんな

○カミナリ系の魔法を使う

メフィスト2世

○…てなこと言って仲間になってくれるのだ

南米奥地を進む戦慄のアクションゲーム！

人間兵器 デッドフォックス

2月23日発売予定　カプコン　5800円（消費税別）

カセット　2M　パスワードコンティニュー　アクション

巨大麻薬組織を壊滅せよ！

麻薬組織の壊滅と、捕われている人質を救出するために立ち上がったケニー・スミス。拳銃とマシンガンを操り突き進む、シンプルなアクションゲームだ。

敵アジトはフカ所

ジョーンズ司令官の命を受けたケニーは、単身南米奥地へとヘリで乗り込んだ。アジトは全部でフカ所あり、エリアごとの爆弾兵を助けるんだ。ケニーの動きはしゃがむ、跳ぶ、放物線ジャンプ、そしてハイジャンプと画面狭しと縦横無尽に駆けめぐる。

○にっくき敵のアジトは、南米7ヵ所に点在している

○ジョーンズ司令官からの指令は下った

○うっ、やられてしまった。決して土下座している訳ではない

○やったぜ、敵がダメージを受け、崩れ去っていく

○通常のジャンプ中なら、弾を同時に撃てる

JUMP & SHOT

○十字ボタンの上とAボタンを同時に使うと、ハイジャンプになる

○ノーマルの拳銃も弾数が尽きると、連射がきかなくなるぞ

隠しドアをあけろ

各エリアの隠しドアはアイテムや人質、そして、エリアクリアの条件である、爆弾兵が隠されているぞ。

○隠キャラも、空中回転して現れる。注意して進むんだ

○やった、これで、マシンガンが使えるようになるぞ

○すまん、救出から漏れてしまい人質が白骨化してしまった

○不例までも人質にするとは、もう、許してはおかんぞ！

人質救出

○人質を15人救出すると1クレジット増える

難易度設定もできる

タイトル画面で難易度を選べる。ハードモードはかなり手強いぞ。

○難易度は全部で3種類あるぞ

武器

マシンガン　拳銃

基本となる攻撃は拳銃のみだが、隠しドアのアイテムを取ることにより、マシンガンも使えるようになるぞ。

アイテム

爆弾を手に入れた

○とうとう爆弾兵を見つけた。かわいそうに。今、助けるぞ！

© CAPCOM

エリア1

ジャングル地帯を進め！

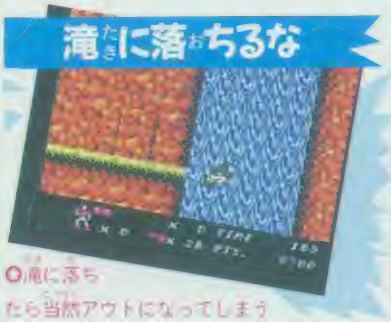
エリア1紹介

エリア1は、ライマ・ジャングル。密林の中での戦いだ。この面ぐらいは、ノーミスクリアを目指そう。

ジャングルや滝を乗り越え敵の動きをよみ強行突破だ。爆弾兵を捜し出すことも忘れないようにね。

○さあ、いよいよここからが、長き戦いの始まりだ

滝に落ちるな



○滝に落ちたら当然アウトになってしまう

○ガンガン撃ちまくって、敵を跳ね飛ばせ。でも弾数に注意

麻薬帝国この一味

敵の麻薬帝国は、武装兵士達を使いケニーに戦いを挑んでくる。中には破壊不可能な、大型爆弾も出てくるぞ。

スナイパー／窓からライフルを撃つ兵士

ダイブ・ウォリアー／水中から現れる

ウォリアー／色違いもいる主力兵士だ

ジャンキー／帝国の落ちこぼれ兵士だ

ファイヤー・ウォリアー／火炎ビン攻撃

ショットガンウォリアー／近付くと攻撃

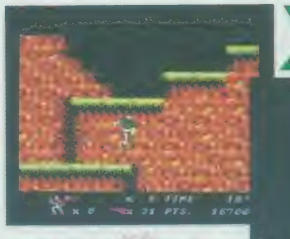
ボックス・ウォリアー／箱から出てくる

アジトは目の前に

○アジトまで、あと少しだ。慎重に進め

○スナイパーの攻撃だ。バカめ俺はこっちにいるぞ

○水中から、敵が飛び出してきた。背景もなかなかきれいだ



○○ステージ中盤では、たてスクロールもあるぞ

たてスクロールも

爆弾をセット

救出した仲間からは謎の手紙も入手できる。さあ、爆弾兵を救出し爆弾を受け取ったら、いよいよエリア最後にあるアジトを破壊するんだ。

○クリアデモ画面。司令官もさぞかし満足だろう

○いったい何のことだ？

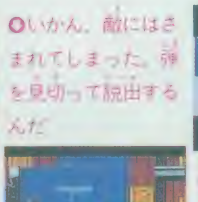
謎の手紙

○アジトに捕われていた仲間を救出。何かみせてくれるようだ

○ついにアジトを爆破。爆弾を持たずに来ても、エリアクリアはできないぞ

戦いはまだまだ続く!!

○エリア3は、敵に占拠されてしまった村が舞台だ。村の平和を取り戻せ



○いかん。敵にはさまれてしまった。弾を見切って脱出するんだ

○いきなり箱から出てきて攻撃する、ボックス・ウォリアー。厄介な奴だ

エリア2からは

エリア2以降は、武器倉庫や、地下研究室など、敵の攻撃も激しくなるぞ。ケニーは敵アジトを全滅させることができるだろうか？

コンティニュー・パスワード

○パスワード入力画面だ

コンティニューは3クレジットまで。そして、パスワードも、3・5・7エリアの最後に表示される。全面クリアの手助けになるね。

名局にふれ実力アップをはかれ

囲碁名鑑

発売中

青木書店　9680円（別）

カセット　256K＋256K　囲碁

名局と観戦で棋力を上げよう

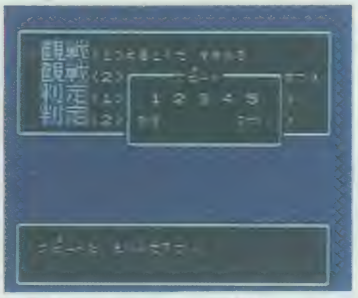
簡単なルールさえ覚えれば手軽にできる囲碁。しかし、それだけ奥が深くて強くなるためには棋譜、つまり過去の勝負の記録を覚えたりして、打ち方を研究しなければならない。そのためにピッタリだった『囲碁指南』が、新たな40局の棋譜を収めて『囲碁名鑑』として登場。対局はできないが、前作と同様に観戦、判定の2つのモードが用意されている。観戦モードで棋譜を再現して名人の打ち方から学んだり、判定モードでどれだけ棋譜を覚えたかチェックしながら棋力を上げていこう。

○観戦と判定、合わせて4種類を用意

○強くなるには、研究あるのみ

観戦モード

全40局の中から好きな対局を選び、棋譜を再現。自動か手動を選択し、自分のペースで進めよう。指定した番手からの再現、逆戻り等もできる。



○自分にあったスピードに調整しよう

○上下から手が出て、石を置いていく。囲碁者組を見ているよう

○40局の中から、自由に選べるのだ

判定モード

このモードも好きな対局を選べる。重要な局面で、次の一手を考察して実際に画面の盤上に石を打つことができ、正否の判定が受けられる。

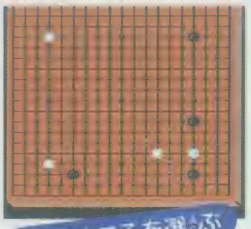
○6手目までは観戦モードと同じように進み、7手目から石を打てる

判定結果は！

○正解、不正解にかかわらずに終局まで進み、その後判定結果が表示される

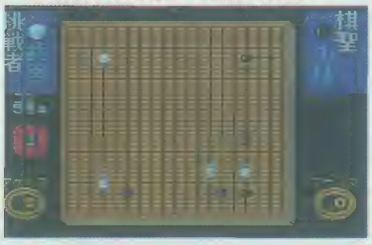
○見事に正解だ

○間違うと×印が

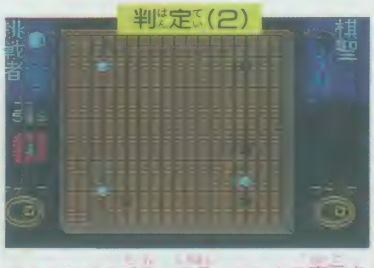


○指定のうち、どれかを選ぶ

○間違ってしまった。さすがにむずかしいのだ、上級者のあなたに

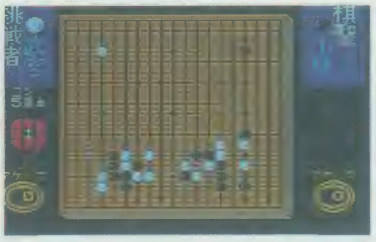


判定(2)

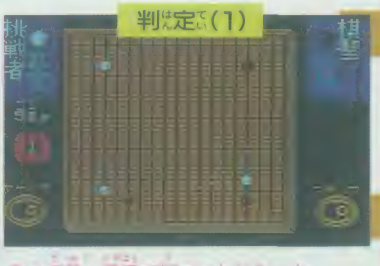


○こちらは8手目、白番、ヒントの表示されないモードだ、どこにでも打てる

○ヒントが表示されるモードは、まだまだ初心者向け。5つの中から選ぶんだから



判定(1)



○7手目、黒番で打つことになったぞ、さて、どこに石を置こうか

40局の棋譜「内容」一部紹介

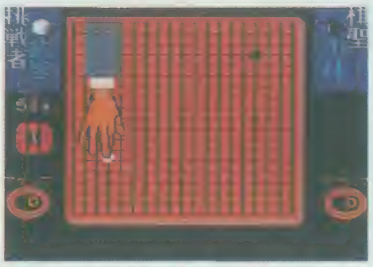
収録対局は、88年度7大タイトル決定戦など、全40局となっている。囲碁愛好家にとってはうれしいかぎりだろう。

対局を見てみよう

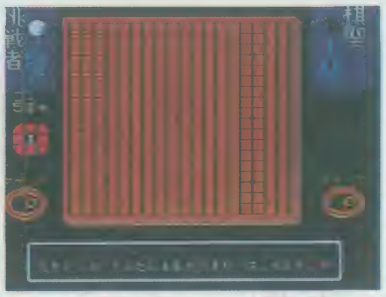
今回『囲碁名鑑』に収められている40局は、前作『囲碁指南』と同じく、財団法人日本棋院から提供を受けたものである。さらに、棋譜の選定および解説は、第44期本因坊10段天元　趙治勲氏となっているのだ。

それでは、具体的にどんな棋譜が収められているか、一部をここで紹介。また、実際に対局の流れも追ってみよう。

ちなみに、前作のように、古典、現代、置碁の3つには分けられていないよ。


○自分の思考速度に合わせて進められる

○Aボタンで、中断することができる


○さっそく観戦を始めよう。手動で進めるぞ

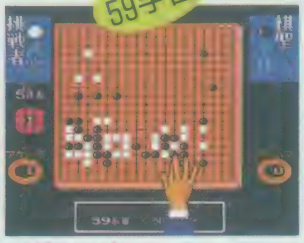
収録対局一覧

棋聖戦	小林光一九段対武宮正樹九段。	5局棋譜
名人戦	小林光一九段対加藤正夫九段。	5局棋譜
本因坊戦	武宮正樹九段対大竹英雄九段。	7局棋譜
十段戦	趙治勲九段対加藤正夫九段。	5局棋譜
天元戦	趙治勲九段対苑田勇一九段。	5局棋譜
王座戦	加藤正夫九段対武宮正樹九段。	3局棋譜
碁聖戦	小林光一九段対加藤正夫九段。	3局棋譜
話題局	話題を呼んだ対局を棋譜。	7局棋譜

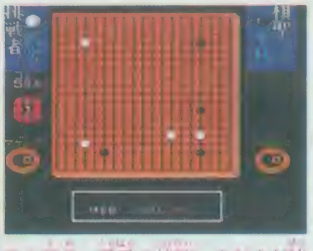
○見たい番手から、始めることも可能

○早送り、逆戻りなどもできるのだ

○71手にて終局。白中押し勝ちで、武宮正樹九段の勝利


○白番が1石を取っている

○42手目、白番の場面である


○9手目、黒番の状態。まだまだ始まったばかり。じっくり見ていこう

○武宮対●小林

（挑戦者）　（棋聖）

棋聖戦第13期、小林光一九段対武宮正樹九段の対局。

○159手にて終局。白中押し勝ちで、趙治勲九段の勝利

○144手目では、黒番が2石、白番が1石を取っている状態だ

○71手目、黒番の状態だ。どうなっているか、分かりますか

○6手目、白番の画面である。どうなっていくだろうか？

○加藤対●趙

（十段）　（挑戦者）

十段戦第26期、加藤正夫九段対趙治勲九段の対局。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

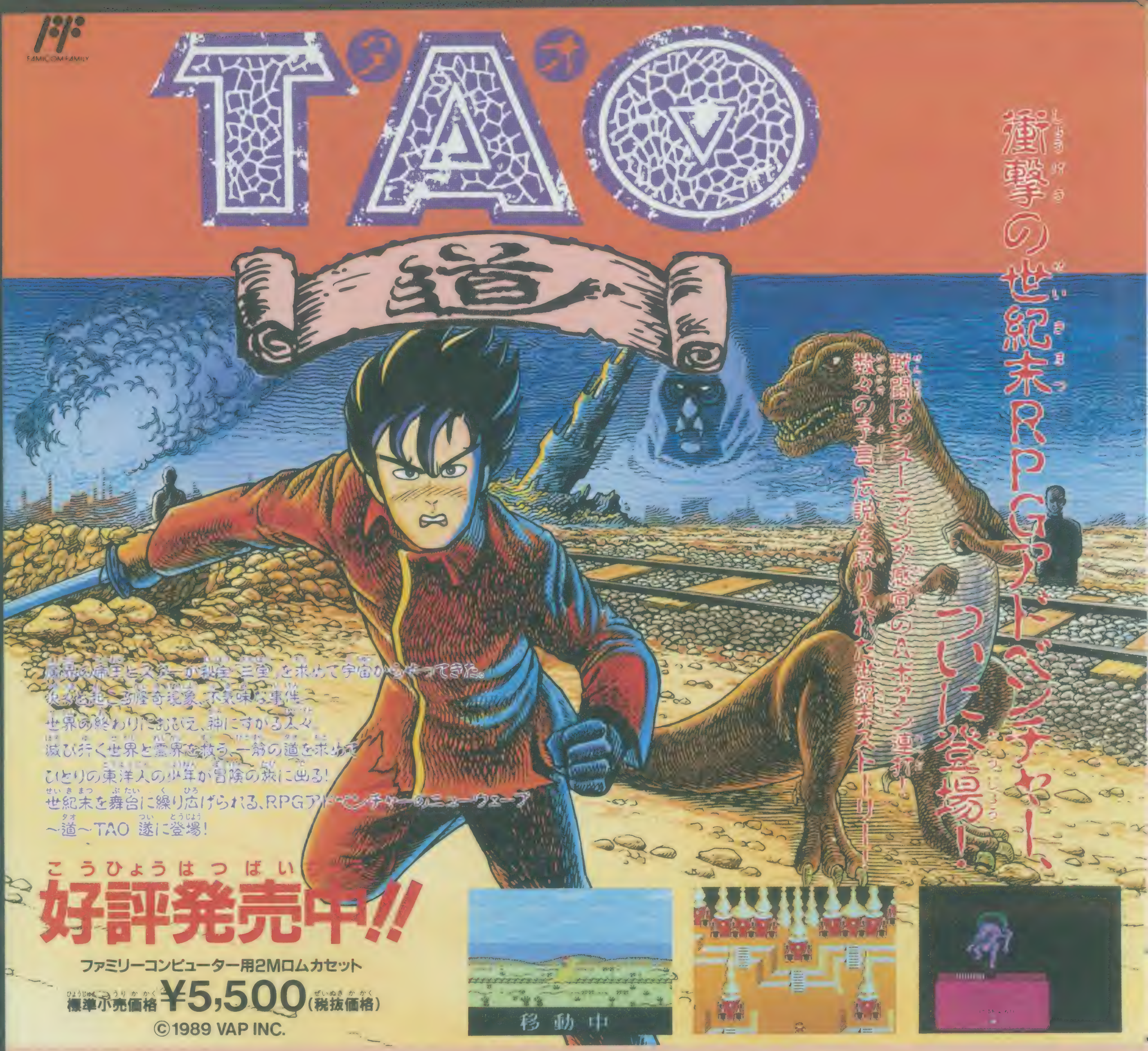
TM

好評発売中！

6,200円（税別） for FAMICOM

SUNSOFT®

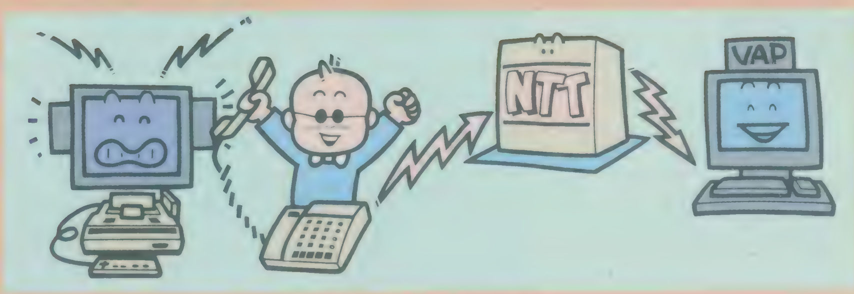
TM & © 1989 DC Comics Inc. © WARNER BROS. INC.



電話でコンテストしてしまうというお知らせだ！

バップテレコンシステム

今までのゲームコンテストっていうと会場に行って制限時間3分なんてものが多かったよね。ところが現在バップで開発中のバップテレコンシステムなら家にいてもコンテストに参加できるんだ。どうするのかっていうと、キミが達成した記録、セーブしたデータをテレビのスピーカーから電話を使って送る。するとバップのコンピューターがそれを集計して君の全国順位やコンテストデータをすぐに教えてくれる。つまりキミの普段の実力がそのまんま発揮できるってことだよね。このシステム、まだ開発中だけど、来年春発売予定の野球ゲーム「ベースボールファイター」からはカセットに内蔵する予定だから楽しみにしていてほしい！　この「ベースボールファイター」は去年発売したスーパーリアルベースボールに続く野球ゲーム。12球団公認の選手実名はもちろん、リアルなアクション性もさらに改良し、さまざまなペナントモードも充実している、驀の内野球ゲームだ。この「ベースボールファイター」では、テレコンシステム用に12種類の「隠れ記録」も用意してあるぞ。詳しくは続報で！



（特許申請中）

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録商標です。

〒102 東京都千代田区四番町5-6 日本テレビ四番町別館4F （株）バップ

連発式RPG。

今度はRPGで登場だ。

先祖代々から伝わる家宝「黄金のキセル」が盗まれた。
天下の大泥棒ゴエモン様の家に泥棒に入るとは、
みあげた根性だ。
はたして黄金のキセルはどこに…。
誰が何の目的で…。
と、謎は深まりつつもそこはホレ、ゴエモン。

ン 外伝（がいでん）
セル
TM

4M ROM
ファミコンカセット
6,980円 ※表示価格には消費税は含まれません。

金曜日ヨル 6:30〜6:55 テレビ東京系　ラジオ ▶日21時スペシャル 金曜日ヨル 9:00〜9:30 ニッポン放送 ▶青春ラジメニア 土曜日深夜 0:00〜2:00 ラジオ関西

〈北陸地区〉025-229-1141 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

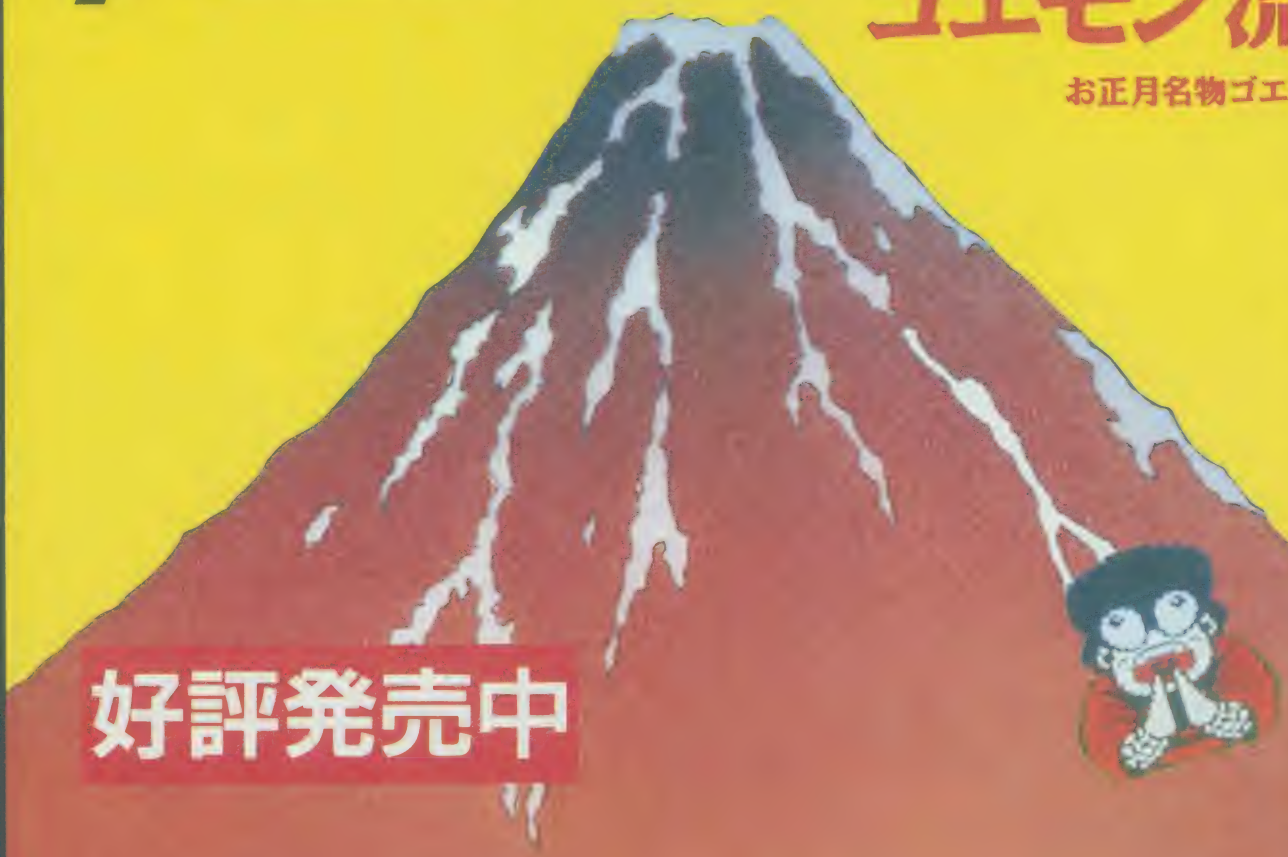
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

KONAMI

ゴエモン流ギャグ

お正月名物ゴエモン・シリーズ第3弾。

悪者を倒しつつもエビス丸も加わって、
ギャグの精神を忘れません。
4メガの強力仕様で、
たっぷりこってり笑っていただきます。

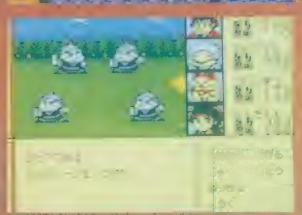


好評発売中

「ゴエモン」の名に恥じない、
リッパなRPGになりました。

たとえば、この仕様。

2M＋2M(オォッ!)＋64KSRAM(サッスガ!)
＋バッテリーバックアップ。史上最強。



もちろん、ギャグ満載。

ゴエモンといえば、やっぱギャグ。RPGになっても、
もちろんたっぷり笑ってもらいます。

でもって、江戸サウンド。

サウンドづくりにも定評のあるコナミ。
いなせな江戸サウンドでノリノリでい。

初荷

ファミコンはじめは、やっぱゴエモン。

©KONAMI 1990

コナミのCM、やってます　テレビ ►石坂浩二のクイズ地球の歩き方 月曜日ヨル 8:00〜8:54 テレビ朝日系 ►シティハンター3 日曜日ヨル 7:00〜7:30 日本テレビ系 ►ファミッチ大集合

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-241-4900〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000

コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号

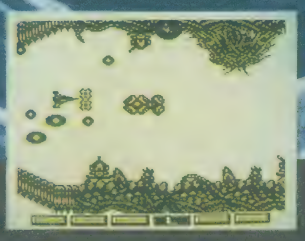
烈火の戦いが始まる。

グラディウスシリーズ最新作。

コナミ・ゲームボーイシリーズ「K-BOYS」第3弾は、あのグラディウス・シリーズ最新作「ネメシス」完成されたゲームシステムに巨大キャラが動き回るグラフィック。ゲームボーイ・シューティングに、新たな名作の登場です。

ネメシス

NEMESIS™



©KONAMI 1990

〈北陸地区〉025-229-1141 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

ゲームボーイは任天堂の商標です。

KONAMI

手のひらに、冒険を。

コナミのCM、やってます。

テレビ		
石坂浩二 クイズ地球の歩き方	月曜日ヨル 8:00〜8:54	テレビ朝日系
シティハンター3	日曜日ヨル 7:00〜7:30	日本テレビ系
ファミッ子大集合	金曜日ヨル 6:30〜6:55	テレビ東京系
ラジオ		
B21時スペシャル	金曜日ヨル 9:00〜9:30	ニッポン放送
青春ラジメニア	土曜日深夜 0:00〜2:00	ラジオ関西

開発ナンバー
002

ドラキュラ伝説™

©KONAMI 1989

好評発売中
ゲームボーイ ソフト 3,300円(税込)

開発ナンバー
003

2月発売予定 ゲームボーイ ソフト 3,500円(税込)

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-241-4900〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000
コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号

らめでとう

クエ！どうぞよろしく。

最大10人！パーティーの限界を越える馬車!!

多くの仲間と旅をしたい！そんな夢のパーティープレイを実現したのが馬車！7人の仲間と馬車の旅、AIとの組み合せによって、さらに楽しい冒険が体験できるじゃろう。

互いに取け合い、旅することができますワ。

ジプシーとなって父の仇を捜す占い師ミネア。攻守両方の呪文を使いこなす万能型キャラクター。

第四章 モンバーバラの姉妹たち

馬車って、大賛成！だって多人数は、にぎやかじゃない！きゃぴ♥

ミネアと供に旅する姉おどり娘マーニャ。メラ系イオ系ギラ系など使いこなす攻撃呪文のエキスパート。

大空を支配するのじゃ！

今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車も乗せられるこの気球、いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい。

波をつっきり、水平線のかなたまで！

おなじみ「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントもいっぱいじゃ。

第五章 導かれし者たち

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

4メガ・バッテリーバックアップ

1990年2月11日(日)発売　価格8500円(税別)

ドラゴンクエスト

ROMカセット　EFC-DQ　定価5500円

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

ROMカセット　EFC-D2　定価5500円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム　EFC-D3　定価5900円

永遠の伝説がここに完結

ロト伝説3部作

ドラゴンクエスト「竜王」。ドラクエII悪霊の神々「ハーゴン」。ドラクエIIIそして伝説へ「バラモス」。世界を滅す者現れし時、ロトの勇者の血を受け継ぐもの現われん。日本中を興奮させた、あのドラゴンクエスト・アレフガルド、ロト伝説が完結しました。まだ未体験のあなた。このワールドに遊びに来ませんか？

3作そろって好評発売中!!

●上記の価格は消費税別です(I・II・IIIとも)

株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
(お問い合わせ) 03(371)5581

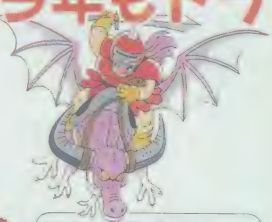
1990年 迎春 あけまして

いよいよドラクエIVの発売も間近！今年もドラ

5章からなる壮大な物語

ドラクエIVは5章構成！それぞれの物語に、それぞれの主人公がおる。第5章では、その主人公たちが運命によって導かれるようにして集まり、強大な悪に立ち向う事になるのじゃ。

サントハイムの王女アリーナ！会心の一撃を秘めた攻撃力で、世界一の武闘家をめざしている。

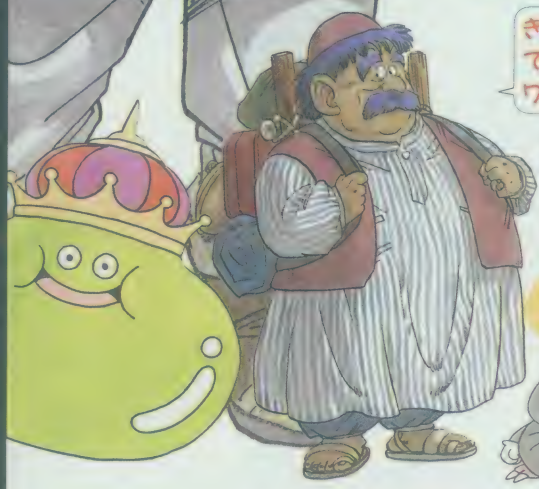


自国の怪事件をきっかけに旅立つ、王宮の戦士ライアン。武器を使った戦闘の専門家。

第一章 王宮の戦士たち

アリーナのお供、じいやブライ。ヒャド系呪文を得意とする攻撃呪文の使い手。

第二章 おてんば姫の冒険

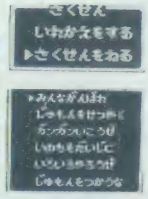


世界一の武器屋を夢見る3章の主人公トルネコ。戦闘中、突然思いもかけない行動をとるというが……。

第三章 武器屋トルネコ

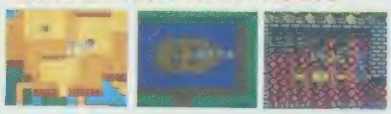
サントハイムの神官クリフト。パーティー唯一ザオリクを持つ典型的な僧侶系キャラ。そこそこ強力な武器防具も装備できる。

第5章ではじまるAIと作戦

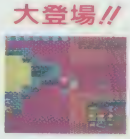


AI（人工知能）を搭載することによって、ついに仲間たちが意志を持って戦うようになったのじゃ。作戦コマンドを有効に活用すれば、さらに思い通りの戦闘が実現できるからの。

たのしいしかけがたくさんまってるぞ！こりにこったドラクエIVの世界。



カジノ大登場!!



ドラクエIIIの格闘場が、カジノとなってパワーアップ！倍率なども大きくなって格闘場、スロットマシン、ポーカーゲームが用意されておるのじゃ。ほっほっ♥

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

DRAGON QUEST IV

スタッフ モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

新伝説の幕開け 1990.1.26 IVグッズ出現
DRAGON QUEST WORLD GOODS
ドラゴンクエストワールドグッズ
全国1000店のデパート玩具売場・玩具専門店で発売中！
ドラゴンクエストIV 導きの書
ドラクエIVの最新データがいっぱい！ EP0068 1000円
以上、5大グッズがパッケージされた超豪華セットだ
キングスライムぬいぐるみ
EP0069 5,800円
直径36cm×たかさ43cm
KING OF SLIME
ボリューム たっぷり 王者の風格
ドラクエIVキングタオル
EP0067 3,800円
大画面いっぱいに8人の旅立ちを描く。
とにかく、カッコイイんだから！
ドラゴンクエストアニメカレンダー1990
A HAPPY NEW YEAR
★TVそのまま！描き下ろしオリジナルイラスト14枚(表紙共)
★大迫力の全編オールカラー
★見開きの大イラストつき
定価1000円(消費税込み)
たて270ミリ×よこ300ミリ
月めくり・内つづりブックタイプ
ドラゴンクエスト オリジナルポスター大プレゼント
1月末までの間に、スライムぬいぐるみ、スライムベスぬいぐるみ、メタルスライムぬいぐるみのいずれかをお店で(通販は除く)お買い上げの方に、もれなく、描き下ろし、初登場のドラゴンクエストでかポスター(よこ1030cm×たて728cm)をプレゼント。
スライムぬいぐるみ EP0001
メタルスライムぬいぐるみ EP0041 3,900円 銀の糸がぬいこんであります
スライムベスぬいぐるみ EP0002 3,500円 直径30cm／たかさ27cm
メタルベビーぬいぐるみ EP0057 1,200円
ベスベビーぬいぐるみ EP0056 1,200円
スライムベビーぬいぐるみ EP0055 1,200円
直径16cm×たかさ15cm
ベビーサタンぬいぐるみ EP0046 3,200円 よこ20cm×たて25cm
ロトメモリアルペンセット
ドラゴンクエストワールドカンペン EP0074 500円
ドラゴンクエスト・ポストカードセット
(IVポストカード3枚、I・II・IIIのポストカード各1枚の6枚セット)
EP0066 380円
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳II(方眼) EP0060 250円 48ページ B5判
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳III(横ケイ) EP0061 250円 48ページ B5判
ドラゴンクエスト 勇者の記録帳I(無地) EP0059 250円 48ページ B5判
Iが無地、IIが5mm方眼、IIIが8mmケイ。
ラーの鏡 EP0052 1,500円 直径20cm、鏡部直径13.5cm
商人の宝箱 EP0022 1,000円 (貯金箱)
ワールドマップクロス EP0019 480円
アイテムを装備して、パワーUP！
伝説のカッペンセット
(モンスターカンペン、スライム消ゴム、勇者と旅の仲間たち鉛筆、ロトの盾ペンキャップ)
文具シリーズ
最後、魔法、盗賊の鍵セット
(最後の鍵、魔法の鍵、盗賊の鍵、ロトのしるし付)
EP0065 1,500円
夢にまで見た3種の鍵がセットになった。使いこむほど底光りする古美(ふるび)仕上げ。
アイテムシリーズ
スライムシャープペンシル EP0048 380円
スライムベスボールペン(赤) EP0049 380円
メタルスライムボールペン(黒) EP0050 380円
ドラゴンクエスト冒険下敷 EP0035 200円
ドラゴンクエストII冒険下敷 EP0036 200円
ドラゴンクエストIII冒険下敷 EP0037 200円
勇者と仲間たちクロス EP0018 480円
モンスター大好きクロス EP0017 480円
陶器人形勇者 EP0007 380円
陶器人形ハーゴン EP0047 1,500円
陶器人形ベビーサタン EP0004 980円
陶器人形ドラゴン EP0006 1,200円
陶器人形爆弾岩 EP0043 580円
陶器人形スライム EP0003 480円
陶器人形アークデーモン EP0005 1,200円
陶器人形スライムベス EP0042 480円
陶器人形魔道士 EP0044 1,200円
1990年もガンバルゾ！
メタルスライム(メタルフィギア) EP0045 980円
ズッシリと重いペーパーウエイト
スライムPバッグ EP0058 380円
よこ35cm×たかさ37cm×マチ22cm
Slime has shown up!
防具ハンカチ EP0064 380円
武器ハンカチ EP0063 380円
アイテムハンカチ EP0062 380円
アイテム・武器・防具がオールカラーで勢ぞろい！
たて43cm×よこ43cm 布地キャン
●通信販売のお申し込み先が変わりました。 エニックスではドラゴンクエストワールドグッズを、いち早く皆様にお届けするために、新しく通信販売専用の窓口を設けました。
〒135 東京都江東区深川2-24-6 カニエ ダイレクト・メール内 ドラゴンクエストワールドグッズ 通信販売係 ☎03-641-8220
●通信販売の送金額
グッズ代金合計＋消費税＋手数料400円
●定価は消費税別です。
©1990 エニックス
●スライムはツクダオリジナルの登録商標<24類>です。
ファミコンカセット・ボードゲームは通信販売をしておりません。また、エニックスでは通信販売のお申し込みを承っておりません。上記の新住所にお申し込み下さい。
株式会社 エニックス グッズ局
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F TEL.03-369-8982

CAPCOM

運命をかえるのはキミだ。

スウィートホーム

ロールプレイングゲーム

TM
©イーティー
©1989カプコン

総指揮 伊丹十三
監 修 黒沢 清

屋敷に閉じ込められたTV局取材チームの5人を襲う危機また危機。誰とパーティを組んだら効果的か、どのアイテムを使えば有効か……。5人の運命はキミの判断力にかかっているぞ。パズル感覚で攻略し、一人でも多くの人を助け出してくれ！エンディングは5通り、脱出できた人数によって結末が異なる。キミはどんな結末を見るか!?

好評発売中

〈ファミコン用カセット〉
2M−ROM
バッテリーバックアップ付
カセット
この価格には消費税は含まれておりません。

定価6,500円

心の力

で運命を切り開くんだ。

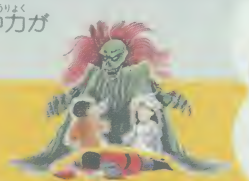
特殊な精神力〈心の力〉。敵と戦う時、障害にぶつかった時、仲間がつかまった時などなど、あらゆる状況下で威力を発揮する。ただしパワーは一定していないから、使うタイミングには注意すること。キミの集中力が運命をかえるゾ。

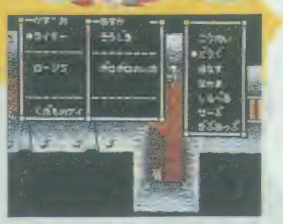
謎の解明

が脱出のカギになる。

屋敷に秘められた謎。その謎を解くヒントがフレスコ画に隠されているんだ。いったいフレスコ画はどこにあるのか!?いくつあるのか!?どんな秘密が隠されているのか!?謎の解明は運命の行方にかかわってくるだろう。

アイテム





の選択が生死を決するぞ。

5人を襲うアクシデント、悪霊、ワナ…。どのアイテムを使用するかによって結果は違ったものになってくる。各プレイヤーの持てるアイテムにも限りがあるし、どれを持ち、どれを捨てるかの判断も重要になってくる。キミの判断力が運命を左右するんだ。

悪霊・罠

にたちむかえ。

突然襲いかかってくる悪霊、ポルターガイスト、幻覚…。恐れていては脱出なんかできないぞ。心の力、アイテムを有効に使い死地を切り抜けるんだ。勇気と友情があればキミはより良い運命へと導かれるにちがいない。

CD「スウィートホーム」、ポニーキャニオンより

好評発売中!!

株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル ☎(06)946-6658代
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 ☎(03)440-5479代
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪(06)946-6669 東京(03)440-0438

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録商標です

ファミリーコンピュータ™用カセット

スクルージおじさんの必勝テクニック

スクルージおじさんは、世界的な大金持ちで
その上、大の冒険好き。そこに世界各地に5つの宝が
隠されているという、宝探しの話が
舞い込んだものだから、さあたいへん。
いても立ってもおられずに、ヒューイ、デューイ、ルーイ、
それにウェビーを連れて夢冒険の旅に

ホッピングジャンプ

普通より高くジャンプできるぞ。
大きな敵や障害物もこれでへっちゃら。

ゴルフスイング

岩や宝箱をうまく飛ばして
敵をやっつけちゃおう。

これが5つのステージだ。

アマゾン　トランシルバニア　アンダーグランド　ヒマラヤ　月面

'90年1月26日 発売

アクションゲーム

定価5,800円
この価格には消費税は含まれておりません。

株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 問い合せ (06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 問い合せ (03)440-5479
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438

© The Walt Disney Company
Produced by 1990 CAPCOM CO.,LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

CAPCOM

さあキミもホッピング&ジャンプ!

飛び出して行った。
さてさて、どんな
旅になる
ことやら…

5つの宝をめざして夢冒険に出発だ!

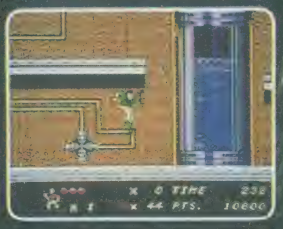
わんぱくダック夢冒険

DISNEY'S DUCKTALES

© The Walt Disney Company

CAPCOM

怒りの標的。



デッドフォックス

TM
©1990カプコンAll rights reserved.

1 9 9 X年5月。世界は巨大シンジケートの陰謀で麻薬に侵されつつあった。もう時間がない。人類救済のために一人の男に組織壊滅の最後の特命が下った。彼の名はケニー＝スミス。至上最強を誇る特殊工作部隊"デッドフォックス"きってのリーサルウェポン（人間戦闘マシン）だ。しかし、彼を待ち受けていたものは……。

ファミリーコンピュータ用カセット
アクションシューティングゲーム
2M・ROMカセット

'90年2月23日 発売

定価5,800円
※この価格には消費税は含まれておりません。

株式会社カプコン®
〒541 大阪市中央区大手通1-4-12 TEL (06)946-6666
〒160 東京都新宿区西新宿1-3-18 TEL (03)440-5479
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6669 東京(03)440-0436

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1989年12月22日発売 DMG-HKJ 希望小売価格（税込み）3,500円

東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画 ゲームボーイは任天堂の商標です。

キャッチ・ザ・ハート ——

TAITO

消せない、消せます！消せるとき、消せれば、消そう。

FLIPULL™

AN EXCITING CUBE GAME

フリップル

12月15日好評発売中 ● 価格3,900円

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

上記の価格には、消費税は含まれておりません。

株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区半蔵門2-5-3
タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000 高松0878(33)6340

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1989

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO

CRUSH

追いかけろ!!
ぶつかれ!!
体当りでクラッシュだ!!

TAITO
タイトー チェイスH.Q.

CHASE H.Q.

スピード感!!興奮感!!おなじみCHASE H.Q.がファミコンになってやってきた!!

多彩な犯罪の起こる街、ニューヨークに、CHASE特捜本部、通称CHASE H.Q.が設けられた。刑事トニー・ギブソンは、相棒のレイモンド・ブロディーと共に、日夜逃走する犯人車とカーチェイスを繰り広げていく。
「逃走車発見!! 追いかけろ!!よおし、体当りしてクラッシュだ!!」
ゲームはフラウンド。どんどん犯人車はパワーアップしていく。キミはどこまで犯人車に追いつけるか!?どこまでクラッシュさせられるか!?自慢の腕を試してくれ!!

12月8日好評発売中●価格5,900円
ファミリーコンピュータ用ROMカセット●上記の価格には、消費税は含まれておりません。

●販売元
株式会社タイトー
〒141 東京都品川区西五反田7-22-17

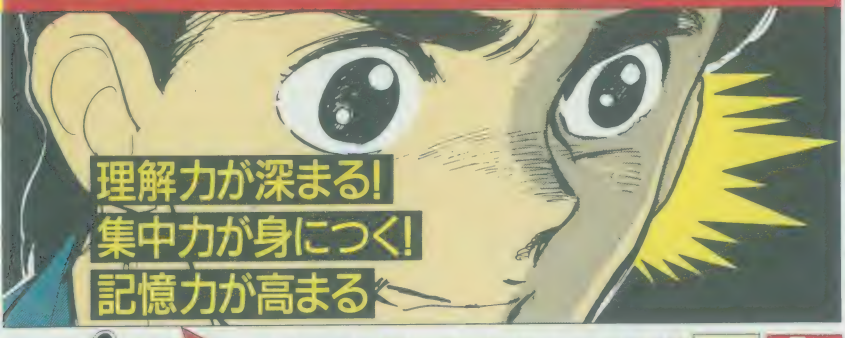
●製作・発売元
株式会社ディスコ
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000 高松0878(33)6340

©TAITO CORP. 1989／ディスコ

3~10倍のスピードで本が読める!

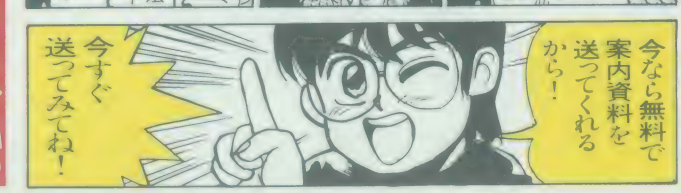
新・速読法



右脳開発でパワー全開! ライバルに差をつけろ!!

★秘められた潜在能力を一気に開発!!

★最低でも3倍アップは確実! 明日からの読書・学習・受験・ビジネスに大きく役立ちます。あなたも1日も早くお確かめください。



もう受験勉強にムダな努力はいらない。

受験を勝ち抜く 学習・受験に大きな効果が!!

驚異の新・速読法

●ダラダラ学習から集中学習へ! 教科書や参考書を読むスピードがグーンと早くなります。

●集中力や記憶力も大きくアップ。学んだことがスラスラ頭に入って成績急上昇。

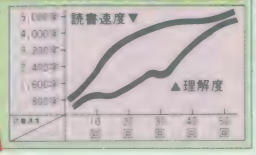
●早く読める分、勉強時間が短かくてすみます。余裕のできた時間は、趣味やスポーツなどにあてて、存分にエンジョイ!!

●入学試験や資格試験をめざしている人にも"新・速読法"は強力な武器になります。

●人が1回しか読めないところを3回、5回、10回…と繰り返し読めるから、それだけ合格の確率が高くなります。など速読のメリットに大きく期待できます。

わずか2ヵ月であなたも必ずマスターできる

自宅にいながら1日わずか30~40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。右のグラフでもわかるように読書速度だけでなく、理解力や記憶力も着実にアップできるのが大きな魅力。レッスン期間は2~3ヵ月もあれば OK です。たったこれだけの期間でモノにできるのですから、絶対に見逃す手はありません。



成功者続出!

効果実証の声が続々殺到!!

速読こそ知的現代人の必須アイテムだ!!

富中 修さん（学生22才）

●速読を始めて1~2ヵ月、フッと気がつくと新聞を読むスピードがとても速くなり、わずか30分位で全部読めてしまいました。おまけに内容も理解できて速読は、現代人必須の知的アイテムですね。

一分間に2万字以上。学校の成績も向上!!

小川理子さん（学生16歳）

●日頃、私たちは脳の一割位しか使っていないのだと実感していただけに、自分の可能性に挑戦・速読を始めました。今では1分間に2万字以上。学校の成績も目に見えて向上!!速読に感謝しています。

6回のレッスンで1分間に5,000字も!!

和田英次さん（高校生16歳）

●最初の読書スピードは750字でしたが、現在まだ6回習っただけで5,000字も読めるようになっています。道具を使わないで自分の力で速読ができるのは、夢のように嬉しく感じています。

★左の無料ハガキで今すぐご請求ください!!

最新版の案内書を無料進呈中

「新・速読法」の案内書をご希望の方は、今すぐ右のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。

日本カルチャースクール
〒169 東京都新宿区百人町2の1の11
☎東京03(3232)8232(代)

'89大ヒット劇場用アニメーション

宮崎駿監督作品

魔女の宅急便

'84年「風の谷のナウシカ」
'86年「天空の城ラピュタ」
'88年「となりのトトロ」

そして——
1989年
魔女の宅急便
'90年
1月1日発売

ただいま絶賛発売中

徳間書店アニメージュビデオ

魔女の宅急便

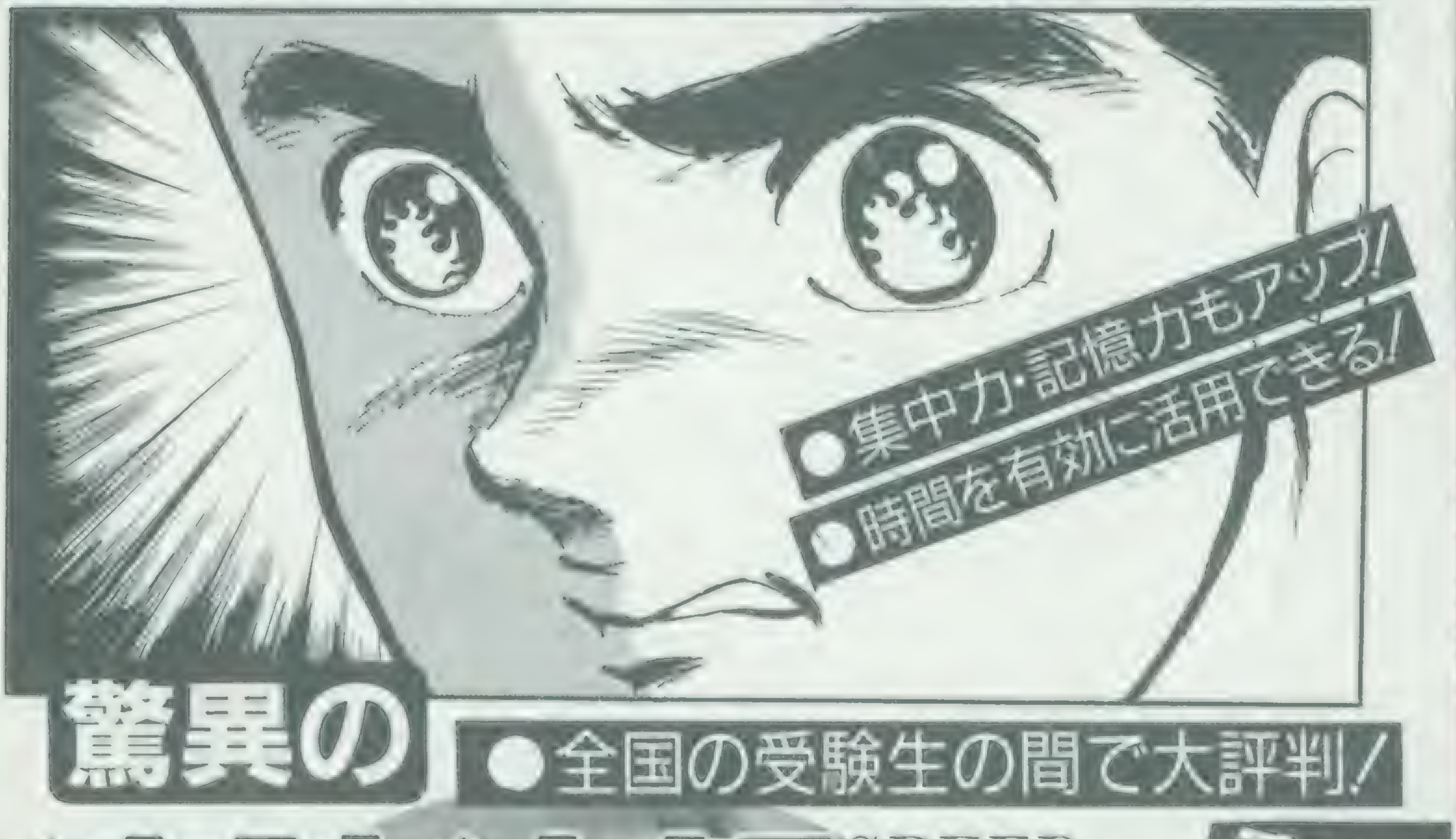
プロデューサー・脚本・監督……宮崎駿
原作……角野栄子(福音館書店刊)
徳間書店・ヤマト運輸・日本テレビ放送網提携作品
ビスタサイズ ステレオHiFi カラー103分
VHS TKVO-60022 βII TKUO-60023
税込価格12800円 税抜価格12427円

Animage Video SALE or RENTAL

©角野栄子・二馬力・徳間書店●発売元 徳間書店 制作協力 徳間ジャパン 販売元 徳間コミュニケーションズ ☎03(591)9161

●これなら差がつく！読書速度が3倍➡5倍➡10倍に!!

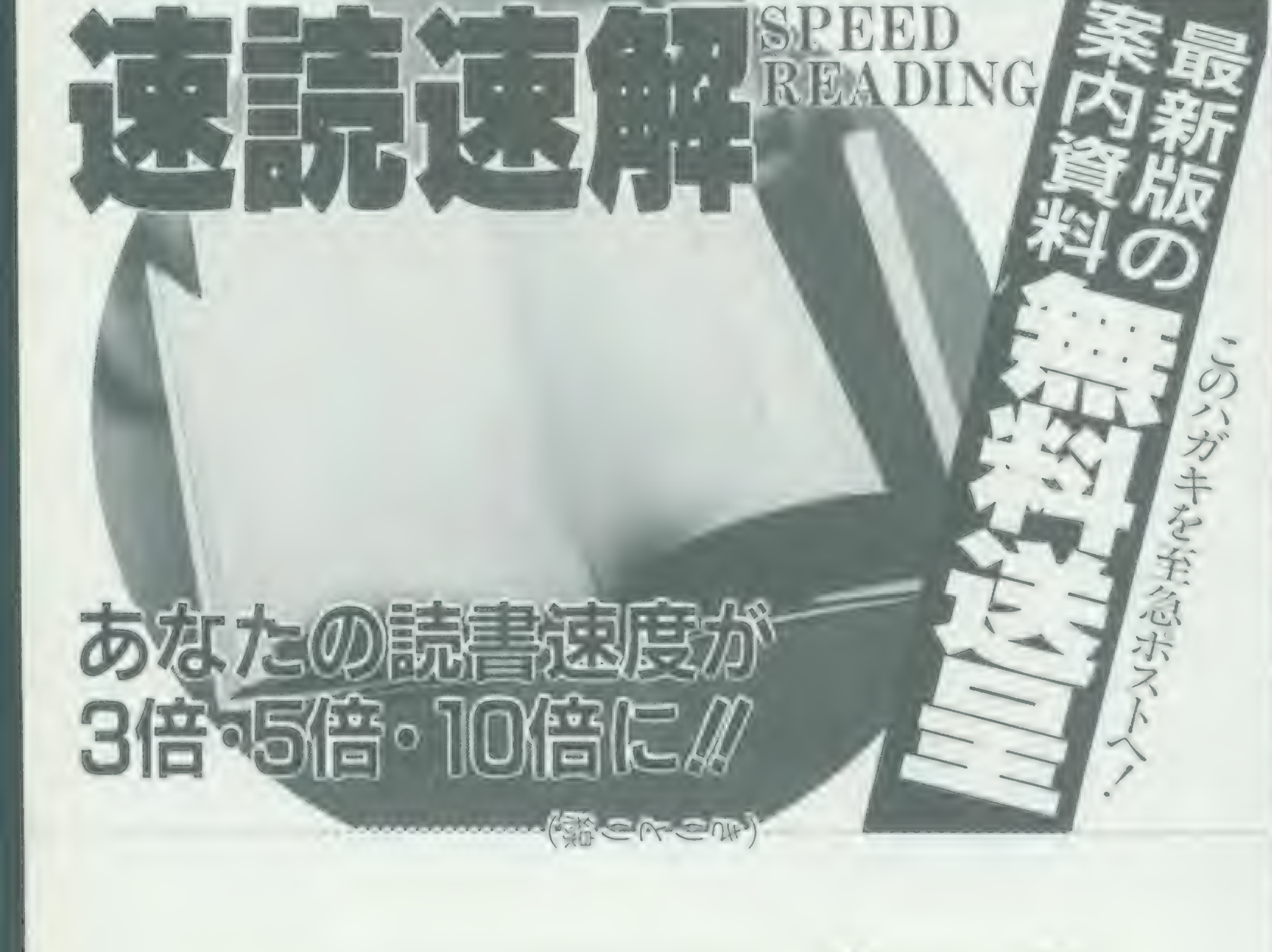
目標!! 1冊を30分!



驚異の

●全国の受験生の間で大評判!

速読速解 SPEED READING



あなたの読書速度が 3倍・5倍・10倍に!!

(裏につづく)

郵便はがき

料金受取人払

新宿北局承認

304

差出有効期間
平成3年1月
1日まで
★切手不要★

169-00

(受取人)

東京都新宿北郵便局
私書箱第2007号
(東京都新宿区百人町2の1の11)

日本カルチャースクール

速習・速読講座

ファミリーコンピュータS①係

情報収集量・読書速度が
飛躍的に
アップする!

新・速読法

●十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。

最新版の案内資料 無料 送呈券

▼下に必要事項をご記入になり大至急お出しください。

住所	□□□-□□ 都道府県			市区郡	
氏名		電話番号	市外局番	市内局番	番号
		年齢	歳	性別	男 1 女 2

(ご注意)ご住所は番地まで正確にお書きください。

NE M485SA0112

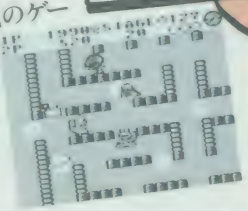
(切り込み線)

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

今年も楽しくてけてけしましょう。

―橘 薫―

迷路状になった32階建ての塔の中を、得意の穴掘りやアイテムをうまく使って悪の手先どもを退治しながら進んでいくコミカル・アクションゲーム。カギを見つけたら次の階を目指せ！最上階には悪の根源・ザウズンが待ち構えているゾ。見てるだけでも楽しくなっちゃうキャラクターたち、とっ～ても役に立つお助けアイテムなどなど、おもしろ要素満載のゲームボーイ専用ソフト。通信ケーブルを使えばアスミッくんのガールフレンド・アミちゃんと2匹同時プレイで楽しめるゾ。



てけてけ！アスミッくんワールド

対戦型 1人でも遊べます

ゲームボーイ専用カートリッジ

好評発売中！ 定価3090円

PCエンジン専用▶☎03-235-5903

株式会社アスミック

ASMIK

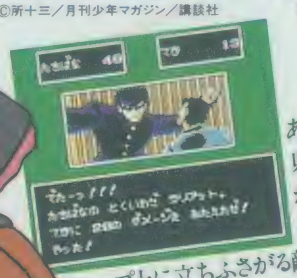
任天堂 ファミリーコンピュータ

名門！多古西応援団

硬派六人衆

好評発売中！　定価6500円（税別）　ファミコン ロムカセット

©所十三／月刊少年マガジン／講談社　©アスミック



ある日、多古西応援団のもとに届けられた県応援団連合総会への招待状。しかしそれは、何者かに仕組まれたワナだった…。さあ、シミュレーションタイプのマップ上に立ちふさがる敵を制圧し、急いで母校・多古西高校へ戻れ！そして多古多の街を救うべく、謎の敵の待つアジトへ…！楽しい仕掛けがいっぱいの移動シーン、スリリングなバトル、そして思いがけない登場人物たち…。もうキミは、多古西応援団の一員だ！

楽しく
激しく
闘いましょう。

――アスミックくん――

■ アスミックテレホンサービス　ファミコン専用▶☎03-235-5819　メガドライブ専用▶☎03-295-5902

今年も恐竜パワーはオモシロイ

アスミックくん

平成二年、アスミックは
もっともっと楽しいゲームを
あなたに届けることを誓います。

そこでイキナリ!! アスミックソフト・ぬいぐるみ争奪・ゲームタイトル当てクイズ

この広告でアスミックが発売しているゲームキャラクターの名前を当ててください。応募者の中から抽選で30名の方にアスミックの特製ぬいぐるみをプレゼントします。官製はがきに正しい答えと住所、郵便番号、氏名、年齢、電話番号、職業(学年)、性別を書いて下記までお送りください。なお、応募は1枚につき1通にかぎります。

あて先 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 アスミック第2ビル ファミコン係

締切り 平成2年1月31日(当日消印有効)

当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

1990年はコレでキマリだ!

3Dシューティング
エアダイバー
3月発売予定
メガドライブ専用カートリッジ

アーケードエイス
パワードリフト
3月発売予定
PCエンジンHuカード

業界アベンジャー
獣王記
ファミコン専用ROMカセット

3D・R・P・G
ディープダンジョンIV
4月発売予定
ファミコン専用ROMカセット

株式会社アスミック ASMIK

GAME BOY

平安京エイリアン

はまりの名作。

日本中のゲーム少年がとち狂ったパーソフト。●エイリアンをやきつくマルチマトリックスサウンドシステム（MMSS）●究極のアレンジのニューバージョンと、オリジナル版が一つに。●ゲームボーイ2台つなげば、通信2人プレイモードで遊べる。●2人のパワーを一つにして戦う協力モード。●対戦モードで戦うと、倒したエイリアンは相手の画面に乱入。のめりこむオリジナルゲーム。

1000年前の京のみやこでくり広げられる、エイリアとの果てしなき戦い。●おもえば9年前、やった。●これが爆発的ヒットを記録したスト生き埋めにする。穴に秘密の奥深さ。●耳に

meldac

ゲームボーイ 平安京エイリアン
希望小売価格3000円(内税)
テレフォンインフォメーション
03(403)6663
株式会社メルダック 東京都港区南青山1丁目1番地青山ビル東館〒107

© 1989 MELDAC / LIVE PLANNING

2月9日、手にすれば、わかる。

1 片手(左手)で操作できるから、ゲームをしながらマッピングや解説本の確認がラクラクできます。
2 グリップに世界初のローリングアジャスト構造を採用。あらゆるプレイヤーの手にジャストフィットします。
3 操作系パーツは指の動きを考えて理想的にレイアウト。長時間の連続プレイでも疲労度がグンと減少しました。
4 コードの長さはじつに1350㎜。プレイヤーのさまざまなゲームスタイルにお応えします。
5 A・Bボタンにはクリック感に優れたタクトスイッチを採用。プレイの確実性をさらに高めました。

超・期待の新作、ドラゴンクエストⅣでもちろん使えるよ!

標準小売価格 2,400円 表示価格には消費税が別途付加されます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ASCII
ASCII CORPORATION

RPG ロールプレイングゲーム の第一次社会現象。

アスキースティックのアスキーが放つニューコンセプト。
2年の開発期間を経て、頂点に達したエルゴ・フォルム。
RPGプレイの常識をくつがえす完全片手操作!!

ERGONOMICS[エルゴノミクス＝人間工学] 人と機械の関係を快適にして、効率よくすることを目的にした理論。ここ数年、家具、家電などを中心にエルゴノミクスの考えをとりいれたデザインの製品が発売されています。

アスキースティックエルファイブ
ASCII STICK L5

'90年2月9日㊎発売

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Nintendo
GAME BOY™ 海戦ゲーム
ゲームボーイは任天堂の商標です。

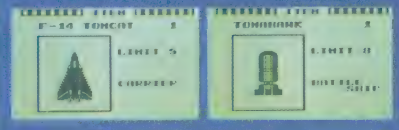
対戦型
1人でも遊べます

NAVYBLUE

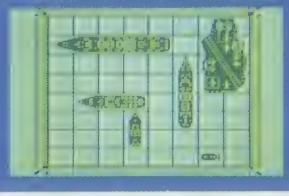
ネイビーブルー

ある日、何者かに殴られ意識を失ったキミ。気がつくとそこは秘密情報部の指令室…。そしていつのまにかキミは、1億人の国民の中から選ばれたすぐれた指揮官として、世界の平和と自由の為に戦う事になった…。

※一定のステージをクリアするとレベルアップし、船の種類やアイテムが増えてゆく。自分の艦隊を成長させながら勝利を勝ち取れ!!



●豊富なアイテム



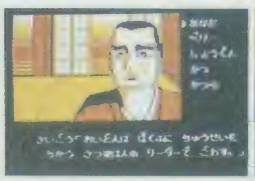
好評発売中!!
希望小売価格
3,400円
税込み

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

USE-HC

明治維新

龍馬がいる! 桂がいる! 西郷がいる!
シュミレーション+アドベンチャーのニューゲーム



好評発売中!!
6,200円
(税別)

壮大な歴史ドラマをキミの手で!

同志を集め、幕府を倒す!
おもしろいゲームだ!

「坂本龍馬」が新政府の樹立を目指し、日本各地を駆けめぐり同志を集めて幕府を倒す。

龍馬成長編と討幕戦争編の二部構成。第一部では道場での修行、多くの人物たちとの出会いが、龍馬を成長させる。第二部では、新政府樹立を目指して幕府側と戦うことになる。戦争と外交で自陣を拡大。第一部で同志となった仲間と力を合わせ戦おう。

USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)0385代

中盤のルートを徹底攻略!!
ドラキュラ城はすぐそこだ!

あくまじょうでんせつ
悪魔城伝説 TM

今回はトラキュラ城までの中盤の6ルートを攻略する。前号に続いてアイテム出現位置もマップに記しているし、一緒に旅をしてくれる仲間のデータもバッチリ紹介するぞ!!

発売中
コナミ
6500円 別

カセット 3M+64KRAM
パスワードコンティニュー
アクション

悪魔城伝説ルートマップ

A 教会・街・墓地	B 時計台	C 森Ⅰ	D 森Ⅱ
E 沼	F 幽霊船	G 地下道Ⅰ	H 地下道Ⅱ
I 水没都市	J 塔	K 水道橋	

※○色のルートは前号で攻略、●色のルートが今回の攻略ルート

3つのコースで異なる展開

前号の序盤5ルート攻略に引き続き、今号は中盤の6ルートを攻略。仲間の能力もくわしく紹介するので参考にしてほしい。

プレイヤーの好きなルートを選択できるのが、悪魔城伝説の特徴だが、最終目的であるドラキュラ公のところにたどりつくには3つのコースがある。コースによって難易度や展開が異なるので、コースの特徴を把握して進んで行こう。

コース	特徴
Ⅰコース	DFJKを通る。前作、前々作の雰囲気を受け継いでいる。比較的クリアが楽?
Ⅱコース	EGHのルートを通る。各ルートのマップは短いのが特徴。難易度は高い。
Ⅲコース	EGIを通る。早めに脱出しなければならないルートが多く、クリアは難かしい。

©KONAMI

各キャラの能力を攻略

プレイヤーが使うことができるキャラはラルフを含めて全部で4人。しかも、それぞれ独特の能力を持ち、パワーアップの形態も異なる。そしてアイテムの出現法則も各々異なっている。ただし共通のアイテムもある。無敵と懐中時計とロザリオの3種である。

●お勧めキャラは、グラントかアルカード。サイファは使い方次第かな

ラルフ・C・ベルモント

いわずとしれた主人公である。パワーアップアイテムを取るとムチが3段階にだんだん伸び、そして威力もアップする。アイテムは下記の4種を使用できる。

ムチが基本

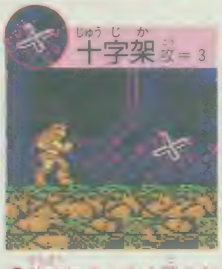
●最強状態。ムチもかなり長い。威力＝3

●2段階目。少しムチが長くなる。威力＝2

●パワーアップしていない状態。威力＝2

聖水 攻＝3

●前方に孤を描いて落ち、物に当たると燃える



十字架 攻＝3

●前方にまっすぐ飛ぶか画面端までいくと戻る

短剣 攻＝2

●前方にまっすぐ飛んでゆく

斧 攻＝3

●上方に放物線を描いて落ちる

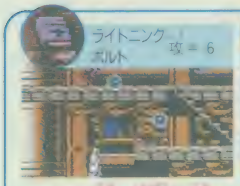
サイファ・ウェルナンデス

彼の武器は杖のみである。杖はパワーアップしない。敵に接近して杖で戦うのである。

そのかわりといっては何だが、彼には3種類のかなり役に立つ魔法を使うことができる。

ただし、他のキャラよりも防御力が弱い。ちなみに最も役立つのがライトニングボルトだ。

杖が基本



ライトニングボルト 攻＝6

●3つの弾が出現し敵を目がけて飛んでゆき、追尾する。♡1個で合計18のダメージを与えられる

冷気 攻＝なし

●自分の周囲にいる敵を凍らすことができ、凍っている敵は一撃で倒せる。雨雲の水も凍らせられる

炎 攻＝6

●一定の長さの炎を出すことができる。破壊力はあるが、連射ができないのであまり役に立たない

●まったくもって役に立たない武器。威力も弱いし、接近戦を強いられる。危険

クラント・タナスティ

彼の武器は短剣。威力は弱いが、画面の端から端までとどく。他には斧しか使用できないが、壁や天井に張りつくことが可能。

短剣が基本

斧 攻＝3

●ラルフと違って、攻撃アイテムは斧だけ

●パワーアップはしないしかし画面の端から端まで飛ばすことができる

アルカード

彼の武器はショット弾。パワーアップアイテムを取るたびに1方向から2方向、3方向に弾を撃てるようになる。コウモリに変身して空を飛べるのが魅力。

ショット弾が基本

●1方向しか飛ばせない。威力＝1発2

●2段階目は2方向に弾が飛ぶ

●3方向に飛ぶぞ

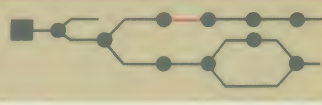
キャラによってアイテムは異なる

アイテムは背景のロウソクや炎等を壊すと出現する。

ただし、出現するアイテム、及びその出現法則は各キャラにより異なる。例を挙げてみよう。ラルフが壊すと斧が出現するロウソクを、サイファが壊した場合炎のアイテムが出現する。それをグラントが壊すと、斧になるし、アルカードが壊すと小ハートになる。

	ラルフ	サイファ	グラント	アルカード
アイテム	斧	炎	斧	小ハート
	十字架	ライトニングボルト		
	短剣	炎		
	聖水	冷気		

ルートF 幽霊船



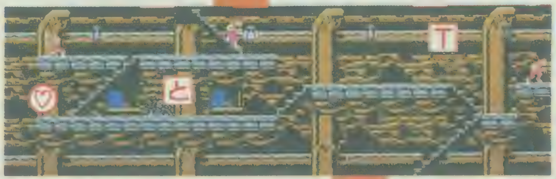
ここは幽霊船が舞台。各所に崩れる床があるのと、ガイコツ、ゴーストなど幽霊が多い。グラントがオススメだ。

グラントは使える

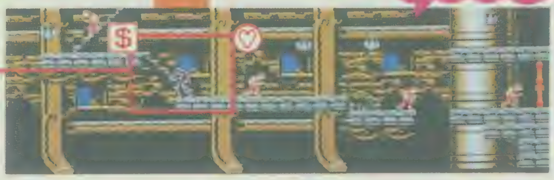
ステージ1

ステージ1の敵はガイコツ剣士のみだ。攻撃の基本は床2コ分ほど離れて敵が射程内に入ったら攻撃。グラントなら楽勝。

ステージ1 スタート



頭上注意



ステージ2へ

①ガイコツ剣士は階段に

階段下のガイコツ剣士が離れるまで少しずつ降りろ。

ステージ2

ここはグラントだと近道ができるのでオイシイところ。ただ彼は防御力が低めなので攻撃時には敵の攻撃を受けないように注意。

②ゴースト出現

扉を抜けるとゴーストが現れる。十分引きつけてから攻撃すること。また、崩れる床もあるので注意。

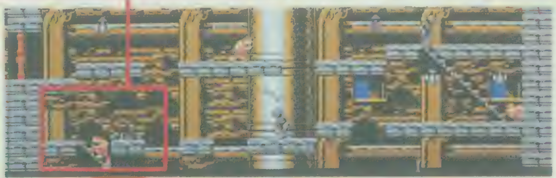
⑥グラントで近道

ここが近道の場所。ただ失敗すると転落死なのでこの先の場所でもいいだろう。

ステージ2 スタート

あへ続く

ステージ3へ



③崩れる床は早く抜けよう

3カ所の崩れる床の上にアイテムがあるが、これにこだわり過ぎないように。2つの床の真ん中にいたい。

④ここにもゴースト

ここのゴーストは決して難しいわけではないが仕留めそこない触れてしまうと転落死することも。

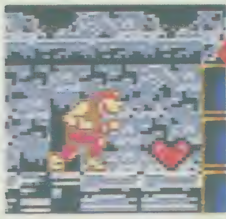
⑤まずはレッドスケルトンを倒せ

アイテムを取ったら、ますレッドスケルトンにダメージを与えて復活する前に飛び上がろう。

記号の説明 [illegible]＝パワーアップアイテム、＝斧、＝短剣、＝十字架、＝聖水、＝大ハート、＝ボーナス、＝懐中時計、＝透明薬、＝ロザリオ、＝1UP、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す

ステージ3

このステージの最終のエリアには中ボス“メデューサ”がいる。そこの攻略も含めてグラントがその能力を最も発揮できるところだ。また、メデューサの直前にある1UPも彼でないと取ることはできない。敵は少ないのでミスが最大の敵だ。



このステージはほとんど敵は出現しない。ここの豊富なアイテムを…

確実に取っておきたい。何が出るかをチェックだ

ルート F・中ボス

メデューサは弓矢と触れると石化するビームを放ってくる。当然石化すると一定時間動けなくなる。左のすみにいればビームには触れないが射程の長い武器がないと攻撃不能だ。

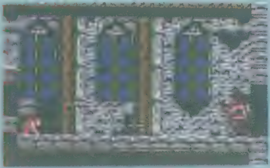
メデューサ攻略はコレしだ

ラルフなら

もし[illegible]

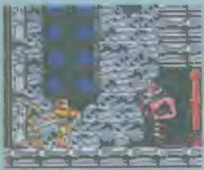
グラントがオススメ

グラントなら上に張り[illegible]



[illegible]

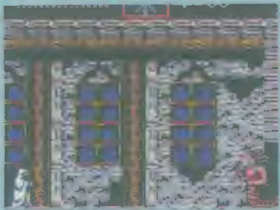
[illegible]



ムチだ[illegible]

[illegible]は楽勝だ

[illegible]



ライトニングボル[illegible]

⑩ここに1UP

ここの1UPはグラントで上に張りついて移動、取ったら床の左ぎりぎりからジャンプすること。

下ぎりぎりで[illegible]に張りつける

ここまで移動、下に降りそこねるな

ステージ4へ

ステージ3スタート

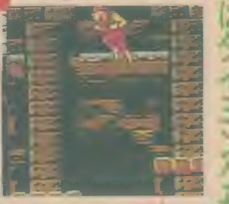
いよいよメデューサだ

⑦移動する床はタイミングが

グラントはジャンプ力があるので比較的楽だけどラルフやサイファは一度チャンスをのがすと危険。あせりは禁物だ。

この位置あたりで…

[illegible]したら左へ行き すみやかにジャンプだ



ジャンプし、着地したらすぐに次の床へ

⑧聖水は取らない方が良い

ラルフの場合ここの右のランプからは聖水が出るが使いにくいので他に斧や十字架を持っていれば取る必要はないだろう。

アイテムが出るとつい取りたくなるが

⑨[illegible]

再び上下する床だ。こちらもリズムを狂わせると死んでしまう。床が上下にずれ違う部分が難しい。

[illegible]

[illegible]

一度踏んだら止まらずに[illegible]

ステージ4

このステージでも崩れる床が登場。極力床を崩さないようにして移動するのが良いだろう。

後半部ではシーソー床が登場する。ぎりぎりで跳ぼう

タイミングが肝心

ボスのエリアへ

ステージ5へ

ステージ4スタート

⑬スケルトンは斧で

上のスケルトンは斧を持っていれば楽に倒せる。ここの手前で出るので取れば良い。

⑪近道

下に床がないのに注意すれば近道ができるぞ。

⑫崩れる床が…

敵の攻撃で飛ばされることがあるので注意。

もたもたしていてはイケナイのだ

ステージ5

ルートFのボスがこのステージにいる。ここでも近道できる場所があるがあえて紹介しないので自分で探してほしい。すぐにわかるハズ。注意する場所は最初の所とスケルトンのいる所。足場となる床が少ないだけに転落しやすいのだ。

ステージ5スタート

⑭カラスⒶ

画面が切り換わるとすぐに1羽めのカラスが飛びかかってくる。油断するな。

ルートJへ

⑮カラスⒷ

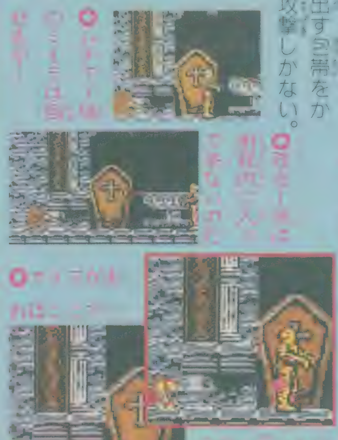
ここも1羽だけだがカラスがいる。ヘタによけようとすると上と同じように転落する恐れがあるのでタイミングよくジャンプして攻撃しよう。

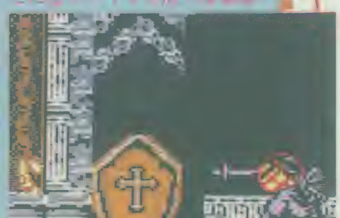
⑯ゴースト&スケルトン

ここに降りてきたらまずしゃがんでおいて、その後に出現するゴーストを迎え撃ちたい。このときにスケルトンの投げる骨は気にならないハズ。ゴーストを倒してからならスケルトンは簡単に料理できるだろう。できれば通りたくないところだ。

ルート F・ボス

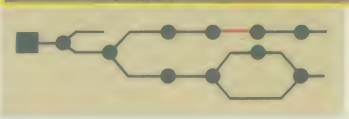
ここのボスは最初が2体のミイラでその後サイクロプスが出現する。ナイフさえあれば左はじにいるだけでクリアできる。なければミイラの出す包帯をかわしつつ攻撃しかない。





記号の説明 Ⓟ＝パワーアップアイテム、オ＝斧、短＝短剣、十＝十字架、聖＝聖水、大＝大ハート、$＝ボーナス、懐＝懐中時計、透＝透明薬、ロ＝ロザリオ、1＝1UP、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ルートJ
塔



前号の時計台ルートのように、上へ昇っていかなければならない。昇っている途中に敵の攻撃を受け、下に落ちてしまうといったパターンが多いので注意。ラルフには斧か十字架を持たせよう。

ステージ1

スタートすると骨柱が2匹出現。昇りの場面ではフライングスケルトンが波状に飛んで来るので気をつけろ！

③十字架は必ず取る

左上にある十字架はグラントが仲間だったらラルフに、サイファが仲間だったらサイファに必ず取らせよう。サイファに取らせれば最強の魔法ライトニングボルトが使えるようになるぞ。

サイファに取らせると最強の魔法が使える

この位置のロウソクを壊すと出現する

②接触に注意

画面の端からフライングスケルトンが飛んでくる。メデューサのように波状に飛ぶパターンだが、徐々に上下の幅を大きくしながら向かってくるので、上下の幅が小さいうちに早めに倒してしまおう。体当たりされ、下に落ちてしまうなんてミスはしないように注意！

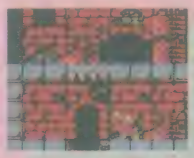
上下の幅を大きくしながら近づいてくる

体当たりされると一定時間操作不能になり、床を移動中に体当たりされると、床にはさまれるミスになってしまう

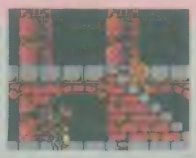
出現したら、早めに倒さないと危険なので注意しよう

①上を通る

下に進むと行き止まりなので、迷わず上にいこう。そのときは回転する仕掛け床に落ちないように。



右にいくと行き止まりなんだけど…



フライングスケルトンをかわしてから…

ステージ2

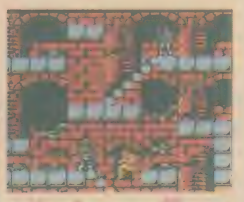
昇っている途中、塔が崩れ落ちるという設定になっており、画面が上にスクロールする。

⑤塔が崩れていく

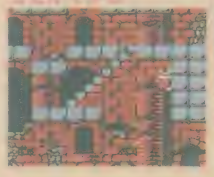
昇っている途中、地震が起こったように画面が大きくゆれて上にスクロールしていく。画面の下にいるとはさまれて、ミスになってしまうので、階段の位置を覚えて早めに昇れ。

上へ強制的にスクロールする

ボタンボタンと塔が下に下がっていく



グラントだと壁をつたって、楽に上にいくことができる



下に落ちたり、床にはさまったりしないように

④骨柱はラルフで

ラルフでスタートし、アイテムを確実に取っていけばムチが最強になるので、早く倒せるぞ。

ムチ自体はこの位置でしゃがんでムチを振れば当たる

ムチ自体は骨の頭の真上にジャンプしてムチを振ろう

ステージ3

このルートで敵の攻撃が一番厳しいステージ。特に骨柱地帯でダメージを受けやすくなっている。ボスにたどりつくまでは体力を減らさないようにしておこう。ムチのパワーアップも忘れずに！

⑦骨柱地帯

9匹の骨柱が待ち構えている。弾筋を見極めて、武器で弾を壊しつつ近づいて、倒していこう。無理に倒さないで、早めに階段を昇って上に行くのもいいぞ。

○グラントの壁面攻撃は非常に有効！

○弾をムチで壊しつつ攻撃しろ

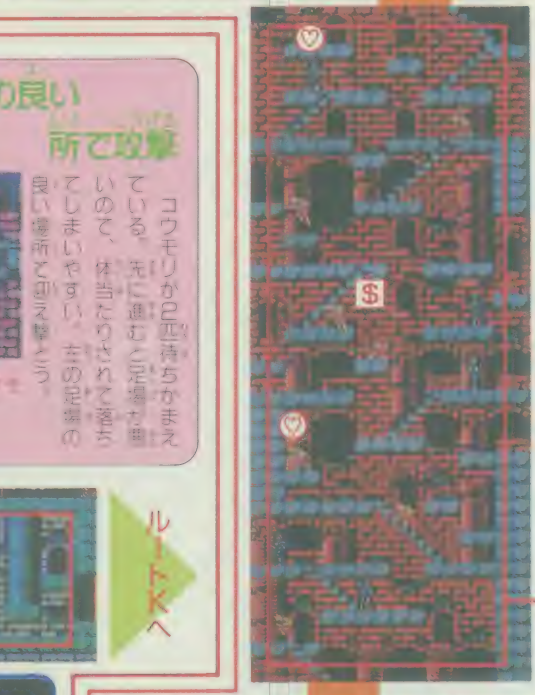
○ライトニングホールで一網打尽！

⑧足場の良い所で攻撃

コウモリが2匹待ちかまえている。先に進むと足場も悪いので、体当たりされて落ちてしまいやすい。左の足場の良い場所で迎え撃とう。

○足場の悪い場所でコウモリと戦うな！

○足場の悪い場所でムチの振りをくらったときに落ちてしまう

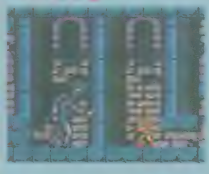


ステージ3へ

ルートKへ

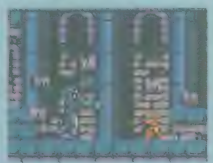
ルートJ・ボス

"フランケン"がボス。左側からゆっくり歩いて出現する。床を思いっきり足踏みすると、天井からブロックが降ってくるので当たらないように。その後、フランケン自身がブロックを投げつけてくるので注意。近距離からの攻撃に弱く、体全体にダメージを与えられるので、ブロックをかわしつつムチを振りまくろう。斧や十字架などで大きなダメージを与えろ！



○ゆっくりと歩いてくる

○ゆっくり歩いてくる上から攻撃を繰り返せ



○足踏みすると、ブロックが降ってくる

骨柱がうじゃうじゃいるぞ!!

ステージ3スタート

ステージ2スタート

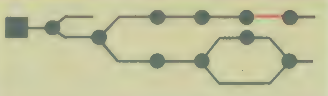
⑨かわして進め!!

進行方向の2つの床にケサラン・パサランが1匹ずつまわっている。耐久力が非常に高いため、倒すよりもジャンプしてかわしたほうが良い。攻撃すると一定時間停止するので、その間にうまくかわそう。

○触れると大きなダメージを受ける。ジャンプでかわせ！

記号の説明 Ⓟ＝パワーアップアイテム、Ⓐ＝斧、Ⓚ＝短剣、Ⓒ＝十字架、Ⓗ＝聖水、Ⓥ＝大ハート、Ⓑ＝ボーナス、Ⓣ＝懐中時計、Ⓘ＝透明薬、Ⓡ＝ロザリオ、Ⓤ＝1UP。（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ルートK
水道橋



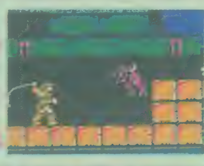
ドラキュラ城へ通じる水道橋が舞台。水路や崩れる床を通らなければならないので、先に進むのが難しいルートだ。

ステージ1・2

ステージ1はクールラビットが3匹、アックスアーマーが1匹出現する。ステージ2の水路は流されてしまわないように。

❶待って倒せ！

クールラビットは近づかないで、その場で待ちかまえて倒せ。



◎向こうから近づいてくるので待って攻撃する

❷下から攻撃

階段を昇るとアックスアーマーがいる。ここでは昇りきらずに、階段の途中で短剣や斧などの武器で攻撃して倒そう。もしグラントが仲間だったら交代して、攻撃したほうがベスト。

◎階段の途中から飛び道具で攻撃すれば楽に倒せる

ステージ1スタート

ステージ2へ

ステージ2スタート

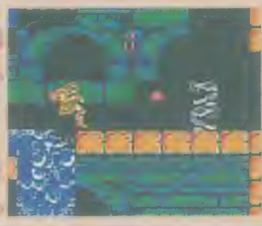
ステージ3へ

❸水に流されてしまう

中央から流れてくる水に押し流されてしまい、なかなか進めなくなる。水中から半魚人が襲ってくるので、出現したら早めに倒そう。

❹下に落ちるな！

水の流れが変わり、進行方向に押し流されているので下に落ちないように。その向こうには骨柱が待ちかまえているので、ジャンプしてすぐにムチで攻撃。



◎骨柱に当たって、下に落ちてしまわないように

ステージ3

何も仕掛けがないステージだが、ひんぱんにアックスアーマーが出現するので気をつけよう。下に降りると足場が悪くなっているので、落ちてしまわないように。スタート地点に斧のアイテムがあるがラルフに取らせよう。

ステージ4へ

❽ここにも近道

グラントが仲間だったら、前のルートFみたいに近道ができるぞ。ここの壁を伝わっていけば下に降りなくてもいいので、よけいなダメージを受けなくてすむ。

◎グラントならこんな場所も通れる

❼骨柱に注意

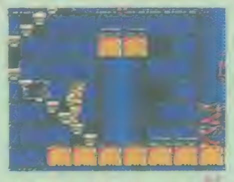
ジャンプすると、骨柱がいる。着地したら立ったままムチを振って近づいていこう。

◎ムチで弾を壊しつつ近づく

◎弾に当たるとダメだ！

❾コウモリ地帯

ずっといると何度もコウモリが襲ってくるので、早めに骨柱を倒して通り抜けよう。



◎コウモリがしつこく襲ってくる。骨柱の攻撃にも注意しよう

ステージ4

スタートするとカラスが襲ってくるが、動きを見切って攻撃しよう。下の階はザコが出現しないので早めに降りてしまえば安心だ。

⑪対半魚人

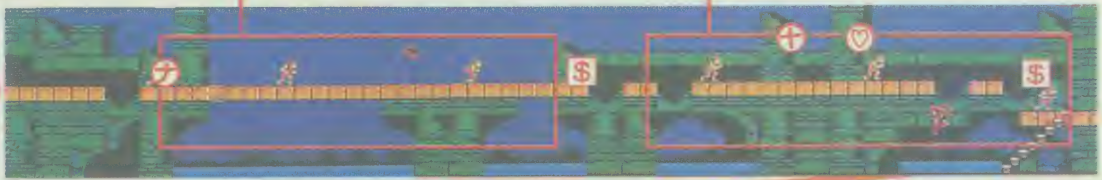
下から半魚人が真上にジャンプして襲ってくるので、注意して進もう。床に飛び移ったら、口から弾を吐いてくるので速攻で倒してしまおう。

○下からジャンプしてくるので接触しないように注意しよう

⑩崩れる床

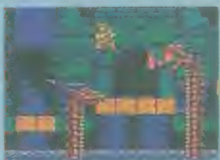
左側から徐々に崩れていくので注意。コウモリが2匹出現するが、ジャンプして攻撃すれば早く通り抜けられる。

ステージ4スタート



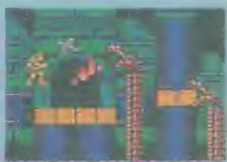
ルート A・ボス

2つの頭を持っている"双頭竜"がボス。一定のパターンで水中から出現し炎を吐く。頭しかダメージを受けないので、床を飛び移ったりして、炎をかわして攻撃。



○…は、床を飛び移って炎をかわせ。下に落ちるな!

○頭部にまわりこめ

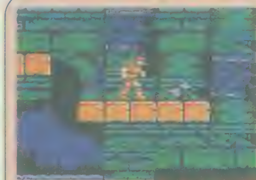


○斧や十字架は大…

ドラキュラ城へ

⑫ボスと戦う前に…

ここでは敵が出現しない。しかしボスの手前なので確実にアイテムを取っておこう。斧はラルフかグラントに取らせよう。



○武器アイテムを装備せよ

ステージ3スタート

⑥クールラビット出現

上の床からクールラビットが襲ってくる。ここでは上の床の下のところまで進み、振り返って、飛び降りてくるクールラビットの背中を攻撃するようにしよう。

○…でクールラビットが降りてくるの…

○…骨柱が攻撃してくる。

⑤アックスアーマーの倒し方

アックスアーマーは上下のどちらかに斧を投げてくる。下に投げてくる場合は一度しゃがんでから投げるので、こちらもしゃがんでムチを振り、斧を壊しながら近づいて攻撃する。上に投げてくる場合はしゃがんでいてもよけられないので注意。

○下に投げる。しゃがんでムチを振れば壊せる

○上に斧を投げる。立ったままムチを振れ!

○しゃがむと…

○この構えだと…

○グラントは上にくる斧をかわせる

○斧や十字架などで、ダメージを与えるのも有効な倒し方

記号の説明 [P]=パワーアップアイテム、[オ]=斧、[ナ]=短剣、[十]=十字架、[セ]=聖水、♡=大ハート、[$]=ボーナス、[T]=懐中時計、[ト]=透明薬、[ロ]=ロザリオ、[1]=1UP、(ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある) それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ルートG
地下道 I

全体的に赤っぽいイメージの面である。上下に扉があり2つのコースを選ぶことが可能。このルートでアルカードと出会えるのである。

ステージ1

スタートするとすぐに出現し、襲ってくるビッグアイがうっとうしい。それと真ん中あたりに出現するミイラ男には驚かされるハズ。

①ビッグアイはこう倒す

スタートするとすぐにビッグアイが出現する。奴らはジャンプ攻撃で倒そう。放っとくと邪魔。

②床が溶ける

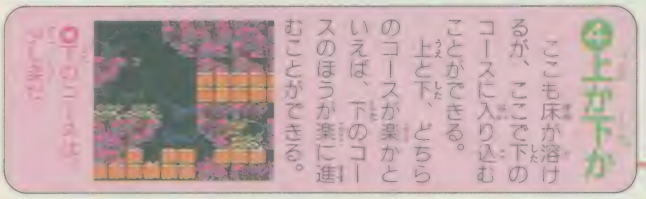
上から滴が滴り落ちてきて、それが床に当たると床が溶けてしまう。滴に当たるとダメージをくらってしまう。注意。

③ミイラ男と溶岩獣

突然、前後にミイラ男が出現するが、倒しても、また出現するので、前の奴らだけ倒しながら進め。

④上か下か

ここも床が溶けるが、ここで下のコースに入り込むことができる。上と下、どちらのコースが楽かといえば、下のコースのほうが楽に進むことができる。

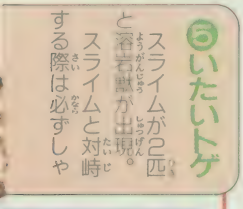


ステージ2・3・4

ここらへんは、短いステージが連続して登場する。あからさまに難易度が高いステージもないのでサクサク進め。

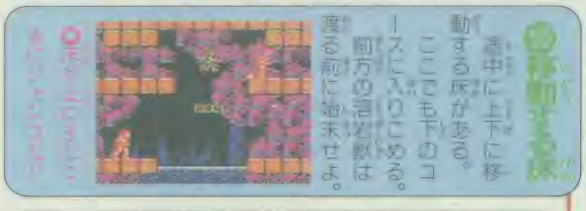
⑤いたいトゲ

スライムが2匹と溶岩獣が出現。スライムと対峙する際は必ずしゃ



⑥移動する床

途中に上下に移動する床がある。ここでも下のコースに入りこめる。前方の溶岩獣は渡る前に始末せよ。

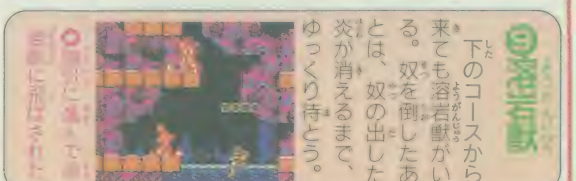


⑦また床が

ここも床が溶ける。滴に当たらないように進もう。

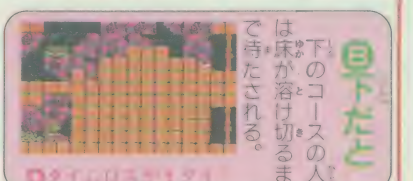
⑧溶岩獣

下のコースから来ても溶岩獣がいる。奴を倒したあとは、奴の出した炎が消えるまで、ゆっくり待とう。



⑨下たと

下のコースの人は床が溶け切るまで待たされる。

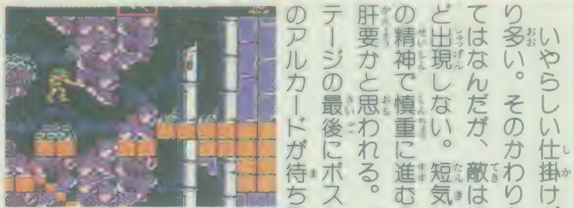


⑩ケサラン

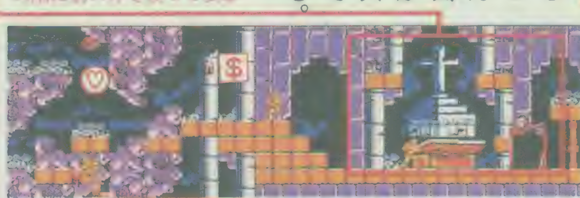
下のコースには邪魔なことに、ケサラン・パサラン

ステージ5

いやらしい仕掛けがかなり多い。そのかわりといってはなんだが、敵はほとんど出現しない。短気は損気の精神で慎重に進むことが肝要かと思われる。このステージの最後にボスとしてのアルカードが待ち受ける。



○ここのビッグアイは、下の段の階段前の斧を使って攻撃



ステージ6へ

ルート G・ボス

ボスはアルカード。倒しかたは、コウモリが集結し、人の姿になった瞬間に顔に一撃を加える。その後に放つ3つの炎はムチで相殺しよう。コウモリ状態の時は触れても大丈夫。

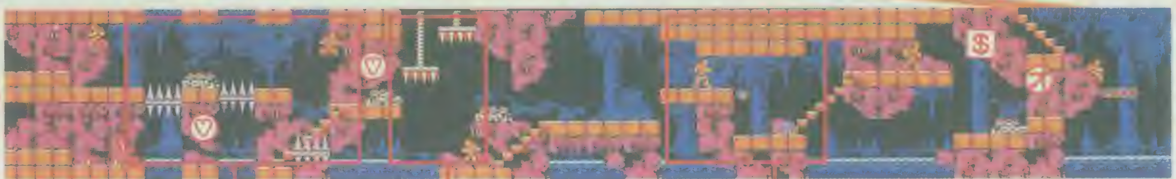
○人型になった瞬間にジャンプ攻撃

○炎コムチで

アルカードを仲間に

ボスとしての彼を倒すと仲間になりたいといってくる。彼は8方向に弾を放ちコウモリに変身できる。(変身で転落死を防ぐことが可能)。

ステージ5 スタート



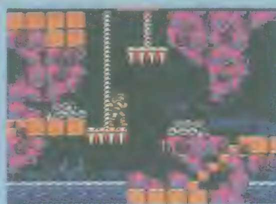
⑪上下する床

このトゲに触れると体力を半分ぐらい持っていかれる。2つ目のトゲに注意しよう。

○トゲに当たって吹き飛ばされて転落死するケースも。慎重に

⑫いやな仕掛け

この仕掛けは下のトゲに触れた途端に死ぬ。上に乗れるので上に乗って進むのが良策。



○このように上に乗って進むのが

⑬ケサラン

この位置の2匹のケサラン・パサランの配置が非常にいやらしい。タイミングが重要。

ステージ6

ミイラ男が多く出没するステージ。ミイラ男は倒してもキリがないので前方のだけ倒し、後方のは無視せよ。

ルートHからルートへ

⑭ミイラ男と混合攻撃

右の箇所ではビッグアイを左におびき寄せてから先に進んで階段を登り、進め。

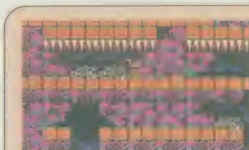
○おびき寄せて脱出だ

いへ続く

ステージ6 スタート

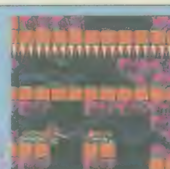
い

がんで攻撃をしよう。ここのとげも少し触れただけで一瞬にして死ぬ。溶岩獣の炎に注意。

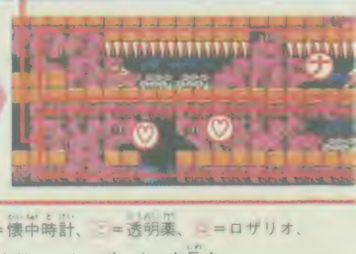


○スライムはしゃがみ攻撃

が足場が悪い所に2匹出現する。倒すことはほとんど不可能なので、避けて進もう。



ステージ6 スタート



記号の説明 =パワーアップアイテム、=斧、=短剣、=十字架、=聖水、=大ハート、=ボーナス、=懐中時計、=透明薬、=ロザリオ、=1UP、(ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある)それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ルートH
地下道II

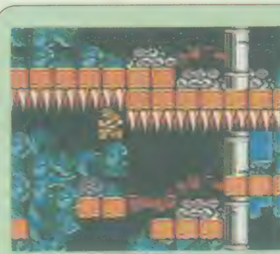
まっすぐ一直線に進むだけの単純なルートである。敵もそれ程出現しない。ここで怖いのは転落死と、上から落ちてくるブロックだけである。

ステージ1

前出のとおり、ここには1つしかステージがない。まあ、難易度的には高くない。転落死に注意しよう。

①とげが怖い

ここのトゲは触れただけで一瞬にして死んでしまう。けっこう怖い。それに加え、小さな足場に、ケサランがいるので慎重に進もう。

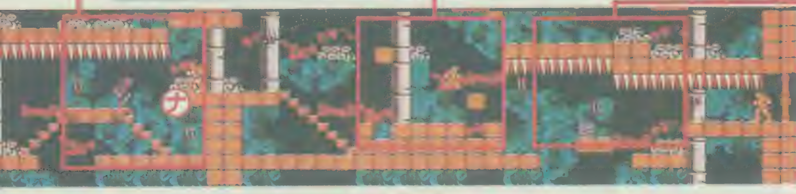


○ケサランに注意してジャンプ

○ケサランが出現するので要注意だ

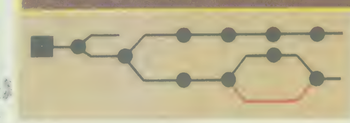
②ブロックが落ちてくる

天井がハリだらけの部分を主人公が越えると、突如として上からブロックが落ちてくる。ブロックの落ちかたには一定のパターンがあるので、そこで見極めて進もう。階段を越えると落ちてこない。



ステージ1スタート

ルートI
水没都市

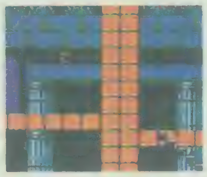


このルートは、かなり長い。そして半魚人の執拗な攻撃とホワイトドラゴンに頭を悩まされるであろう。

ステージ1

ここで注意すべきことは、半魚人達に体当たりされて転落死させられないことだ。

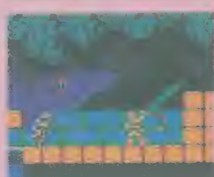
ステージ1スタート



○グラントならば、ここを乗り越えて近道することもできる

③ガイコツ剣士

ここには3匹のガイコツ剣士がいるが、奴らがむこうに行ったときに近づいて戦えば楽勝なハズ。短気は禁物だ!!



ステージ2

ここは、コウモリと半魚人の混合攻撃に頭を悩まされてしまうハズ。ツライ!!

○どちらかといえば半魚人よりもコウモリがくわせ者だ

④半魚人+コウモリ

ここら辺では、半魚人やコウモリに吹き飛ばされて転落死する事が多いので、ジャンプする前にはコウモリや半魚人を排除してから飛ぼう。

○1匹ずつ丹念に倒して前へ進むことが大切なのだ

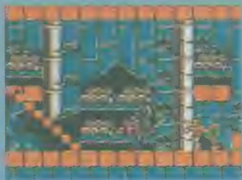
○半魚人の放つ弾は、しゃがめばよけることができる

ステージ2スタート

半魚人+コウモリ地帯

ルート H・ボス

ボスはスケルトンナイトキング。ルートAのボスの動きとほぼ同じ動きで攻撃してくる。だが一つだけ違うのがある。それは、奴にダメージを与えるたびに骨を投げてくる点である。左下画面でしゃがんで攻撃だ!!

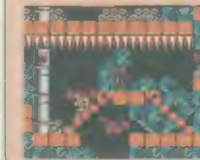


④またまたブロックが

ここにも上からブロックが落ちてくる。目安としては、階段を降りきった瞬間にブロックが落ちてくるパターンとなっている。だから階段を降りきっても、すぐに進まずに少し待つのが得策だ。

③レッドスケルトンが

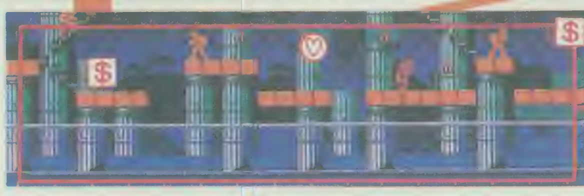
ここの階段の上にいるのはレッドスケルトンだ。奴は階段の上の部分を移動しているだけだ。だが倒したらすぐに逃げよう。しばらくすると復活する。



ドラキュラ城へ

ステージ2へ

ここはグラントだけが壁を越えての近道可能



②半魚人の園

ここは、前後の水中からひっきりなしに半魚人だけが出現する。ここでは、後ろからくる半魚人は無視して進み、前からくる奴らだけ倒していくようにしよう。

◯後ろに出現する半魚人は無視して進め

⑤ドアの前に難敵

ホワイトドラゴンが出現してくる。手前の階段の、上から2段目の位置に足がのるようにして戦えば楽に戦える。ダメージ覚悟で無視してドアに行く事も可能。

⑤十字架を使え

後半部分で十字架が出るので、それをラルフに取らせて、十字架を使って奴を倒そう。

ステージ3へ

吹き飛ばされるなっ

地獄の

記号の説明 =パワーアップアイテム、=斧、=短剣、=十字架、=聖水、=大ハート、=ボーナス、=懐中時計、=透明薬、=ロザリオ、=1UP、(ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある)それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ステージ3

いよいよ、ボスがいるステージである。
面白いことに、このステージには、ホワイトドラゴン以外の敵は出現しないのである。
ボスとの対決に備えて、ラルフだけではなく、パートナーも、まんべんなくパワーアップさせておこう。アイテムも、各々別の武器を持たせるようにしよう。

9 最後の守り

ここにいるホワイトドラゴンを倒せば、すぐにボスである。奴にはしゃがんで攻撃を仕掛けよう。ただし、奴が放つ2発目の弾は、ジャンプしてかわそう。

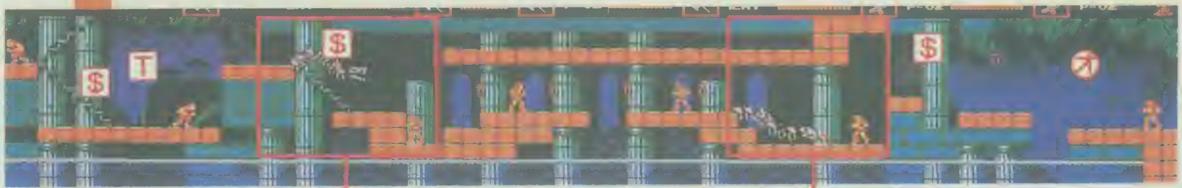
間合いを十分にとってしゃがんで攻撃だ

こいつが放つ2発目の弾はジャンプでかわそう

2発目はジャンプで

ステージ4へ

倒してから、戻ると、また復活する



ステージ3スタート

8 ホワイトドラゴン

まずは1匹目のホワイトドラゴンとの対決だが、その手前にある斧は、必ず取っておこう。
さて、奴と戦う場合に気をつけるべきことは2つ。1つは奴が放つ低い弾はジャンプでかわすということ。もう1つは、常に、ある程度の間合いを取って戦うということ。

7 斧で倒せ

さて、2匹目のホワイトドラゴンだが、こいつは地形を利用して倒そう。どう利用するかというと、手前の低くなっている所から斧を投げまくるのである。ハートが切れたら、ジャンプ攻撃だ!!

ルート1・中ボス

ボスは骨龍。スクロールが止まってしばらくすると画面上部から出現する。プレイヤーを追いかけたり、逃げたりする。あまり動きは早くはない。こいつに何がしかのダメージを与えると骨が尾から切れてゆき、少し動きが早くなる。
攻略法としては、奴が出現すると同時にジャンプをしながら斧で先制攻撃をしよう。近づいてきたら逃げ、転落死をしないようにする。

体力が少なくなると

逃げ出す!!

ボスが逃げた後

このボスは、残りライフが少なくなると、なんと!!逃げ出してしまうのである。ボスが逃げると、(奴が穴をあけたせいか)天井から水が滝のように流れ出してくる。
それから、プレイヤーはしばらく見守った後、骨龍を追いかけて行くのである。

ステージ4

このステージは逃げ出したボスを追ってゆく。

だが、さきほど破れた穴から水がもれてくるのか、どんどん水かさが増えてきて、ラルフ達を圧迫する。

ここのブロックは、とってもイヤなことに、壊れるブロックが非常に多い。

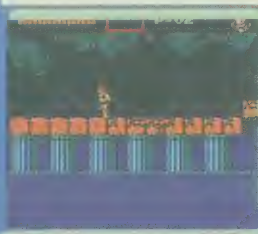
ルートI・ボス

ある程度、奥のほうまで進むと行き止まりに着く。するとそこの壁の中から再び骨竜が出現する。

奴の体力はもうほとんどないにひとしいので、楽勝。

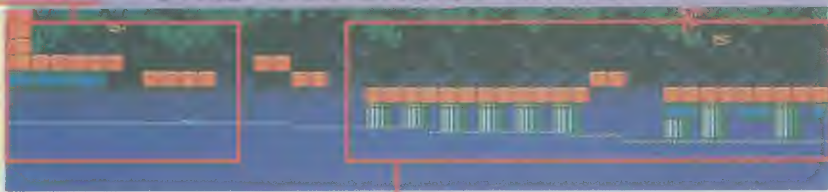
壁の中からボスか

床がビシビシ壊れる



水がどんどん増えてゆく

ドラキュラ城へ



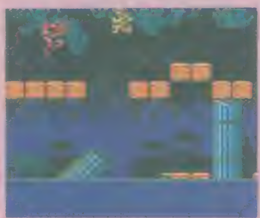
え

半魚人地獄

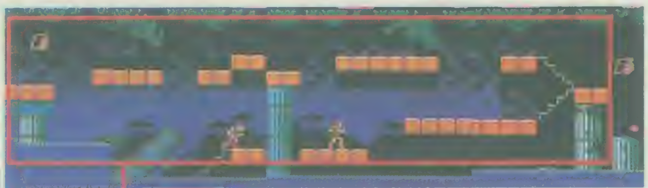
ここの半魚人達は、プレイヤーを体当たりで転落死させるのが目的でいるようなものだ。

だからジャンプ時には必ずムチを振ろう。

ここが怖い!!



えへ続く



う

水がどんどん増えてゆく

ステージ4スタート

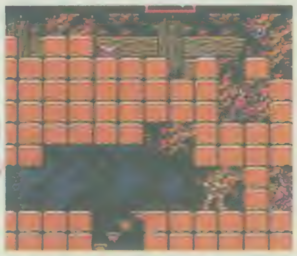
うへ続く

水がどんどん増えてゆく

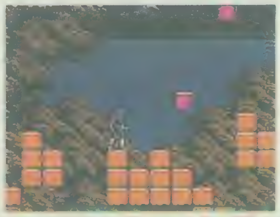
先の面も少し紹介

ラルフ達のドラキュラ討伐の旅は、まだまだ続いてゆく。

残すは、ドラキュラ城内部のみなのだが、その内部も鬼のように広く、しかも、まだ見ぬ敵や仕掛けも、やまほどある。ラルフ達の運命やいかに。



○どうやって上に登ろうか？



記号の説明　＝パワーアップアイテム、＝斧、＝短剣、＝十字架、＝聖水、＝大ハート、＝ボーナス、＝懐中時計、＝透明薬、＝ロザリオ、＝１ＵＰ、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

悲劇のもとを断て！南半球大攻略！

ヘラクレスの栄光 III

タイタンの滅亡

発売中　データイースト　5900円（消費税別）

カセット　2M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ゲーム後半に残る3つの謎

ケンタウロス、青銅の女神像という奇妙な仲間とともに天界を目指す少年はナナの女王から船をもらい、大海原へこぎ出した。だが不明な点はまだ残されている。南の大陸にその答えがあるのだろうか？

魔王を倒す条件

詩人のホメロスから聞いたところによると、魔王を倒すのに必要な3つのズイ。これをまだ2つしか集めていない。さらにズイから破壊のオノを作り出すヘバイトスと、唯一オノを使えるヘラクレスはどこにいるのだろうか？　天界に住んでいるという話だが…!?

○ミノアにいたホメロス。詩人ってこんな事まで知っているもんかな？

○ヘシオドスという詩人もいた

○なぜかホメロスそっくり

ダイタロス親子

アテネに病気の息子を置き去りにして、ロランで空を飛ぶ研究に没頭しているダイタロス。仕事と息子を捨ててまで、なぜ彼は空を飛ぶことにこだわるのだろうか？

○○おっさん！息子が病気なんだよ！

少女の行方

バーミンダンジョンでグリフォンに捕まっていた少年の恋人は、助け出したものの、なぜか少年を避けてどこかへ行ってしまった。彼女はどこへ行ったのだろうか？

○少女をいけにえにして助かろうとしたなさけないテミスの人々

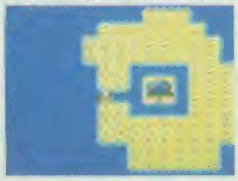
©DATA EAST CORP.

すべての

いよいよ発売されたヘラクレスの栄光Ⅱ。前回の攻略に引き続いて
今回は南の大陸を中心に、4人目の仲間が見つかるまでを完全攻略。
少年、ケンタウロス、青銅の女神像のメンバーに新しく加わるのは
なんとヘラクレスだ！　ペガサスに乗って大空を駆け抜けろ！

4人目の仲間を見つけるまで攻略マップ&ルート

○ナナの女王から船入手！



4人目の仲間が見つかるのはまだ先。当分は3人で旅を続けるのだ。天界と魔王のいる城の場所はひ・み・つ。ペガサスを手に入れたらあちこち捜してみよう。

○海の敵はてごわいぞ！

前号㉒より
→ ㉓王様の病
→ ㉔回復の種入手
→ ㉕青きひすい入手
→ ㉖グリフォンの行方
→ ㉗再会、そして別れ
→ ㉘盗まれたたづな
→ ㉙ダイタロスの嘆き
→ 魔王打倒へ向けて……

3つめのスイを追え 南半球への船旅

3つ目のスイを求めてたどり着いたのは、南の大陸のエルムの国。ここを拠点としてさらに南にある大木まで足をのばしてゆく。陸路が開かれていないので海路を進もう。

㉙王様の病 ―エルム―

ナナの国から南西に船で進んだ所にエルムの国がある。城の王様がスイのありかを知っているようだが、病にかかっていてとても話を聞ける状態ではなかった。

○この国の若い男たちはみな魔王討伐の旅にでたまま帰らぬ人に…

○船はオレンジ色の浅瀬か海に面した町にしか上陸できない。結構不便なんだよな

○あれに見えるはエルムの国。南の大陸にはここを含めて町が2つしかないのだ

○町で聞いた明るい情報。回復の種を探せ

王様は病気…

○だいぶうなされているようだけど、病の原因は不明

○城の王様に会見しようと思ったのに、王座には誰もいない

○中にはさりげなくもどってきた兵士もいたりして、この人昼間は寝てるだけ

○この人のだんなさんも魔王退治に出かけたまま。テミスの人たちとは大違い

㉚回復の種入手 ―大木の洞くつ―

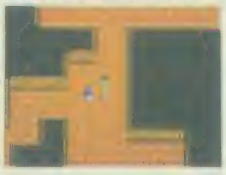
どんな病でも治すことができるという回復の種を求めて南の大木へ。ここはエルムから船で南にまわり込み、さらにほこらのダンジョンを抜けなければならないのだ。

○さらに大木へのダンジョンを通り抜ける。大木は目の前に見えているのになあ

○大木はエルムの南にあるが、船でまわり込まないと行きつけない。メンドー

○回復の種みっけ。もうここには用がないからノアルーンで帰ろ

○階段を登るとそこには大木がそびえていた。さっそく根本を調べてみると…



○大木へのダンジョン内は結構入り組んでいる。最短距離は意外と短いんだけど

㉛青きひすい入手 ―エルム―

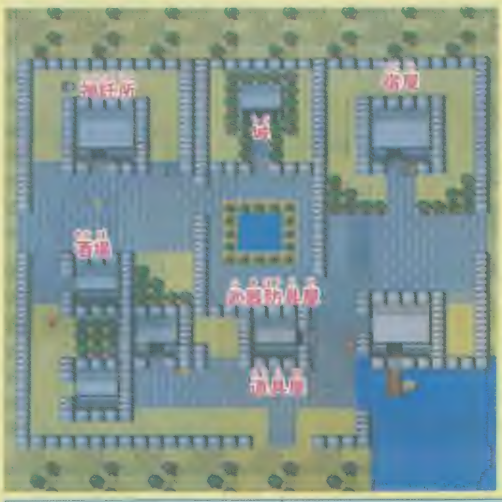
回復の種のおかげで王様の病は回復した。しかし3つ目のスイはグリフォンに渡してしまったという。おわびに青きひすいという物をもらう。

○王様の病は治ったが、スイはなかった

○グリフォンにびびって病になったなんて…

エルムの国にて

神託所での値段はキャラのレベルによる。



武器防具屋	
なぎなた	5300G
やりおの	6400G
十二単衣	62000G
こくたんの盾	21000G
戦士の仮面	3200G
鉄のグローブ	360G
金の弓矢	18000G
つらぬきの杖	58000G

宿屋	
1泊1人	6G

道具屋	
薬草	12G
毒消し草	20G
にんじん	30G
トレントの水	50G
きざめ花火	100G
旅の翼	24G

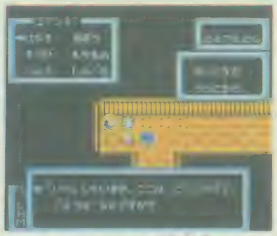
神託所	
石の治療	25G
呪いを消す	アイテムの値段
死者復活	25×レベル
天に祈る	―

大木への洞くつ

このダンジョンに中ボスはいない。宝箱もほとんどないので、あまりよけいな詮索をせずに大木へ抜けた方がいいかも。ただ地下1階①の道具屋は絶対立ち寄るべきだ。武器屋も兼ねたお店なのだ。

道具屋

地下1階の隅にいるのはなんとナナの国の武器屋の弟!!　普段は道具屋だが、先頭に青銅の女神像を置いておくと強い武器を売ってくれるというちゃっかり者だったりするんだ。



○こんなところに道具屋が!?

○いきなり態度が変わる

武器屋でもあるのだ

武器屋3兄弟！

武器防具屋	
退魔の杖	63500G
炎のムチ	48000G
泉の衣	32000G
魔除けの腕輪	1000G
道具屋	
薬草	12G
毒消し草	20G
にんじん	30G
旅の翼	24G
黒たんの灰	1000G

○そして3男の武器屋。道具も売っているけど

○次男の武器屋。船を入手する頃になると閉店する

○長男の武器屋。ゲームの最初でお世話になった

○アンデッド系の敵キャラが多いダンジョン

○いちいち戦っているときりがないぞ？

宝の中は？

地下1階の宝箱の中身は黄泉の短剣としがみかぶと。どちらも町の店にはないアイテムだが無理にとるよりは…

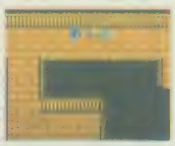
○このフロアは特にくる必要はない。宝箱が2つだけ。

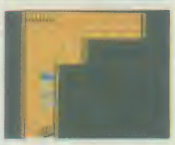
○ここは方向感覚がくるいやすいダンジョンなのだ

○危険を犯してまで取る物じゃない

最短ルートはA-D

大木へたどりつく最短ルートは、地下1階①のA階段を降りて、地下2階のD階段を登ることだ。地下1階②はあえて行く必要はない。





○B、Cの階段を使わなければそう迷わないはず

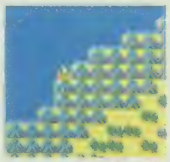
※マップ中のアルファベットは同じもの同士がつながっている

少女の悲劇、遺跡での戦い

3つ目のズイ、災いのズイはグリフォンが持ち去ってしまった。グリフォンの行方を追って、タルガの村、砂漠の遺跡へ進んでゆく。

㉖グリフォンの行方 ——タルガ——

エルムの東にタルガという村を発見。ここでまたしてもホメロスに会い、グリフォンが砂漠の遺跡にいることを聞く。この村で装備を整えてから砂漠の遺跡へ向かえ！



○タルガは船で一度南下してから陸地を北上しなければならないのだ

○なんとか着いたぞタルガの村だ！

○この辺の敵ってやたら強いんだよねー

タルガの村

この村には老人が3人だけしかいないが夜は…

村人たちはさびしいんだ

マップ右上の家の2階は宿屋、道具屋、武器屋を兼ねている。店の老人がなんとか少年たちの気をひこうとしてあれこれ世話をやいてくれるのだ。

○初めは泊まらないかと誘ってくるが断ると

○道具を売ってくれる。さらにそれも断ると…

○武器も売ってくれるのだ。便利な店だよね

武器防具屋			
金の弓矢	18000G	竜のよろい	15000G
つらぬきの杖	58000G	白銀のこて	1800G
月のローブ	11600G	水の冠	4800G
道具屋			
水のうろこ	1400G	黒たんの灰	1000G
ほばしらの玉	1000G	衣の灰	400G
宿屋（1泊1人）			21G

夜になると…

○夜に現れたのはなんとホメロス。グリフォンは砂漠の遺跡にいるというではないか

○村には老人が3人のみ。でもグリフォンの情報を入手したぞ。夜まで待つか

㉗再会、そして別れ ——砂漠の遺跡——

遺跡の最上階でパロスの笛を鳴らすとグリフォンがやってきて戦闘シーンに。戦いには勝ったもののグリフォンに変身していた少女は災いのズイを渡すと息絶えてしまう。

○目印が何もないのでちょっと見つけにくいかもしれない。砂漠の中央よりやや南の位置

○中は巨人の館のような市松模様の床。なかなかあざやかな色だ

○息絶える寸前にグリフォンが少女の姿に戻る。なんてことだ…

○戦いたくないけど、相手はグリフォン。攻撃しなければやられる

○グリフォン、君はあの少女なのか？

○2階の仕掛けをはずすと赤い扉が青くなって通れるようになる

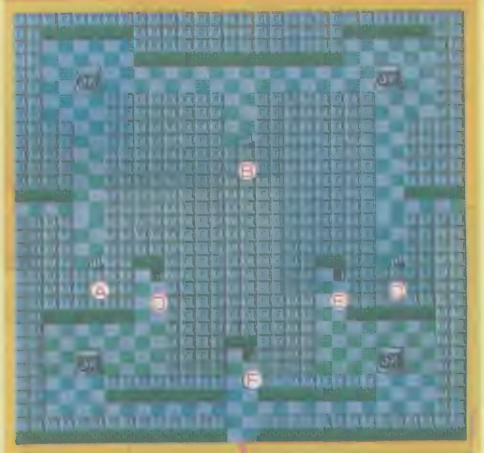
砂漠の遺跡

タルガの南の砂漠にあるこのダンジョンは全5フロア。目的のグリフォンに遭遇するためには1階と2階を何度か登り降りしなければならない。ここで忘れてはならないのが、ナナの国で最初に彼女にもらったパロスの笛。これを最上階のある特定の場所で吹かなければならない。

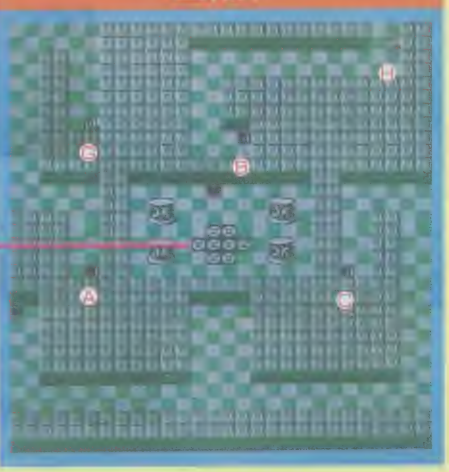
なお地下1階と3階②にはあえて行く必要はない。

地下1階

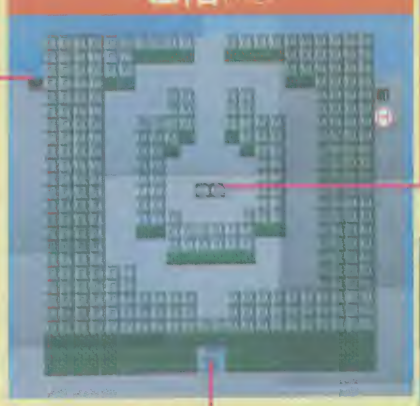
1階



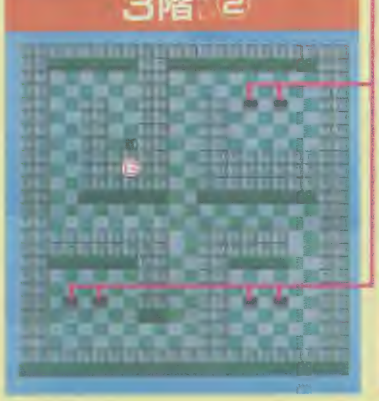
2階



3階①



3階②



中ボス・グリフォン

遺跡の最上階で、パロスの笛を吹くとグリフォンがやって来る。話しかければ戦闘シーンに突入だ。バーミンダンジョンのグリフォンより手強いぞ。

●このへんでパロスの笛を吹いてグリフォンを呼べ！

●バーミンダンジョンの奴より強い

2つの宝箱

入り口に近い階段を降りれば地下1階。そこにある2つの宝箱の中身はのたれの剣と敵キャラ・メダルスライム。のたれの剣は装備すると体力が落ちてしまうぞ。

●右の宝箱は敵が潜んでいる。無視した方がいい

宝箱

中身はなえりの鎧。青銅の女神像以外ならだれでも装備できる防具だ。

●こんな所に宝箱

左へ進め

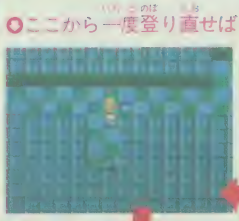
遺跡の中に入ったら、まずは外壁にそって左上に進め。2階に通じる階段あり。

●ちょっとわかりづらいかも

床を踏め

2階中央にある人の形をした床を正しく歩くと3階①の扉が開いて目指すグリフォンを呼べる場所にたどりつける。カンで勝負だ！

●2階の仕掛けを解いてからでないと3階の扉は開かないぞ



●ここから一度登り直せば

●変な床を発見

●3階中央に出る

●正しく歩けば階段出現

目的は宝箱

このフロアはゲーム攻略にはあまり関係がない。宝箱がいくつかあるが、メダルスライムが潜んでいることの方が多いぐらいなので、あまり欲張らない方が身のためなのでは…

●宝箱の中身がアイテムやお金とは限らない

※マップ中のアルファベットは同じもの同士がつながっている。

4人目の仲間ヘラクレス

ようやく3つのズイを集めた少年たちはペガサスにのり破壊のオノを手に入れると、やっとヘラクレスが仲間に加わってくれるぞ。

その⑧ 盗まれたたづな
— 大陸間の洞くつ —

ペガサスに乗れる絹のたづなをもらうために大陸のほこらに戻ってきた少年たち。しかしたづなはダイタロスに盗まれてしまっていた!?

ひさしぶりの大陸のほこら。3つのズイは集まった天界に登る資格があるはず

しかし絹のたづなはダイタロスの手に。ひとあしおそかった

ダイタロスはどこ？ロランにはいないぞ

その⑨ ダイタロスの嘆き
— セレネ —

ダイタロスはセレネの自宅にいた。息子のイカロスが死んでしまい、素直に絹のたづなを渡してくれる。これでいつでも空を飛べるぞ。

息子イカロスは死んでしまってもういない…

いない…

他にいく所といったらセレネの自宅しかない。きっとここにいるぞ！

やっぱりいた一！絹のたづなをもらってペガサス入手だ!!

絹のたづな入手

破壊のオノとヘラクレス

天界で情報を収集したら、ミノス島にいるというヘパイトスをたずねよう。そこで破壊のオノを造ってもらったらヘラクレスに渡していよいよ魔王討伐に行くぞ！ ペガサスで魔王の城を捜そう。

ミノス島は南の大陸の西にある。ペガサスでしか行きつけない小さな小さな島だ

ヘパイトスはあっという間に3つのズイを破壊のオノに

魔王の封印を解く破壊のオノをついに入手！

4人目の仲間ヘラクレスは、魔法は使えないがいきなりHPが400！

こんなアイテムもある！

店以外で手に入るアイテムはかなり強い武器防具があったりするが、中には呪われてしまう物も…。ま、欲張りすぎないことです。

その① 最強の武器防具?

ミノス島にいるヘパイトスは前回ではおなじみの鍛冶屋。武器防具に関してはプロ中のプロ。もしかすると何かいいアイテムを知っているかもね。

前回のヘラクレスではおなじみのヘパイトス、今回は神様

その② 呪われたアイテム

次の5つのアイテムは装備すると呪われてしまう。うっかり装備してしまったら神託所へ。一番いいのは装備せずに道具屋で売ってしまうこと。

誘いのつえ

誰でも装備できるが、呪われてしまう。道具屋で売れば600G以上する物なので素直に売り飛ばしてしまおう。

にらみの弓

これも呪われている。一度装備して神託所で解除してもらうとそのアイテムは消える。売価は2000G。

渋い衣

名前のノリはあまり危なくないが、これもしっかり呪われてしまうのだ。ちなみに売価は8000G。

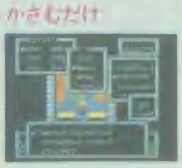
ハデスの首輪

呪われてしまうだけでなく体力が落ちてしまうというどうしようもなく使えないアイテム。売価は3000G。

死の指輪

力が少しアップするが、呪われるのでまちがって装備しない方がいい。売ってしまえば17000G。

売ればお得な呪われたアイテム。装備すると余計な出費がかさむだけ



やばそうなアイテムはさっさと売るべし。結構高く売れる物もあることだし

油断は禁物！系統別敵キャラ一覧

魔王の城にたどりつくまでに出現する敵キャラを系統別に大紹介するぞ!!

ザコキャラ

ザコといってもあの手この手で少年たちの行手をはばんでくる。同じ形でも色が変わると攻撃方法がまるで違うぞ。

○やばくなったら即逃げよう。特に海の敵はあなどれないのだ

○中にはこちらの武器や防具を壊してしまうというとんでもない敵キャラもいるし…

○急所攻撃で瞬をえぐって即死させるという敵キャラもいる。体力をあげておくしかない

なめくじ系

該当するキャラはスラッグ、ポイズンスラッグ、バブルスラッグ。毒攻撃が多い。

○バブルスラッグ。催眠ガス攻撃あり。同じ種類で複数出現することが多い

歩行樹系

該当するキャラは歩行樹、ベブウッド、魔樹。ベブウッドは盾を壊すことがある。

○魔樹。催眠ガスで相手を眠らせてから攻撃する。集団行動が多い

カエル系

該当するキャラはイボイボ、ガマテス、グエール。グエールがべらぼうに強いので注意。

○グエール。カエルだと思って甘くみてはいけない。炎を吐いてくるぞ

鳥系

該当するキャラはコンドル、はげたか、死の使い。すぐに仲間を呼んできてしまう。

○死の使い。誰からも嫌われる急所攻撃あり。その代わり命中率が低い

さそり系

該当するキャラはスコーピオン、毒使い、リブキラー。毒より2回攻撃が怖い。

○リブキラー。おなじみの毒攻撃あり。意外と体力があるので注意

戦士系

該当するキャラはトレロス、ペラスナイト。魔法や特殊攻撃はいっさいないが複数出現。

○ペラスナイト。正当的な攻撃を仕掛けてくる。しかし持金が28G

くも系

該当するキャラはスパイダー、アントイーター、ガンズ。毒と2回攻撃で攻めてくる。

○毒を持っているが、問題なのは2回攻撃があること。1匹でも2匹分だ

ドロップ系

該当するキャラはドロップ、アイスドロップ、ヒートドロップ。攻撃力はさほどない。

○ヒートドロップ。パラスとパウラの魔法で攻防してくるこしゃくな奴

昆虫系

該当するキャラはインセプター、大かめむし、ビートルガード。麻痺攻撃が多い。

○ビートルガード。麻痺ガス攻撃だけでなく、炎を吐いたりもする

兵士系

該当するキャラはトロピ、ペラスゴイ、ダークマン。トロピ以外は回復系魔法を使う。

○ダークマン。体力回復系の魔法を使う上、相手の盾を壊す場合もある

ハーピー系

該当するキャラはハーピー、シイレンハーピー。戦闘中にぶいと逃げ出すことがある。

○シイレンハーピー。逃げ足が速いし、催眠攻撃も仕掛けてくる

スピリット系

該当するキャラはスピリットのみ。実体のない煙状の敵で力より魔法にたよってくる。

○スピリット。カオスマやネクタルなど、イヤラシイ攻撃が多いのだ

山やぎ系

該当するキャラは山やぎ、スノーゴート、ゴーディ。2回攻撃や剣を壊したりする。

○ゴーディ。カオスマの魔法で相手を眠らせてから、攻撃してくる

スケルトン系

該当するキャラはスケルトン、アイススケルト、デスストーカー。倒しにくい。

○デスストーカー。催眠ガス攻撃あり。エクシスの魔法で吹き飛ばせ！

魔法使い系

該当するキャラは魔術師、術使い、グライアイ、妖術師。当然魔法攻撃が得意技だ。

○妖術師。使う魔法はフォーとパウラ。複数でのフォー攻撃はつらい

半馬人系

該当するキャラはヘルライダー、セントール。まともに相手をしているときりがない。

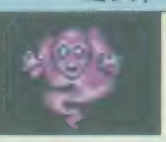
○セントール。攻撃力が高くて倒しにくいが、経験値は300と豊富

フリーザー系

該当するキャラはフリーザーのみ。雪国の氷の塔などに出現する。ふぶき攻撃が怖い。

○フリーザー。冷凍庫ではありません。ふぶき攻撃が得意技だ！

ミスト系



該当するキャラはミストのみ。スピリットと同じく、実体のない煙状の敵なのだ。

○ミスト。スパーの魔法で自分の攻撃力を上げてから攻めてくる

ゴーレム系

該当するキャラはアイスゴーレム、サンドゴーレム、マッドゴーレム。物をよく壊す。

○サンドゴーレム。ゴーレム系の中で唯一石化攻撃をしてくるぞ

死体系

該当するキャラはズンビー、ボーミット、グール。アンデットなのでエクシスが有効。

○グール。毒と麻痺攻撃の2段がまえ。ウノミス、クノバラがたよりだ

剣術魔人系

該当するキャラはスラッシャーのみ。体力があるのでいちいち戦わない方がいい。

●スラッシャー。2回攻撃あり。攻撃力が中ボス、グリフォンに匹敵

イフリート系

該当するキャラはイフリートのみ。フリーザーの逆で炎攻撃を仕掛ける。

●イフリート。章外と1匹で出現することが多い。炎を吐いてくる

クラウド系

該当するキャラはヘルクラウドのみ。使う魔法はカオスマ、ダストロン、スパラー。

●ヘルクラウド。カオスマ、スパラー、ダストロンの魔法を使う

魔術師系

該当するキャラはカオスメイジ、イビルメイジ。底無しの魔法攻撃で攻めたてる。

●カオスメイジ。モルシーバ、バウテス、バズーマ、など、魔法の嵐

巨人像系

該当するキャラはアンタイオスのみ。はっきり言って逃げた方がはやい。体力のムダ。

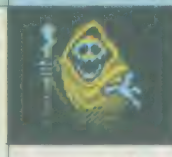
●アンタイオス。剣、盾、鎧を壊す攻撃あり。詰み潰されるのかも

エレメント系

該当するキャラはエレメントのみ。使う魔法はトレロとフォー。実体がない。

●エレメント。トレロで相手を混乱させることが多い。先手必勝で……

死神系



該当するキャラはダークメイジ、死神、デスロープ。アンデットなのでエクシス有効。

●デスロープ。アンデット系なのでエクシスがあれば怖くない!?

ベム系

該当するキャラはクモラベムのみ。南の大陸の大木近辺で集団で出現する。

●クモラベム。トレロの魔法で相手を混乱させる。大量に出現する

巨人系

該当するキャラはドリンガのみ。体力がやたらにある。エルムの東に出現。

●ドリンガ。炎を吐いてくる。複数で出現してきたら逃げだしたい

ロボット系

該当するキャラはヘビーアーマーのみ。たいてい複数で出現する。エルムの東に出現。

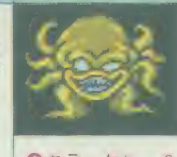
●ヘビーアーマー。剣、盾を壊される場合あり。魔法攻撃はない

ヘルコイン系

該当するキャラはメダルスライム、ヘルコイン。どちらも宝箱の中に潜んでいる。

●メダルスライム。3回攻撃あり。むちゃくちゃ素早く逃げ足も速い

海怪物系



該当するキャラはシーデビル、クラーケン。どちらも2、3回攻撃は当たり前。

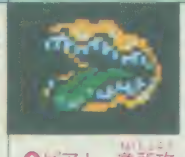
●クラーケン。3回攻撃がある。さらに鎧を壊してしまうことも…

半魚人系

該当するキャラは半魚人、サハギン。昼は半魚人、夜はサハギンが多く出現する。

●サハギン。石化と2回攻撃あり。ピアトの急所攻撃と合わせると強力

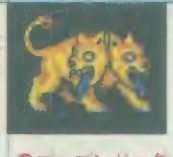
ヘルシェル系



該当するキャラは真珠貝、キラーシェル、ピアト。海で一番よく出現する敵。

●ピアト。急所攻撃あり。半魚人系の敵キャラと共によく出現する

ヘルハウンド系



該当するキャラはゴーゴンドッグのみ。戦闘が長く続くと石化攻撃を仕掛ける。

●ゴーゴンドッグ。2回攻撃、石化攻撃で攻めてくるが比較的逃げやすい

中ボス

主なダンジョンにはたいてい中ボスがいて、目指すアイテムを守っている。かなり強い敵ばかりだが、所詮1匹なので味方が死なないように防御しながら攻撃すれば必ず倒せるはずだ。

表のみかた

HP	経験値
金	特殊攻撃

ケルベロス

126	128
40	2回、毒

ミノアの東にあるケルベロスの洞くつに出現。こいつと戦うときはまだ仲間がいないので、かなりてこずるかもしれない。

ミノタウロス

254	256
40	2回、破壊

アロスの北、巨人の館に出現。剣や盾を壊されることがある。仲間のケンタウロスにバウやパウラをかけてもらえば楽勝。

サイクロプス

510	512
40	石、3回

レウシスの北東、氷の塔に出現。たまにくる急所攻撃が怖いが、MPが充分あればパウラとダステで勝てるだろう。

メデューサ

ロランの北東、やみの塔に出現。石化攻撃に悩まされるが、鏡の盾を装備しているキャラだけは石化に悩まされない。

グリフォン

2048、2560	2048、0
40、0	2回、3回

テミスの西、パーミンダンジョンと南の大陸、砂漠の遺跡に出現する。表の左の数値はパーミンダンジョンのグリフォン。

ファミリーコンピュータ用カセット

ヘラクレスの栄光II
タイタンの滅亡

きみはもう、空を飛んだか?!

海を渡り、山を越え、
きみは旅をつづけていることだろう。
そしてもう、きみが空を飛ぶことを体験しているのなら、
きみの旅は随分と進んだことになる。
ヘラクレスの栄光、第2弾。

好評発売中!
希望小売価格　5,900円(消費税別)

ゲームサウンド
CD版"ヘラクレスの栄光II"
ポニーキャニオンより2月21日発売!

アクション・パズル!!

動き回ればいいってもんじゃない。
だからといって、考えていればいいって
考えながら動き、動きながら考える。
キミを悩まし、夢中にさせる96ステ
"バルダーダッシュ"で、アクション・パ

3月23日発売予定
希望小売価格　4,900円(消費税別)

BOULDER DASH
バルダーダッシュ TM

Published under licence from FIRST STAR SOFTWARE, INC.
FIRST STAR SOFTWARE, INC.; BOULDER DASH, the audio visual program entitled BOULDER DASH as well as the name and likeness of ROCKFORD are registered trademarks of FIRST STAR SOFTWARE, INC.
Audio visual material copyright 1984, 1989. All right reserved.

C 1989, 1990 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

データイースト株式会社　〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317

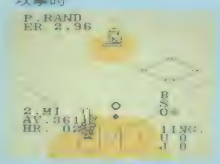
ベースボールキッズ

早耳情報 その-①

なんと、画面アングルが攻守によって切り替わる。

自分が本当にプレイしている気分だ。対戦型のゲームボーイならではのお家芸だね。

・攻撃時



バックネット裏から見るアングルは、ボールをバッチリ狙い打ちできる。

・守備時

センター方面から見るアングルは、ピッチャー気分を盛り上げてくれるゾ!

に野球ゲームが新登場
は今年の超大型ルーキーだ!!

えっ、ゲームボーイでここまでできるの?そんな声が聞こえてきそうなエキサイティングな野球ゲームの登場だ。スムーズなスクロールと実戦さながらの画面アングル。2P、イニング設定もあり、こいつは本気でプレイできるねっ。

ゲームボーイ ソフト

3月発売予定

¥3,300(消費税込) DMG-BKJ

対戦型 1人でも遊べます

Nintendo GAME BOY

スポーツゲーム **ベースボールキッズ**

アクションゲーム

ヒーロー集合!! ゲームボーイソフト

ピンボール パーティ™

DMG-PPJ

本日(1月12日)発売 ¥2,980(消費税別)

対戦型 1人でも遊べます

Nintendo GAME BOY

ジャレコキャラ総出演のメチャクチャ楽しいピンボールゲーム。4つのモードで楽しさも4倍だ。

- ノーマルゲーム・実際の台と同じスリリングな感覚
- エクストラゲーム・シューティングやブロック崩しに挑戦
- 2プレイゲーム・通信ケーブルを使い、2人でサッカー
- サウンドボーイ・ステキな音楽を楽しめる

エクストラ・ゲームモードでパスワードを見つけてオリジナルテレホンカードをもらおう!

アクションゲーム

ザ・ロード・オブ・キング JF-25 ™

好評発売中 ¥5,600(消費税別) ファミリーコンピュータ用カセット

凶悪で巨大なモンスターたちが、プレーヤーにおそいかかる。アメリカで高い評価を受けたファンタジーアクションゲーム。キミは、因われの身の王女を救い出せるか?

ピンボール クエスト

PINBALL QUEST™

アクションゲーム

ピンボールクエスト

好評発売中

¥5,600(消費税別) JF-26

ファミリーコンピュータ用カセット

ピンボールゲームに、ストーリーが加わった。RPG感覚で5つのフロアをクリアせよ。悪魔の城の頂上で、キミが見るものは……。他に4人プレイまでOKのボーリング・ゴルフ・サーカスのモードも用意。みんなでとことん楽しめる定番ゲームだね。

遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!

スタッフ募集中 ジャレコではただ今、スタッフを募集しています。

【職種】①ゲーム制作ディレクター ②ゲームプログラマー ③ゲームデザイナー ④キャラクターデザイナー ⑤シナリオライター ⑥グラフィックデザイナー

【給与】当社規定により優遇

【休日休暇】完全週休2日制

【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。担当/人事課 TEL 03(708)4815

☎06(385)5100(代表) ●福岡/〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)

ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801

©1990 JALECO LTD. ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 ゲームボーイは任天堂の商標です。

株式会社ジャレコ
●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33
●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

HOT·B

FAMICOM FAMILY

原画は「総務課山口六平太」、「あんたの代理人」等で人気の高井研一郎です。シリアスなビジネスシミュレーションをコミック感覚で楽しんでください。

これ、キャラクター。

これ、パッケージ。

ビジネスゲーム、するからには本気で遊びたい。なんとシステム手帳がパッケージ。おまけに経済用語辞典もパック。タダのゲームとわけがちがいます。

ネタは、これ。

いま最もおもしろい自動車産業。
開発競争、販売戦争、生き馬の目を抜くこの業界。
あなたの車は、ここで勝ち抜かねばなりません。
しかも舞台は世界です。

いよいよ発売間近!

日本国内No.3の自動車メーカー。始まりは、あなたの社長就任式から。世界1の座に就くまで、経営能力の全てをそそぎ込んで戦い抜かねばなりません。しかし、立ちはだかるのは強力なライバル会社だけではありません。人事、開発、販売、生産、広告活動に至るまで様々なアクシデントがスリリングに選択を迫ってきます。そして決算。あなたの手腕が、決算書ではっきり数字にされます。プレジデントの選択は、経営工学の専門家集団をブレーンにしたビジネスシミュレーションゲームです。さあ、現代の経済社会・自動車戦争がいかに熾烈か、リアルに体験してください。

ビジネスシミュレーションゲーム

プレジデントの選択

2メガ+バッテリーバックアップ

希望小売価格9,800円(消費税別)

'90/3月発売

制作・発売元　株式会社ホット・ビィ　〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F

●当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。●価格には消費税は含まれておりません。●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

年の始めと、信玄2の関係。

FAMICOM FAMILY

発売から、はや4カ月。いまなお、全国各地から皆さんのお便りが続々と寄せられています。年のしめくくりと、新年への希望をこめてここにその一部をご紹介しましょう。

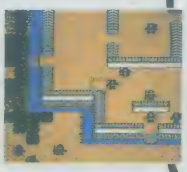
ハガキ1

ちょうどきゅうにおもしろい。画面もみやすいし、最初は難しかったけど、なれてくるとおもしろくてたまらない。（神奈川県・多那友一くん12才）

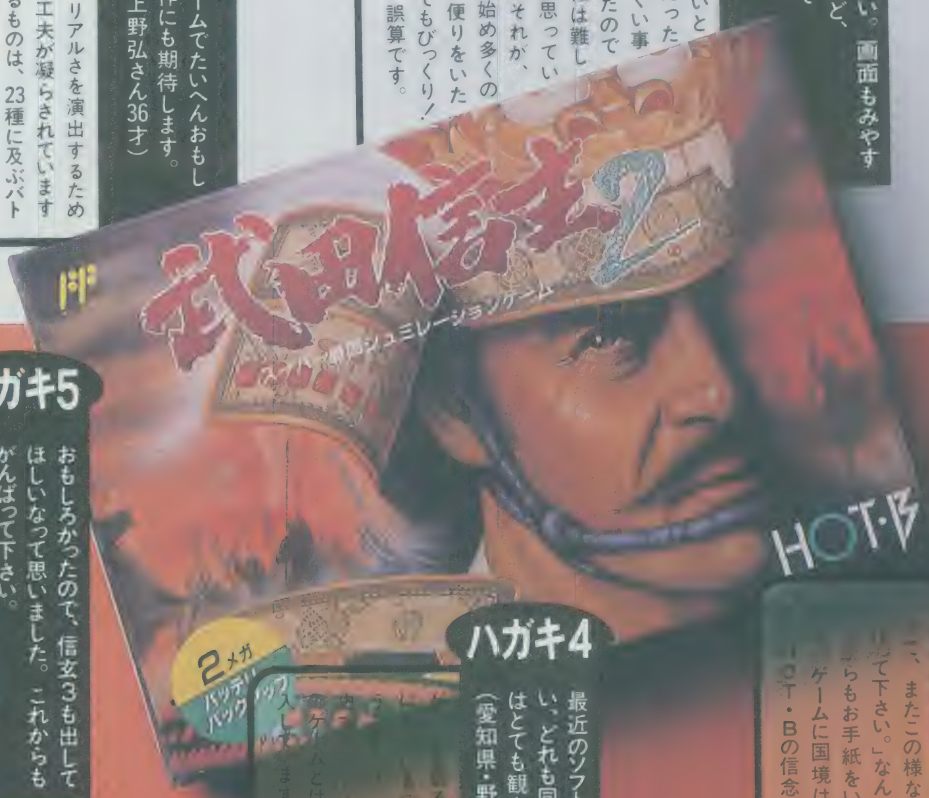
SLGはどうしても難しいと思われがち。画面が単調だったりゲームにのめり込みにくい事のないように工夫してみたのですが、正直言って小学生には難しいかなと思っていました。それが、多那君を始め多くの人からお便りをいただき、とてもびっくり！うれしい誤算です。

ハガキ2

実践的なゲームでたいへんおもしろかった。次作にも期待します。（鹿児島県・上野弘さん36才）



信玄2には、リアルさを演出するためのさまざまな工夫が凝らされていますが、その最たるものは、23種に及ぶバトルフィールドのお城でしょう。これほどダイナミックで、変化に富んだ攻城戦を味わえるSLGは他にありません。



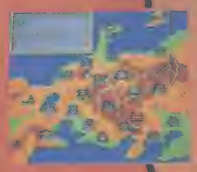
ハガキ3

ここに中国語で書きます。……貴公司武田信玄2代非常有趣（面白い）。希望能再製作一些有趣的SLG遊戯。（台湾・蘇志明さん20才）

貴社の武田信玄2はとてもおもしろい、またこの様な味のあるSLGを作って下さい。」なんと在日？台湾人からもお手紙をいただきました。ゲームに国境はない！これは私HOT・Bの信念です。

ハガキ4

最近のソフトは個性がなくなってしまい、どれも同じ。その点、ホット・ビィはとても観点がいい。（愛知県・野田正博さん23才）



る上で、私たちが最も大事はオリジナリティーという例えば「信玄2」では、リー性を持たせる等、他ゲームとはひと味違うアイデアを投

ハガキ5

おもしろかったので、信玄3も出してほしいなって思いました。これからもがんばって下さい。（三重県・長井千幸くん16才）

「ちょっと難しいけどおもしろい。」に次いで多かったのが、この「信玄3」への要望でした。まだ具体的な予定は立てていないのですが、みなさんの期待に応えるよう、今後ともより良いゲームづくりに励んで行きたいと思っています。

スーパー戦国シミュレーションゲーム

武田信玄2

品切れ間近！

●2Mバッテリーバックアップ 希望小売価格 6,800円(税別)

寒い冬。家にこもりがちなこんな時こそ、気長に楽しめるゲームが欲しい。
じっくり取り組めるソフトはないものか？
年の始めは、ゆったり落ち着いて遊びたい……。
残暑に誕生以来ロングセラーを続ける「武田信玄2」。
初春にふさわしい重量感をぜひお楽しみください。

HOT・B 株式会社ホット・ビィ

■当社は、当社が著作権を有するホットソフトウェアの複製行為、及び賃貸（レンタル）行為を一切許可しておりません。■ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。■価格には消費税は含まれておりません。

好評発売中 本格戦国SLG「武田信玄」希望小売価格5,800円(消費税別)

頭脳派のキミへ

将棋

GAME BOY用 カセットシリーズ

1台でも2台つないでも、2人で対戦ができる本格派。もちろん1人でコンピュータとの対戦もOK。実力アップのための詰め将棋や、駒が見えないミステリー将棋など、機能も充実。大人から子供まで楽しめる。

- 2人でもOKの対局モード!
- ヒント機能付き詰め将棋が60題! ●相手の駒が見えないミステリー将棋モード!

対戦型 1人でも遊べます ¥3,400 (税込) R33G5926 (DMG-SGJ) 発売中

伝染性パズルゲーム

GAME BOY用 カセットシリーズ

倉庫番

そうこばん

一度、「倉庫番」の世界を知ってしまうと、社会の不健康な誘惑とオサラバして、帰宅組の仲間入り!!!!!

¥3,090 (税込) R30G5924 (DMG-SOJ) 発売中

©1983, 1989 THINKING RABBIT ©1989 PONY CANYON INC.

谷川浩司の将棋指南Ⅲ

ファミリーコンピュータ用 カセットシリーズ

初心者から2～3級程度の人まで楽しめるファミコン将棋決定版。手戻しや棋譜入力などの豊富な機能に加えて、第46名人戦六局を収録し、谷川名人(コンピュータ)との名人戦も可能。

- 『続・谷川疾風流寄せの奥義』付き!
- 豊富な機能と多彩なモード設定!
- はさみ将棋、スロット将棋付き!

¥5,800 発売中 (税抜) R58V5921 (PNF-T3)

Photo:弦巻 勝

主役を演じたい!

American football Game

Quarter Back Scramble

クォーターバック・スクランブル

©1989 PONY CANYON INC./NATSUME

アメリカンフットボールを忠実にゲーム化。アクションばかりでなく、本当のゲームのようにフォーメーションを選び、プレーの種類も選ぶ頭脳ゲーム。

- トラックボール対応!
- 監修 月刊『タッチダウン』編集長・松本直人!
- 数々の華麗なビジュアル・シーン!

¥5,900 (税抜) R59V5924 (PNF-QS)

ファミリーコンピュータ用 カセットシリーズ 発売中

SUPER STAR プロレスリング

バック・ドロップ、コブラ・ツイストといった必殺技から、場外の乱闘、凶器の使用と、実際の試合さながらにゲームが展開。

- 本物ソックリの人気レスラーがずらり12人!
- スムーズなアニメーションによる40種以上のワザ!
- たくさんの試合モードで、楽しみ方いろいろ!

ファミリーコンピュータ用 カセットシリーズ

¥5,900 発売中 (税抜) R59V5923 (PNF-S9)

© PONY CANYON INC. × NICHIBUTSU

Ultima® ウルティマ —聖者への道—

アメリカで1年間連続1位を続けた人気RPGのファミコン版。良い行いを積んで聖者になるのが目的のゲーム。奥の深さはさすが元祖RPGだね。

¥5,900 (税抜) R59V5922 (PNF-US) 発売中

ファミリーコンピュータ用 カセットシリーズ

TM & ©Richard Garriott/Origin Systems Inc. 音楽作曲/戸田誠司(フェアチャイルド)

ボニーキャニオン新作ニュース 03-236-2000

ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。
ゲームボーイは任天堂の商標です。

熱中ゲーム事始め!!

まもなく発売!!

PENGUIN LAND
ペンギン・ランド

じゃまものが待ち伏せる氷の迷路を通って、地下のフェアリーちゃんの家まで卵を割らずに届けられるか? ペンギンのかわいいキャラクターで、心もほのぼのとするパズル・ゲーム決定版。

- ●仕掛けがいっぱいの全25面!
- ●好きな面から始められるセレクト機能!
- ●選択式のBGMは全3曲!

3月発売予定
¥3,090(税込)
R30G5928(DMG-PLJ)
© SEGA 1985

GAME BOY用カセットシリーズ

ファミリーコンピュータ用カセットシリーズ

アークティック
ARCTIC

レール上を滑っていくオレンジとブルーのボールを、うまくポイントの切り替えをしながらスタート時のもとの場所にもどせ。一見簡単そうでも、じゃまものがいっぱいあってなかなか思いどおりにはいかないぞ。

- ●華麗なグラフィックの全31ステージ!
- ●ステージを指定してのゲーム可能!
- ●ボール・スピードを3段階に設定可能!

3月発売予定
¥5,500(税抜)
R55V5927
©株式会社アートディンク

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部 ☎03-221-3161

販売元 株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
第2営業部 ☎03-221-3131

札幌支店 011-232-5151 仙台営業所 022-261-1741
東京支店 03-464-9201 名古屋営業所 052-602-0111
大阪支店 06-541-1971 広島営業所 082-243-2916
福岡支店 092-751-9635 ニッポニー 03-667-3741

SEGA®

簡単？それとも難しい？？
スマート君とパズルに挑戦！

ZOOM!

ズーム

▲魔界陣（グリッド）の中を全部塗りつぶせばスマート君の勝ちだ！

◆夢中になれるパズルゲームの登場だ！

「極悪パズラー軍団」が宇宙に仕掛けた
迷路盤魔界陣。これを解かないと地球があぶない。
そこで、パズルロボット『スマート』の登場だ。
しかし、奇怪な怪物ファントムたちがスマートの
じゃまをする。時間がないぞ、
頑張れスマート！

興奮ひきだす 16ビットの ハイパワー

MEGA DRIVE

16-BIT メガドライブ

21,000円
標準小売価格

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。

5,500円標準小売価格（'90年1月13日発売）

© DISCOVERY SOFTWARE 1988 INTERNATIONAL, INC.
ALL RIGHT RESERVED. © SEGA 1989

話題も、楽しさも超大型！
発売予定メガドライブカートリッジ

ソーサリアン
© FALCOM 1987

バトレイバー
© HEADGEAR-EMOTION 東北新社・小学館・NTV

スーパーリアルバスケットボール

ゴーストバスターズ
© MEDIAGENIC

株式会社 セガ・エンタープライゼス

お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)3063 本社お客様サービスセンター

受験生が待っていた、驚異の合格テクニック誕生！

スーパー暗記法™

通信指導システム

驚異の㊙暗記テク、遂に公開!!

「高校受験コース」と「大学受験コース」

★英単語200個を1日で丸暗記！
★世界史年表（約300項目）を1日で！
★漢字や理数の公式などは通学途中！
★定期試験なら一夜づけで十分！

お急ぎの方はお電話で！ 03-318-6111

（受付：朝・9時30分～ 夜・8時（年中無休））

合格術の達人

現在の受験は暗記で合否が決まります!!
私の暗記テクニックすべてを
おしえましょう。

●監修
萩原雄二郎先生

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理Ⅲ（医学部）に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。（銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。）

先輩からの熱き体験メッセージ！

一か月で偏差値69に！

山田和範
早大商学部
中大経済学部
（海城高卒）

今ふり返ってみて、これまで受験勉強で悩んでいたのがウソのようでした。暗記法講座を始めて一か月もすると、55そこそこの偏差値が69にまで急上昇しました。あきらめかけていた早稲田大学に入学できて、大変喜こんでいます。

受験はテクニック！

加藤弘子
青山学院附属高等部
（宮前平中卒）

萩原先生の暗記法にであって、もっとも効果的な受験テクニックを身につけることができました。ハッキリ言って、受験はテクニックをもっていないと不利！その一言につきます。時間もムダなく、一度覚えたら忘れないのだから…。

勉強が楽しくなった！

植木義満
東京農大附属一高
（青葉台中卒）

スーパー暗記法を冗談半分で始めたところ、非常に整理された覚え方で、暗記事項が多くてもまちがえずに覚えられ、定期試験がきてもイヤではなくなりました。受験勉強も楽しくなり、ほんとうに助かりました。

志望校に逆転合格！

武南秀治
海城高校
（文京五中卒）

僕は、このスーパー暗記法による受験必勝法でウカッたのも同然です。もともと英語が苦手でした。でも、これをやって3か月で英語の偏差値が17も上がりました。おかげで、あきらめていた志望校に逆転合格できました。

学力アップの秘密がいっぱい!!

カラー案内書 無料プレゼント中

右のとじ込みハガキを送るだけでOK！

日本進学指導センター
〒166東京都杉並区成田東4-36-15
☎03(318)6111

受験生が待っていた、驚異の合格テクニック誕生！

スーパー暗記法™

通信指導システム

学校では教えてくれない受験テクが、キミにも身につく!!

信じられないほど膨大な量を！
信じられないほど短時間に！
信じられないほど簡単に覚えられる！
これがウワサのスーパー暗記法の正体だ

- 英単語200個をたった1日で暗記！
- 歴史の年表なら10分で30項目！
- 漢字や理数の公式なら通学途中！
- だから志望校に一発合格!!

郵 便 は が き

料金受取人払

杉並局承認

314

差出有効期間
平成3年10月
8日まで

切手は
いりません

166-□□

（受取人）

東京都杉並局私書箱44号

日本進学指導センター

スーパー暗記法

無料案内書請求係

（〒166 東京都杉並区成田東4-36-15） A278

無料進星カード

スーパー暗記法案内書

1 大学受験コース
2 高校受験コース

ご希望のコースの番号に○をつけてください。

氏名	フリガナ	学年	
〒		電話	（ ）
住所	フリガナ		
	フリガナ		

きりとり線

3周年記念 大感謝セール

お1人様2枚まで

さらに 半額価格より 1,000円 割引

★全品半額価格より、さらに1,000円割引いたします。(1,000円割引なので、14・15型用なら3,000円になります。)
★7日間無料使用OK!!
★効果がなければ返品自由!!(7日間使用し、キズがついても返品できます。これは㈱サンクレストだけのシステムです。)
★商品代金は、使用して、お気に入りましたらお支払いください。

テレビゲームから目を守る

TVフィルター FSII

さらに 1,000円 割引

あなたのテレビがゲーセン画面に大変身!!

ゲームセンターのテレビ画面にも、フィルターは内蔵されています。

★ ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

以上、効果なければ返品自由!! FSII担当 植田

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
半額価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
半額価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

★消費税は含まれております

送料600円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に入りましたら、同封の払込み用紙で郵便局から、商品到着後10日以内にお送りください。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。お1人様商品2枚まで注文できます。

お申し込みは今すぐ。おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSIIを申し込みます
- 型名(型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

41円

〒577 大阪府東大阪市 柏田西1-9-15 ㈱サンクレスト JPF係

電話で

(大阪) さぁ〜さ よい子に

☎06-303-4152

㈱サンクレスト 平日/午前9時〜午後7時 日・祭日/午前9時〜午後6時

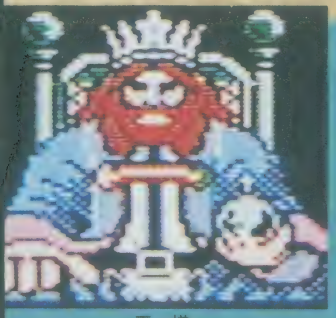
A Fantasy Role-Playing Simulation

Might マイト and アンド Magic マジック

Book One – Secret of the Inner Sanctum

任天堂 ファミリーコンピュータ 用カセット（4M＋64K、B.B.付）

Map of the Land of Varn



王　様

モンスター　セイレーン

30を超えるクエスト
200のモンスター
対するは250のアイテム
94の呪文!!

モンスター　XIXXIX!

シブシーの占い女

★ロールプレイングの決定版★

全米売上げナンバー1の傑作ソフト!!

GAKKEN

学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen. Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1989 Gakken Co., Ltd

sigma

MEGA DRIVE

ムーヴィング アドベンチャー

これはもう、アドベンチャーとは呼べない。
創造と体感のドラマというべきだ。
映像が動く。美しいサウンドが響く。
映画館（シアター）でゲームする感覚のダイナミックなスケールとスピード感。
始まった瞬間、キミの感性から拍手が湧きおこるだろう。

パソコンアドベンチャー・ベスト1に輝いたあの「サイオブレード」が、メガドライブから初登場！

MOVING ADVENTURE「サイオブレード」

PSYOBLADE

MEGA DRIVE

©1990 T&E SOFT. ©1990 Sigma Enterprises, Inc.

16bit機能をフルにいかし、これまでのゲームマシンでは不可能だったダイナミックなアドベンチャーを展開する。

☆全シーンアニメーションの躍動感あふれる映像。
☆リアルでワイドなキャラクター。
☆美しく奥行きのある、多彩なグラフィック。
☆豊かな音域を駆使した、迫力のサウンド。
☆初のアイポイントカーソルによるコマンド選択とマルチウインドウ。

ベガスコネクション
◆カジノから愛をこめて◆
© 1989 Sigma Enterprises, Inc.

好評発売中 ♣ 価格 9,600円（消費税別）
ファミリーコンピュータ用ROMカセット・バックアップシステム付き
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061

〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社

TETRIS

TM and © 1987 V/O
Electronorgtechnica("Elorg")
Tetris licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet-Proof Software. ©1988 Bullet-Proof Software. All Rights Reserved.
Original concept, design and program by Alexey Pazhitnov.

テトリスのことが、頭から離れません。

単純な繰り返しがバツグンのおもしろさ。
もう、家族全員がテトリスト。
ちかごろは、何を見てもテトリスだらけ。
さぁ、夢の全面クリアまで、
幻想のブロック・コントロールにTRY TO PLAY.

標準価格 ¥4,900

※表示価格には消費税は含まれておりません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

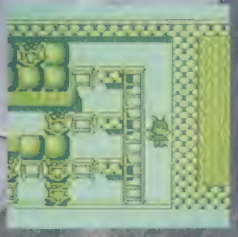
㈲ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です

PITMAN

思考型パズルゲーム　ピットマン

知恵と勇気をかしてくれ。



画面は開発中のものです。

- バズル好きを満足させる全100面の大ボリューム！
- アクションゲーム顔負けのビッグなキャラクター！
- オリジナル面が作成できるエディットモード搭載！
- これは便利！失敗しても安心の早送り・巻戻し機能！

パズルフリーク待望の熱中ソフト！
キャラクターかわいい、ルールは単純、手ごたえは十分！
おもしろ簡単 ど 思考ゲーム！

発売日未定
予価2980円(税込)

アスク講談社
〒162　東京都新宿区下宮比町2-1

©ASK KODANSHA 1990

海から空まで…

徳間書店

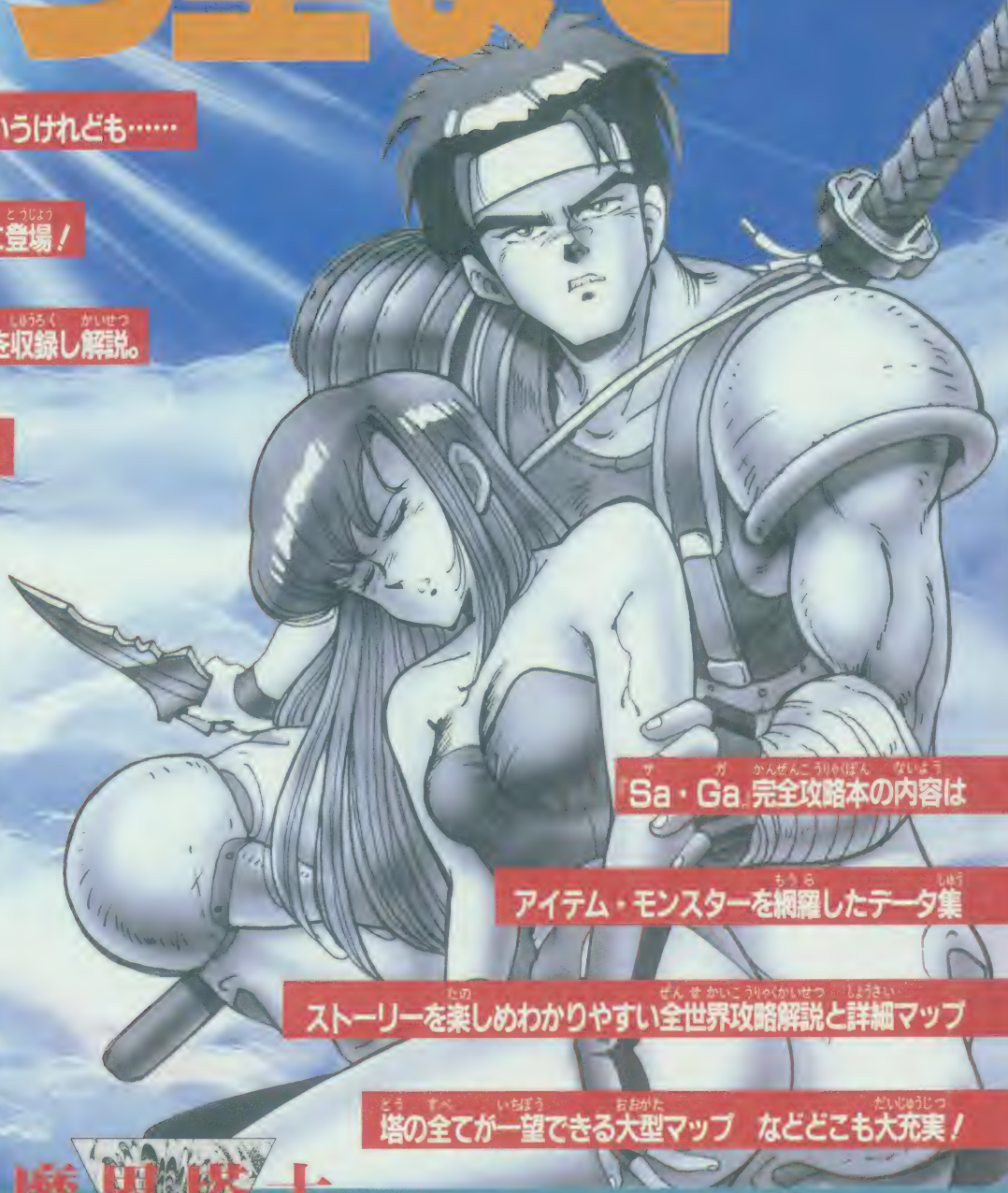
天高くそびえる塔は楽園に続くと人はいうけれども……

ゲームボーイ初のRPG『Sa・Ga』に登場！

海の世界も陸の世界も空の世界も全てを収録し解説。

全てマップつきだから絶対安心の1冊。

楽園にキミはたどりつけるか!?



『Sa・Ga』完全攻略本の内容は

アイテム・モンスターを網羅したデータ集

ストーリーを楽しめわかりやすい全世界攻略解説と詳細マップ

塔の全てが一望できる大型マップ　などどこも大充実！

B6判
(182ミリ×128ミリ)
96ページ
大型マップつき

魔界塔士

Sa・Ga

サ・ガ

1月16日ごろ発売 440円(税込)

Sa・Ga完全攻略本

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント!

120本

今号のプレゼント

各20名様

①魔神英雄伝ワタル……20
②ヘビーバレル……24
③ドラゴンユニット……26
④悪魔くん……28
⑤デッドフォックス……30
⑥囲碁名鑑……32

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ(①~⑥)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめ切りは1月25日(必着のこと)。発表は2月23日の№5です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、つまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを、表4から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを、表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PCEngine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の第1付録、SLG攻略大全についてどう思いましたか。次の中から番号を書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④必要がなかった。
⑤特に何も思わない。

12 また、今号の第2付録、がんばれゴエモン外伝攻略絵巻についてどう思いましたか。次の中から番号を書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④必要がなかった。
⑤特に何も思わない。

13 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

14 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

15 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない新なアイデアがあるかどうかをチェック

表1 雑誌名

No.	雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	旧PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	旧ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beep/メガドライブ
12	コンプティーク
13	POPCOM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	ゲーメスト
17	コロコロコミック
18	週刊少年ジャンプ
19	週刊少年サンデー
20	週刊少年マガジン
21	週刊少年チャンピオン
22	その他のマンガ誌
23	BOMBなどのバラエティ アイドル誌
24	その他

表2 今号の記事

No.	今号の記事
1	〈新作〉魔神英雄伝ワタル
2	〈新作〉ヘビーバレル
3	〈新作〉ドラゴンユニット
4	〈新作〉悪魔くん
5	〈新作〉デッドフォックス
6	〈新作〉囲碁名鑑
7	〈攻略〉悪魔城伝説
8	〈攻略〉ヘラクレスの栄光II
9	〈特報〉ドラゴンクエストIV
10	〈特報〉ウィザードリィIII
11	テレマガSTATION
12	ファミマガJournalマンガトピックス
13	ファミマガJournalインフォメーション
14	超ウルトラ技+1
15	30秒Q速回答
16	ぼくたちゲーセン野郎
17	週間ファミマガヒットチャート
18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	ひとめでわかる新作カレンダー
20	〈第1付録〉SLG攻略大全
21	〈第2付録〉がんばれゴエモン外伝攻略絵巻

表3 機種名

No.	機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	リンクス
12	その他
13	何も持っていない
14	とくに買いたくない

03 459-8000

今年もテレマガを何とぞ
よろしゅーたのみます。

テレマガ STATION
ステーション

1/13〜1/19

'90年、初ウル技ハイパー特集

もうお正月気分は抜けたかい？
え？　これからお年玉でファミコンソフトを買う予定だって？　ちょいとまった。それならテレマガを聞いてからでも遅くはない。12月下旬から、1月上旬までに発売されたファミコンソフトの中からテレマガスタッフがこれだっ!!　と思ったウル技を1月13日から1月19日の間テレマガで放送しているので、参考にして欲しい。やっぱり楽しいウル技が多いソフトのほーがいいでしょ？

●もしかすると『悪魔城伝説』のウル技が紹介されるかも。これはもう、テレマガを要チェックだ。

●ゴエモンびっくり!!

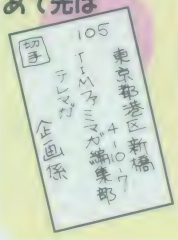
おまけのひとこと

「テレマガのスペースが小さくなったきがするよん」というハガキが新潟県の圭クンから送られて来た。そーかなあ（お姉さん）。気のせー、気のせーあなたは、幻をみたのでしょう（お兄さん）。

テレマガでは、キミの企画を募集中!!

キミの企画が欲しい。そうテレマガでは、キミの企画を待っているのだ。今まで自分がやってしまった「おろか」なことをハガキで送ってもらいみんなで笑い飛ばす。（茨城県／手塚潔クン）などかなりハイグレードなハガキが来ているがだまだハガキが少ない。つまり、もっと送ってこと。手塚クンのは面白いので採用だー。

あて先は



テレマガスケジュール

1/13〜1/19	'90年、初ウル技ハイパー特集
1/20〜1/26	ベストミュージックオブ'89 グランプリ
1/27〜2/2	新作特集（予定）

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

表4　ゲーム名

No.	
1	アークティック
2	アーティス
3	悪魔くん
4	悪魔城伝説
5	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
6	イースII
7	怒III
8	出羽三山
9	井崎脩五郎の競馬必勝学
10	いただきストリート
11	イメージファイト
12	ウィザードリィIII
13	wit's
14	うさぎ沢元の盗難事件
15	宇宙警備隊
16	ウルトラマン倶楽部2
17	エアーウルフ2
18	SDバトル大相撲
19	SDヒーロー総決戦
20	黄金バット
21	KAGE
22	影狼伝説
23	勝馬伝説
24	ガデュリン
25	株式道場パートII
26	仮面の忍者花丸
27	川のぬし釣り
28	がんばれゴエモン外伝
29	ガンヘッド
30	キテレツ大百科
31	キャッスルクエスト
32	キャットランナー
33	キャデラック
34	キャプテン翼II
35	孔雀王2
36	ゲーム・パーティー
37	幻獣創世紀
38	甲子園2
39	ゴッドスレイヤー
40	ゴルゴ13II
41	コンバットゾーン
42	ザ・ゾンビ（仮称）
43	坂本龍馬
44	サンサーラ・ナーガ
45	シエラザード2
46	シャンカラ
47	シルヴィアーナ2
48	白い巌
49	神界
50	スウィートホーム
51	スーパーエクスプレス殺人事件
52	SUPER魂斗羅
53	スーパーチャイニーズ3
54	STED
55	装甲騎兵ボトムズ
56	それいけ！甲子園
57	ダイダン
58	大迷路
59	ダッシュ野郎
60	双截龍II
61	ダンジョン放浪記

表5　ゲーム名

No.	
1	あやかしの城
2	アレイウェイ
3	ウルトラマン倶楽部
4	SDガンダムSD戦国伝　国盗り物語
5	SDルパン三世
6	オセロ
7	カードゲーム
8	囲戦ゲーム　NAVY BLUE
9	かこむん蛇
10	ギャザーズ
11	Qビリオン
12	クイックス
13	クォース
14	ゴーストバスターズ2
15	コスモタンク
16	ゴルフ
17	サイドポケット（仮称）
18	サッカーボーイ
19	シーサイドバレー
20	四川省
21	上海
22	将棋（ポニーキャニオン）
23	将棋（仮称）〔セタ〕
24	スーパーチャイニーズランド（仮称）
25	スーパーマリオランド
26	スペースインベーダー
27	セレクション　選ばれし者
28	倉庫番
29	ソーラーストライカー
30	対局連珠
31	タスクフォース（仮称）
32	双截龍
33	てけてけ／アスミッくんワールド
34	テスボール
35	デッドヒートスクランブル
36	テトリス
37	テニス
38	天神怪戦
39	どきどきペンギンランド
40	ドラキュラ伝説
41	ドラゴンスレイヤーI（仮称）
42	トランプボーイ
43	ネメシス
44	ハイパーロードランナー
45	爆裂戦士ウォーリア
46	パステル
47	パズルボーイ
48	パチンコタイム
49	バットマン
50	バルーンファイト
51	バレーボール
52	ビットマン
53	飛龍の拳
54	ヒーロー集合!!　ピンボールパーティー
55	ピンボール　66匹のワニ大行進
56	ファニーフィールド
57	ファイヤープロレスリング2（仮称）
58	フラッピースペシャル
59	フリップル
60	プロティア
61	平安京エイリアン
62	ベースボール
63	ベースボールキッズ
64	ペンギンくんWars VS.
65	ペンギンランド
66	冒険ノパズルロード
67	冒険野郎（仮称）
68	ボクシング
69	北斗の拳　凄絶十番勝負
70	ボバイ
71	ボンバーボーイ
72	魔界塔士Sa・Ga
73	マスターカラテカ
74	ミッキーマウス
75	モトクロス・マニアックス
76	モンスタートラック
77	モンスターメーカー
78	役満
79	レッドアリーマー・魔界村外伝
80	ロックンチェイス
81	ワールドボウリング

アンケート回答欄　No.2

1 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

2 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

3（　　）（　　）4（　　）（　　）5（　　）（　　）

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

9 1位（　　）2位（　　）3位（　　）

10（　　）11（　　）12（　　）

13（　　）（　　）14（　　）（　　）15（　　）（　　）

16 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名	㊀	㊁	㊂	㊃	㊄	㊅
●激闘スタジアム2						
●アバドックス						
●スウィートホーム						
●トップガンII						
●神仙伝						
●フリップル						
●かってにシロクマ						
●ファミコン野球盤						
●ピンボールクエスト						
●ファミスタ'90						
●Q.B.Scramble						
●I LOVE ソフトボール						
●エモやんの10倍プロ野球						
●ザ・マネーゲームII						
●ザ・ロード・オブ・キング						
●悪魔城伝説						
●双截龍II						
●TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL						
●マッピーキッズ						
●バットマン						
●ヘラクレスの栄光II						
●東風						
●名門！多古西応援団						
●スーパーラグビー						
●がんばれゴエモン外伝						
●アドベンチャーズ　オブ　ロロ						
●囲碁名鑑						

郵便はがき

41円
切手をはってね！

105－□□

東京都港区新橋4-10-7

徳間書店インターメディア

ファミリーコンピュータ

Magazine 編集部行

（キリトリ線）

No.2のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　男　女

持っているものに○をつけてください

1．ファミコン本体　2．ディスクシステム　3．ツインファミコン

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

ファミマガ Journal

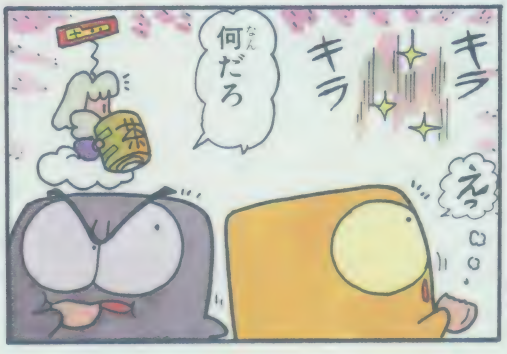
ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報、満載!!

マンガトピックス

まんが／嵩瀬ひろし

前回は日本のいろいろなパソコンについて紹介したよね。だけど、海の向こうの国アメリカにもパソコンはたくさんあるんだ。そこで今回は、みんなが今まで見たことの無いようなゲームをドーンと紹介するぞ。題して、

アメリカパソコンゲームを大紹介!



前号ノ
マンガハ
ナンデスカ

前号の
漫画？

アメリカ山ん

ゲームのできる
パソコン
特集だけど

何か
いけない
のか

モチロン
デース

ココニ
デテルノハ
日本ノ
パソコン
バカリ
デース

アメリカニモ
パソコンハ
イロイロ
アリマース

アメリカへ
レッツゴー
シマス!!

あら
あら
あら

アメリカ
ABCパソコンショップ

オー
ノー

ハロー!
ジャパニーズ
フレンド
ツレテキタヨ

アメリカノ
パソコント
ゲームヲ
見セテ
ホシーネ!!

DOKI DOKI

イ・イエス

アメリカノ
パソコンノ
元祖トイエバ
コノ
アップルII
シリーズ
デスネ

APPLE アップル
APPLE II GS

最新モデルハ IIGS
デスガ 何千種モノ
IIシリーズノゲームガ
遊べマス

『ウルティマ』ヤ
『ウィザードリィ』、
『ロードランナー』
等 アップルIIカラ
ファミコンニ
ナッタゲームモ
多イデスネ

発表サレテ
10年近クモ
タッタケド
今デモ
楽シメル
ゲームガ
山ホド
アリマスネ

SWORD OF SORDAN

デッカイキャラが斬る刻む

16ビットノ上位機
IIGS専用ソフトナラ
グラフィックモOKネ

STAR BLAZER

横スクロールのゲームだ

ULTIMA V

フィールドRPGの元祖！

おもしろ
そうだけど
色が少ないな

昔のマシン
じゃからの

ZORK I

文字のみのアドベンチャー

HADLON

3Dシューティングゲーム

世界中デ
200万台以上モ
売レマシタネ

歴史に残る
名機って
とこかの

外国パソコンミニ知識

〈APPLE II〉 完成品として売り出された世界最初のパソコン。搭載されている6502というCPUは、現在ファミコンやPCエンジンでも相当品が使われている。APPLE IIシリーズのハードは現在入手困難だが、ゲームソフト等は東京・秋葉原のオークビレッジ（☎03-254-2094）を始めとする外国パソコンソフトショップで現在も入手可能だ

外国パソコンミニ知識〈COMMODORE64&AMIGA〉

日本正規代理店はコンピュータサイエンスジャパン（☎03-798-4657）。COMMODORE64はディスクドライブ、プリンタ付きで3万9800円と低価格だがハード、ソフト共に現在入手困難。AMIGA500は12万9800円。ゲームソフトは前出のオークビレッジが豊富に取り揃えている。

シネマウェアトイウ映画的ナ演出ノシリーズモ人気ガアリマス

DEFENDER OF THE CROWN

中世の英国が舞台

ROCKET RANGER

ナチスから世界を守れ

IT CAME FROM THE DESERT

巨大アリを全滅させろ

ゲームの内容よりもデモや音楽雰囲気を大切にした感じじゃの

アミガノゲームハドレモ絵ト音ガスバラシイデスネ

DENARIS

R－TYPEに似てる

BLOOD MONEY

激ムズシューティング

POPULOUS

太古の善と悪との戦い

美しすぎてパソコンじゃないみたい

アタリといえばLYNXのメーカーだね

ATARI 1040ST

アミガノライバルガ同ジ16ビットノアタリSTデス

STシリーズハMIDIトイウコンピュータノ音楽ノ統一規格ノインターフェイスヲ標準装備シテイルノデミュージシャンニモ絶大ナ人気ガアリマス

ゲームハモチロン絵ヤ音楽ノ統合ツールナドモソロッテイテイロイロ楽シメマスネ

CYBER PAINT

優れたお絵描きソフト

BOBO

囚人が主人公のゲーム

DUNGEON MASTER

リアルタイムのRPG

なるほど

CAPTAIN BLOOD

仏製の惑星探検ゲーム

MIDI MAZE

16人同時プレイ可能！

BATTLE ZONE

懐かしの業務用ゲーム

XENON2

パワーアップが豊富だ

音楽もゲームもコンピュータグラフィックもやりたいって人におすすめだね

ウミム

外国パソコンミニ知識

〈ATARI 1040ST〉日本正規代理店はナニワ楽器（☎03-358-5072）で、本体価格16万円。CYBER PAINT等のグラフィックや音楽のソフトは東京・東中野のアンディーズ・ミュージック（☎03-360-0251）で、ゲームソフトは沖縄のPHOENIX COMPUTERS（☎09893-6-8061）が取り扱っている。

ビジネス用ノ
パソコントシテ
互換機ヲ含メルト
2千万台以上モ
普及シタノガ
IBM-PC
シリーズデス

IBM
IBM-PC／AT

何万本モアル
ソフトノ中ニハ
ゲームモ タクサン
アリマス

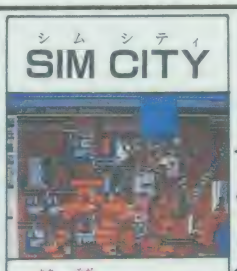
IBM-PCサエ
アレバアメリカデデル
ホトンドノ
ゲームガ
遊ベマス

HERO'S QUEST

ファンタジー調の冒険

アメリカデ
ナンバー1ヒットノ
都市経済
シミュレーション
『シムシティ』ヤ

SIM CITY



街を育てるゲーム

『テトリス』
ハ モチロン

TETRIS

多数の機種でプレイ可

インディー・ジョーンズノ
アドベンチャーゲームヤ

INDIANA JONES

有名な映画がモチーフ

日本ノ 光栄ノ
シミュレーション
マデ 遊ベマス

水滸伝

メッセージは英語だよ

光栄は
アメリカ
にも進出
してるのか

三国志

有名歴史シミュレーション

3Dノ フライト
シミュレーターハ
IBM-PCデモ
タクサン アリマス

M1 TKNK PLATOON

戦車の小隊を指揮せよ

F-15 STRIKE EAGLE II

グラフィックがキレイだ

FLIGHT SIMULATER VER3.0

操作は本物と同じだ！

リアル
だなあ

中ニハ
UFOノ
フライト
シミュレータ
ナンテノモ
アリマス

なんと!!

UFO

どこまでリアルかな？

開発者は
乗ったことが
あるのかな

IBM-PCシリーズ
ハ モウ生産サレテ
イマセンガ 日本ノ
AXパソコンを始メ
互換機ガ タクサン
アリマスヨ

外国パソコンミニ知識〈IBM-PC〉 IBM-PCシリーズはもう生産されていないので、日本では現在入手困難。だが、パソコンメーカー各社から発売されているAXパソコンや、東芝のJ3100シリーズ等の互換機でもIBM-PCのソフトは動く。ゲームソフトは、東京・秋葉原のT-ZONE（☎03-257-2650）がかなり豊富に取り揃えている。

誰ニデモ使エルヨウ設計サレタ先進的ナパソコンガマッキントッシュデス

APPLE アップル MACINTOSH PLUS マッキントッシュ プラス

コノプラスハモノクロデスガマッキントッシュIIトイウシリーズハカラー対応デス

『シムシティ』ガ最初ニ出タノハマッキントッシュデスシ

SIM CITY シムシティ

災害も自由自在です…

他ノパソコンニハナイ個性的ナソフトガ多イノガ特徴デスネ

JAM SESSION ジャム セッション

お手軽な音楽ソフト

THE COLONY ザ コロニー

3Dの世界を冒険せよ

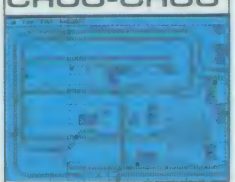
SHUFFLE PUCK CAFE シャッフル パック カフェ

懐かしのエアホッケー

QUARTER STAFF クォーター スタッフ

マルチプレイのRPG

MACLNOOGA CHOO-CHOO マックヌーガ チューチュー



鉄道模型の世界を再現

PATTON VS ROMMEL パットン ロンメル

2次大戦がモチーフだ

通称〝マック〟デ日本ニモ多クノファンガイマスネ

コンピュータにしては かわいいデザインだしね

独特の味わいがあるのお

ドウデスアメリカニモゲームノデキルパソコンガイッパイアルデショ

コレカラハモノゴトヲ考エルトキ世界的ナ視野ニ立ッテホシイデスネ

フムフム

日本人ガアメリカパソコンヲ買エバ貿易摩擦ノ解消ニモツナガリマスシネ

うん

うんって黄色は貿易摩擦の意味を知ってるのか知ってるよ

寒いときに布とかで体をこするやつでしょ

それは乾布摩擦じゃ!!

オーマイガッ!!

! 外国パソコンミニ知識〈MACHINTOSH〉誰にでも簡単に扱えることをめざした革新的コンピュータ。日本正規代理店はアップルコンピュータジャパン（☎03-224-7000）等何種類かある。最も低価格のPLUSは36万8000円。ゲームソフトは前出のオークビレッジやT-ZONE等が豊富だが、ちょっと大きなパソコンショップなら扱っていることが多い。

新製品

RPG専用コントローラの「L5」がアスキーから登場

アスキーから、RPG専用のコントローラ、「L5（エルファイブ）」が2月9日に2400円（税別）で発売が予定されている。

操作が独特であるRPGには、アクションゲームとは違った形のコントローラがあるのでは…、という発想から開発されたこの製品の、最大の特徴は、なんといっても片手で操作できるという点だ。

RPGプレイ中には欠かせないマッピングやメモ、ガイドブック等での確認など、片手が空いているためゲームの進行を妨げず、並行して行うことができるのだ。

その他、ケーブルが1メートル35センチあるので、プレイヤーの動ける範囲が広がったり、十字ボタン等の各種操作ボタンの配置が、長時間プレイした時の疲労度を少なくするように設計されている。

また、各プレイヤーの手にフィットさせられるよう、グリップを自分で調整することができるという、世界初のローリングアジャスト構造というものが採用されている。

RPG大好き人間にとっては、かなり有益なコントローラになるだろう。

片方の手が自由に使える便利なコントローラがもうすぐ登場するよ

プレゼント

『キューピリオン』の不思議貯金箱を20名にプレゼント

セタから、ゲームボーイソフト『キューピリオン』が12月22日に発売されたのを記念して、キューピリオン・マジック・バンクという不思議な貯金箱を、20名にプレゼントするよ。

この貯金箱は、立方体で内側がよく見えるようになっている。また、その中には、1個のブロックが宙に浮いている。さらにコインを入れると、確かに入れたはずなのに外からはそのコインがまったく見えないといった不思議な貯金箱なんだ。入れた本人にしか中身はわからないわけだね。

希望者は、左の欄外の「貯金箱」係まで。締切は1月25日の消印有効。

持ち主も合計額がわからなくなったりして…

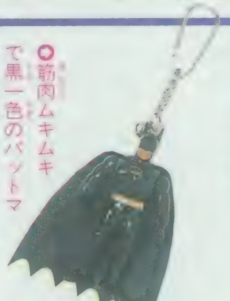
プレゼント

バットマン・イカスナック発売記念キーホルダーを5名に

お菓子のカルビーから今話題のバットマンが、スナックになって発売されている。「カルビー・バットマン・イカスナック」（30円）というのがそれだ。

この発売を記念して、ファミマガ読者5名にバットマンのキーホルダーをプレゼントするよ。

欲しい人は、左の欄外の要領で「バットマンキーホルダー」係まで。締切は1月25日の消印有効だ。



筋肉ムキムキで黒一色のバットマンがキーホルダーになった

バットマン関係商品にもついにお菓子が登場したぞ

プレゼント

『パズルボーイ』のテレカを10名の読者にプレゼントだ

11月24日にアトラスから発売されたゲームボーイソフトは『パズルボーイ』だね。主人公のジャガイモの少年、ポテりんを操って、石やドアといった障害物をうまく動かし、さまざまな面をクリアしていくというパズルゲームだ。また、このゲームは、上から見たところと斜め上から見たところの2種類の画面を選択でき、同じ面を2倍楽しめてしまうといった面白味も加えられているんだ。

今回は、その主人公のポテりんや、友達のキャロ太、Pマン、ナスピくんが迷路を抜ける様子が描かれているイラストのオリジナルテレホンカードを、10名にプレゼントするよ。

この『パズルボーイ』のテレホンカードを欲しい人は、左の欄外の要領で「パズルボーイテレカ」係まで申し込んでね。締切は1月25日の消印有効だよ。

このユーモラスなテレカ、君も手に入れてみてはいかが？

4人の力を1つに合わせることによって、難しい面も見事にクリアできるってわけさ！

VIDEO 江口寿史のなんとかなるでショ！

■バンダイ　1月25日発売　VHS8034円　▶[illegible]

MUSIC F1トリプルバトル

■日本コロンビア　12月21日発売　CD2600円・カセット2300円　▶ヒューマンのPCエンジンゲーム『F1トリプルバトル』から、アレンジバージョンを全11曲収録。『F1トリプルバトル』、『コースセレクト』、『[illegible]』など。

MUSIC ファイヤープロレスリング コンビネーションタッグ

■日本コロンビア　12月21日発売　CD2600円・カセット2300円　▶PCエンジンの『ファイヤープロレスリング』の曲をもとに、アレンジバージョンが全10曲収録されている。曲名は、ゲーム中のテクニックの名前が使われている。

MUSIC 信長の野望・戦国群雄伝／水滸伝・天命の誓い

■ポリドール　11月25日発売　CD2700円・カセット2400円　▶[illegible]2大シミュレーションのゲーム中で使用されているBGMを原曲そのままに収録。シンセサイザーによるアレンジバージョンも含めて、[illegible]

プレゼント
『未来戦史(フューチャーウオーズ)ライオス』グッズ 4つセットにして5名に!

パック・イン・ビデオから12月1日に発売されたシミュレーションゲーム、『未来戦史ライオス』のオリジナルグッズを4つ1組にして5名にプレゼントというお知らせだよ。

どんなセットかというと、『未来戦史ライオス』のロゴが入っている時計、バッジ、ポストカード、それにボールペンだ。

このセットが欲しい人は、左の欄外の要領で「ライオス」係まで応募してね。締切は1月25日の消印有効だよ。

日常使える品ばかりなので、このライオスグッズで身の回りをかためてみても面白いかもね。だから、どんどん応募しようよ。

○この4つをセットにして5名にプレゼントだ

編集部からのお知らせ

編集部では表紙に使うイラストを募集しているよ。欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってね。採用者にはファミマガの特製テレホンカードをプレゼント。どしどし応募してね。

No.22読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なおファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

●スウィートホーム
北海道 山畠大輔・14歳
岩手 谷村公・12歳
北島友和・13歳
山形 工藤ゆかり・13歳
茨城 加藤喜明・14歳
埼玉 福井順平・12歳
千葉 久保田都師子・27歳
東京 白尾周太郎・13歳
滝沢哲也・12歳
神奈川 鎌田貴之・15歳
菅野繁則・15歳
富山 朴木孝徳・13歳
石川 中西剛史・11歳
静岡 成田和之・14歳
大阪 森分康平・14歳
小川芳幸・22歳
鳥取 日置英樹・15歳
島根 樋野秀樹・11歳
岡山 小林俊祐・14歳
広島 佐藤豪・13歳
山口 西嶋敏郎・13歳
愛媛 明石平・15歳
福岡 水口敏博・15歳
大分 北川洋志・12歳
宮崎 田中康隆・14歳

●ザ・ロード・オブ・キング
北海道 辻村秀弘・14歳
佐藤富士夫・12歳
宮城 菅原友和・12歳
秋田 小田島知也・12歳
福島 鈴木隆志・11歳
茨城 高橋裕二・13歳
栃木 木村剛士・12歳
埼玉 増川祐次・10歳
千葉 中村光良・10歳
東京 橋本あきよし・11歳
本吉大倭治・14歳
神奈川 秋沢信雄・13歳
長野 佐藤啓・15歳
静岡 大村直希・12歳
滋賀 深尾剛志・14歳
大阪 岡田明功・11歳
広島 南健治・16歳
今手叔之・13歳
山口 末広哲也・15歳
徳島 元木弘典・13歳
香川 後藤衆久・16歳
福岡 甲斐征照・14歳
熊本 青山和生・17歳
大分 安本和善・12歳
鹿児島 小園裕司・13歳

●ピンボールクエスト
北海道 鈴木健二郎・11歳
岩手 佐藤秀幸・13歳
米田大介・13歳
宮城 佐々木芳則・12歳
山形 大沢竜彦・13歳
埼玉 秋庭英雄・15歳
野内一久・11歳
千葉 長谷川雄二・9歳
金田康裕・16歳
原田直也・16歳
東京 宮内功・17歳
数内要久・12歳
神奈川 伊丹正史・19歳
岩崎弘康・16歳
長野 笠井宏二・12歳
新潟 坂井一謙・16歳
石川 飯塚弥・11歳
愛知 林弘二・13歳
三重 浦出勝哉・14歳
大阪 宮本朋大・13歳
河津博憲・13歳
広島 田村洋介・11歳
山口 古野守史・13歳
鹿児島 奥園義郎・15歳
沖縄 比嘉靖・15歳

●[illegible]
北海道 竹田淳一・14歳
岩手 菊地松一・11歳
宮城 太田康弘・12歳
埼玉 利根川久・11歳
千葉 井田屋大志・10歳
東京 西居竜也・12歳
横井洋暁・15歳
神奈川 五十嵐匠・13歳
山梨 坂本真一・13歳
富山 今井誠一・10歳
愛知 鈴木博貴・12歳
滋賀 田中善久・13歳
京都 藤本まゆみ・16歳
大阪 山本伸一・12歳
片尾圭一・13歳
兵庫 宇高了・19歳
奈良 熊井保人・19歳
和歌山 原健信・16歳
岡山 尾崎裕美・11歳
香川 植松誠・12歳
福岡 井手恵津子・14歳
浜田博志・13歳
大分 寺西博光・15歳
鹿児島 原田雄豪・17歳
沖縄 安谷屋裕樹・13歳

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます!

プレゼント
「ドラゴンクエスト アイテム物語」の本を3名にあげるよ

エニックスから、ドラゴンクエストオリジナルストーリーブックの第3弾「ドラゴンクエストアイテム物語」が12月20日に880円で発売された。これを3名にプレゼントするよ。希望者は、左の欄外の「アイテム物語」係まで送ってね。締切は1月25日の消印有効。

ところでこのシリーズは、ゲームに登場するキャラクタやアイテムの歴史や役割など、プレイしただけではわからなかったことを、物語の形をとって紹介してくれるというものだ。

今回のドラクエ「アイテム物語」は人気アイテムを集めた10本の物語からなっている。さらに、4コマ漫画のアレフガルド小劇場や、薬草などの植物を特集したアレフガルド教養講座といったコーナーも掲載されているよ。

○ドラクエファン必読の書がまた増えてしまったね

プレゼント
ゆうゆのタイトー'90年カレンダーを10名にプレゼント

タイトーのイメージキャラクタと言えば、去年の4月から、アイドルのゆうゆこと岩井由紀子なのは、みんなCMとかで知ってるよね。そのゆうゆを使ったタイトーの'90年版カレンダーを読者10名にプレゼントというお知らせだ。このカレンダーのテーマは「不思議、驚き、感動。たのしく、あそびましょ。」だ。いかにもゆうゆにぴったりで、しかもゲームで遊ぶみんなへの熱いメッセージが感じられるテーマだよね。

ゆうゆの六変化が楽しめるこのカレンダーを希望する人は、左の欄外の要領で「ゆうゆカレンダー」係まで応募してね。締切は1月25日の消印有効。ゆうゆファンやタイトーファンはぜひ手に入れたい1つだね。

○ゆうゆがメルヘンワールドで遊んでいるタイトー'90年カレンダー

BOOK ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション1990

■エニックス/12月9日発売/380円 ▶ドラゴンクエストの関連商品のすべてをオールカラーで紹介。発売元、発売日、商品番号、価格等が示されていて、購入の際には便利。ドラクエコレクションを完成させるための手引書になるだろう。

BOOK ファイナルファンタジー

■JICC出版局/12月30日発売/900円 ▶ドラクエの対抗馬RPGであるスクウェアの『ファイナルファンタジー』の漫画化。多少手が加えられているが、光の戦士達の戦いがテンポよく描かれている。ゲームを終えた人も読んでみては。

BOOK 光栄ゲーム用語事典

■光栄/12月20日発売/5000円 ▶光栄のゲーム中のデータや歴史的背景、コマンドやメッセージまで、五十音順700項目にわたって解説が成されている。またテクニックや注意点などにもふれられていて攻略本としても活用できる。

商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

お正月は、話題のゲームが続々出たけど、キミはどのソフトを買った？お年玉があるから、あれもこれも買えちゃうね。もちろん、ウル技を見つけたら即、ポストへ急ぐのだぞ！

超ウル技プラス1

発見！面セレクト!!

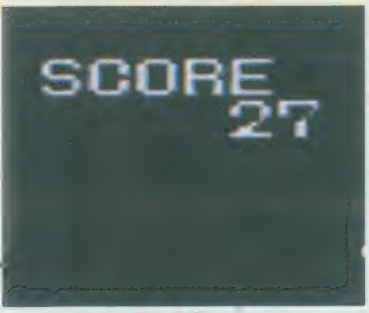
優勝拓 千葉県／小山洋一朗クン

チェイスH.Q.

ナント！面セレクトが発見されたぞっ!! まず、タイトル画面で1コンの十字の下、A、B、スタートを同時に押す。すると画面左上のスコア表示がなぜか11になるぞ。Aを押すと1の位の数字を、Bを押すと10の位の数字を、それぞれ変えることができるのだ。実は、この1の位の数字はステージ数を、10の位の数字はゲームをクリアした回数を示している。そこで、プレイしたい面に設定してゲームをスタートさせればOK。たとえば27なら、ゲーム2周目のステージ7から始まるという具合。しかもパーツセレクト画面をみるとタイヤとオイルを持っているというオマケつきだ。

十字ボタンの下、Ⓐボタン、Ⓑボタン、スタートボタンを同時に押す

○このタイトル画面で左のコマンドを入力しよう。すると…



○画面左上のスコアがなぜか11になってしまう

○プレイしたい面に設定しよう。ここでは、試しに27に設定してみる

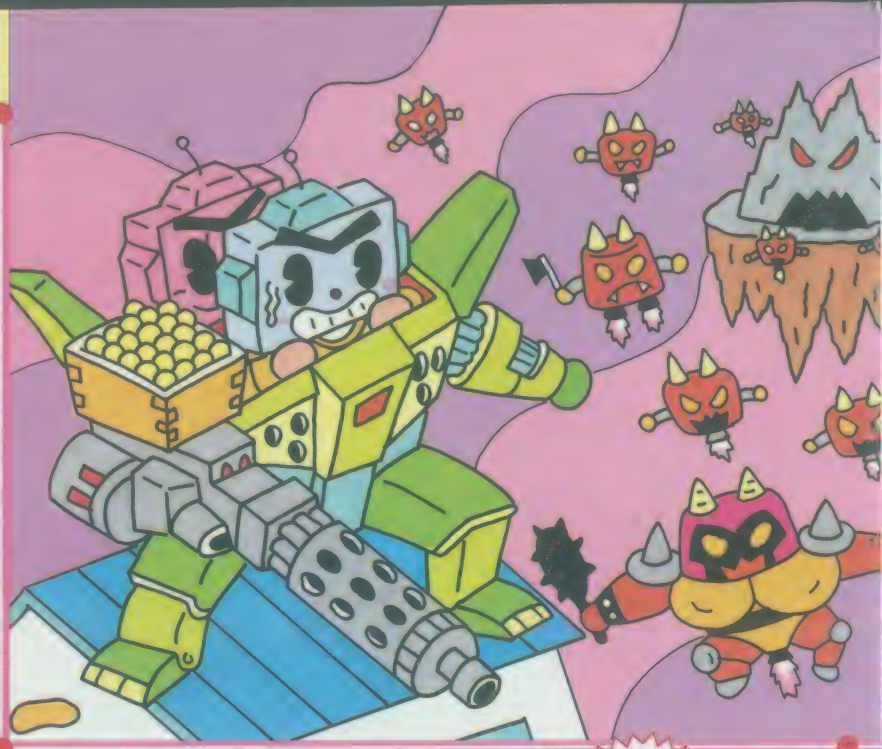
○そしてゲームスタート。オープニングより緊迫した連絡が入り…

○パーツセレクト画面をみるとタイヤとオイルを持っているね

○ゲームオーバー後の画面に注目！2周目のステージ7だ!!

○先の面もプレイできるね

チェイスH.Q.「発見！面セレクト!!」
今回は、2本の面セレクトを紹介することとなりましたが、なかでもチェイスH.Q.のこの技は、特殊なおもむきがあります。なんといっても、とくに注目に値するのは、ゲームクリア3周目まで選べることです。これは今までのゲームではあまり見られなかったところですね。そして、もうひとつ、ゲーム開始時では、ないはずのタイヤとオイルをすでに持っているという点です。まさにいたれりつくせりのウル技といえましょう。



感動！面セレクト!!

大開拓

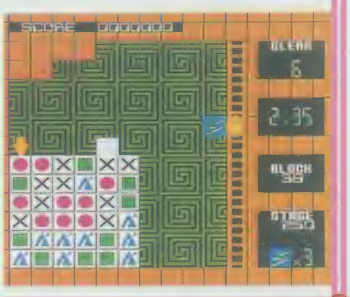
フリップル

東京都／吉岡広樹クン

タイトル画面で、コントローラーのボタンを下、左、右、上、A、右、下、B、上、左の順に押して、最後にスタートを押せばOK。これでタイミングが合っていれば、面セレクトのモードになるぞ。画面中央にステージ数が表示されるのだ。Aを押すたびにステージ数が増えていき、Bを押すたびにステージ数が減っていくぞ！　この操作で表面50ステージと裏面200ステージの、全250ステージが自由に選べるのだ！　ただし、この技はノーマルモードでしか出来ないぞ。

○タイトル画面が表示されているときに、コマンドを入力する

○タイミングが合っていれば、面セレクトになるのだ！



○これで好きなステージを、自由にプレイすることができる!!

毎試合エースが登板できる

大開拓

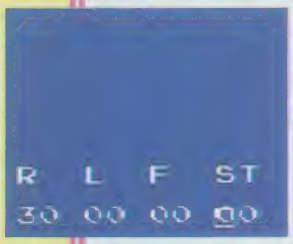
超人ウルトラベースボール

東京都／おぼたけしクン

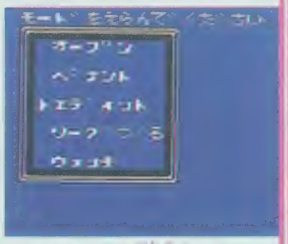
なんと、ペナントレースでエースピッチャーが毎試合スタミナ満たんで登板できるウル技だ！　自分のチームのエースピッチャーが、前の試合で疲れたら、次の試合の前にエディットを選び、疲れたピッチャーのスタミナ値を0にしてセーブする。そして、もう一度エディットを選び、前に0にしたスタミナ値を満たんにしてセーブする。すると、ピッチャーがニコニコ顔になりいつでも登板できるぞ。でも、自分で作ったチームでしか出来ないので注意！

○前の試合で疲れ顔のエースピッチャー「おおにた」も…

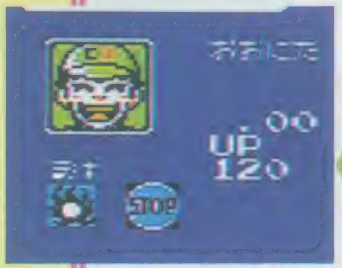
○エディットモードを選んで…



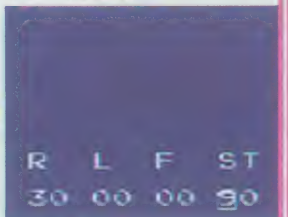
○スタミナ値を0にしてセーブするんだ！



○そして、もう一度エディットモードにして…



○ニコニコ顔で登板OK！これで全試合登板可能だ！



○もとのスタミナ満たんに戻してセーブすると……

この技の醍醐味

フリップル「感動！面セレクト!!」

たった1ステージがクリアできないだけで、残りのステージがプレイできなくなってしまうのは、大抵のゲームにおいて、そうですが、パズルゲームにおいてはやはり宿命的なものです。とくに超ムズの『フリップル』には面セレクトは欠かせない技でしょう。コマンドを入力するタイミングが難しいので失敗しやすいのですが、この技がとても有効なのはなによりも『フリップル』をプレイした人なら痛感したのではありませんか？

©TAITO CORP.・カルチャーブレーン

イラスト／宮本えつよし

爆笑!!人生劇場　結婚しても子供の生まれないときがあるのに孫が生まれるのは何故なんでしょうか？（北海道／藤田智隆クン・18歳）。双截龍　ダブルなのに1PLAYしかできないのが不思議だ（岡山県／若原大等クン・15歳）。ワールドスーパーテニス　体力のレベルを上げてやったが、自分の体力がなくなって負けてしまった（秋田県／小林誠クン・16歳）。F.F.II　F.F.IIはたくさん道具が持てるが、あんなに物を持てる人間はいない（兵庫県／志積功嗣クン・14歳）。マルサの女　この間、おもちゃ屋さんでゲームのカセットを見ていたらある人が店員さんに「マサルの女ください」と言っていた（神奈川／エフリクン・13歳）。

コンティニュー発見

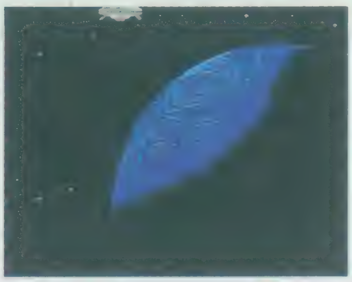
大蹴技

コズミックイプシロン

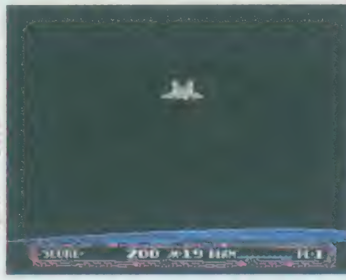
岩手県／石川光浩クン

3Dのシューティングって、自分の体で敵の攻撃が隠れて見えなくなったりして慣れてないと結構むずかしいよね。自機がたったの3つじゃとてもクリアできないよ、なんてキミにおくるのがこのコンティニュー技だ。やり方は、最後の自機がやられてしまった後、『GAME OVER』の文字が出ている間にスタートボタンとセレクトボタンを同時に押すだけ。得点は0に戻ってしまうけど、やられた面の最初から復活できるんだ。効果は2面以降、ということになるね。エンディングは近い…かな？

○この画面でスタートボタンとセレクトボタンを同時に押すんだ



○デモ画面に戻ったら、もう一度スタートを押してみよう



○やったね、復活！　今度こそクリアしてみせるぞ

トキの亡霊が出現するぞ

小破技

北斗の拳3

埼玉県／河野功クン

サウザーと戦った後に、ラオウから「トキのこきょう」に来いと言われる。ここで、ラオウと戦う前に、わざと、トキを殺してしまい、その後ラオウの所へ行ってみよう。すると、死んでいるハズのトキが勝手にラオウと戦い始めてしまうのだ！　しかもよく見ていると、ラオウから攻撃を受けているのは、トキじゃなくて、ケンシロウなのだ。

○ラオウと戦う前に、ワザとトキを殺しておき、その後でラオウに話しかけよう

○ダメージを受けているのは、ケンシロウなのだ

○すると、死んでいるハズのトキが戦い始める。しかし……

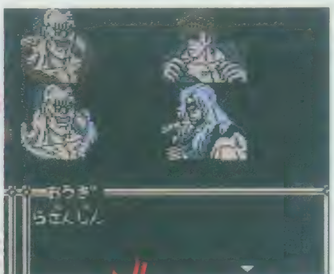
トキがタダで奥義を使える

中両技

北斗の拳3

群馬県／田辺健二クン

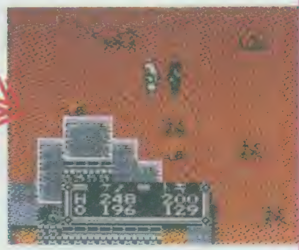
トキがパーティの中にいる状態のときに、敵と戦闘になったら、同じ敵に対して、ケンシロウは通常の攻撃を、トキは奥義「らざんじん」を使おう。運よく、ケンシロウが先に攻撃し、敵を倒したら成功だ。トキはOPを消費せずに、「らざんじん」を使うハズだ。ただし1グループの敵にしか攻撃できないので要注意。



○トキの順番になったら、奥義を選び、その中から「らざんじん」を選択しよう

らざんじん！

○ケンシロウと同じ敵に攻撃しよう。うまくいくと…



○ほら、トキのOPは減ってない

この技の醍醐味

北斗の拳3「トキの亡霊が出現するぞ」

トキとラオウが戦うのはゲームの前半で最大のイベントといえるでしょう。ここで、ゲームのストーリー上、トキはラオウに倒されてしまいますが、ラオウと戦う前に、トキがすでにやられていたらどうなるか？　その結果は案に相違して、ただバグってしまうだけでしたね。同じくゲーム前半に、レイとユダが戦うシーンがありました。この場面ではレイがやられていても、大丈夫だったのに。バグの見逃しでしょうかねえ。

次号の発売日は1月26日（第4金曜）です。

ウクレレ隊が踊りつかれた

両技 ツインビー3
神奈川県／スウパァもんがっとクン

ワナナバニステージのボス・ウクレレ隊は3曲のBGMに合わせて、それぞれ違った踊りをしながら攻撃してくるね。この曲のBGMはメドレーなんだけど、曲と曲の間には同じ間奏が入る。この攻撃パターンをNo.21のウル技の安全地帯を使って20分ほどながめてみよう。なんと間奏のときはウクレレ隊の踊りが止まっているはずなのに、なぜか前の曲の踊りをまだ踊っているんだ。さらに、もう30分も見ていると、曲と踊りが合わなくなって、メチャクチャになってしまうんだ。天下のウクレレ隊も、踊りつかれてしまったのかな？

○踊りと曲が、ぜんぜん合ってない

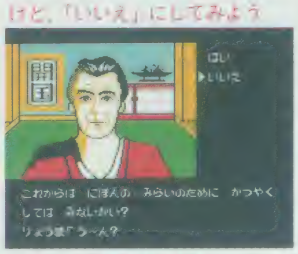
○No.21のウル技を使って、20分ほど待て!!

勝海舟が記録書を消す!?

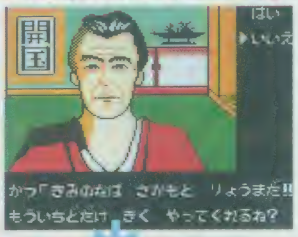
両技 明治維新
東京都／石田陽介クン

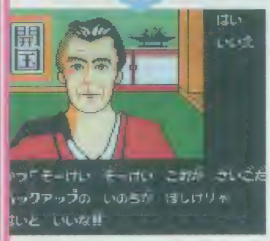
勝海舟がゲームの記録書を消してしまうぞ！　やり方は、龍馬が勝家へ行ったとき、勝に「日本の未来のために活躍してみないか」と聞かれるが、わざと「いいえ」にする。さらに聞かれるが「いいえ」を続けよう。すると、バックアップを消すとおどしてくる。それでも「いいえ」にすると、本当に記録書が消えるのだ。

○ふつうなら「はい」にするんだけど、「いいえ」にしてみよう



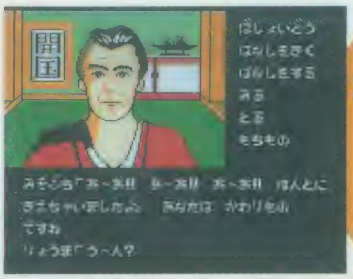
○心なしか勝海舟は眉をひそめているようだが、さらに「いいえ」





○えっ!?　おどすつもり？　それとも冗談を言ってるの

○けけっ!!　ホントーに消しちゃったのオ!?



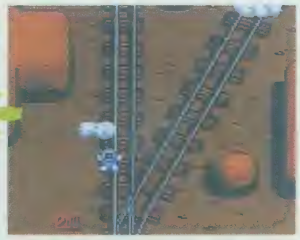
ギャ～

空飛ぶ敵が消えてしまう!!

小技 ツインビー3
静岡県／水谷宏明クン

ダンジョンステージに行き、コイニャンが出て来たら、破壊しないで、うまく画面外に出さないように誘導しよう。そしてコイニャンを写真Ⓐの所まで連れていこう。そこのおばけ岩を破壊すると出現するクエスチョンを使ってコイニャンを消してみよう。すると、ボスの所までは、地上の敵だけで空を飛ぶ敵が出現しなくなってしまうんだ！

○コイニャンが出てきたら、弾を当ててはいけない



○まず、ダンジョンステージまで行こう！

○うまくツインビーを動かして、コイニャンを画面外に出さないようにする

○写真Ⓐのクエスチョンを使って、コイニャンを消す！

○すると、この画は空を飛ぶ敵が出現しなくなるんだ!!

この技の醍醐味

明治維新「勝海舟が記録書を消す!?」

このウル技は、とんでもない⊜技でした。石田君のハガキを受け取ったときは半信半疑でしたが、紛れもない真実だと痛感いたしました。…というのは、記録書は全部で3つあるのですが、このウル技を試したせいで、私の記録書は見事に、3つとも消え失せてしまったのです!!　そりゃあ、1つは覚悟してました。でも…3つとも全部ですよ!!　このゲーム、同志が集まるまではたとえ何時間かかろうとも、セーブができません。一体どうしてくれるんですか!!

©アスミック・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画・KONAMI・ユース

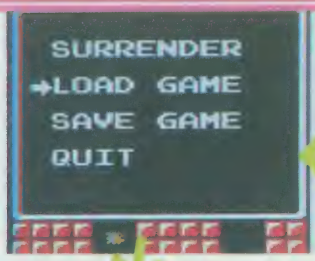
ドラゴンクエストIII　いつも通りに始めたけどバグってしまってレベル99なのにHPが0で何回も死ぬ（奈良県／柴田信一クン・15歳）　スプラッターハウス　デモ画面の登場は変だ。どうしてカボチャの化け物を倒した死体が埋葬してあるんだ（北海道／吉田貴喜クン・12歳）　名門！第三野球部　石井君から「これで打てる自信がついた」と言ったけど打てないのに変わりなかった（京都府／島崎康平クン・11歳）　ビックリマンワールド　早くプレイしたくてドラクエIIIのキャラに全部ビックリマンの名前をつけてみたら逆に書き辛くなった。ロールプレイングなんてみんなこんなもんだ（東京都／綺神わたるクン・?歳）

最強になってボスと戦える

大関技　LUTTER

香川県／里知則クン

まず書き換えたばかりの新しいディスクでゲームをスタートしよう。つぎにⒷを押して、マルチウィンドーの画面にする。そのあとゲームをロードすると、高レベルで最強装備、いきなり最終ステージから始まってしまうのだっ！　すぐ左の扉をくぐればボスステージに突入する。でも、この技は1回しか使えないよ！



Bでマルチウィンドーの画面にしてロードしよう

新しいディスクでゲームスタート

なんと、高レベルで最強装備、オマケに最終ステージから始まるのだ!!

これでラクにエンディングを見れる！　一回キリだけど……

最終ボスを倒すと、かわいい女のコも登場するのだ!!

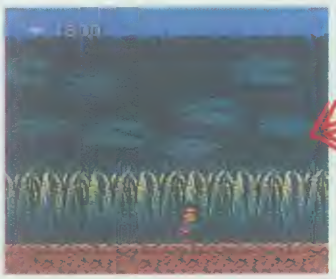
田代まさしの子供登場!!

大関技　田代まさしのプリンセスがいっぱい

広島県／南郷一也クン

なんと田代まさしの子供が登場してしまうウル技だ。やり方はカンタン。まず、IIコンのマイクの音量を最大にしよう。次にゲーム中のどこでも、IIコンのⒶ、Ⓑボタンを押しながらマイクに向かって何か叫んでみよう。すると田代まさしの子供が登場して、「パパ！　がんばってね」とはげましてくれるんだ！　しかもライフも1800ポイントまで上げてくれるので元気いっぱいになるぞ。ただしゲーム中に1回しか使えないので絶体絶命というときに使おう。

IIコンのA、Bを押して叫べ！



ライフも1800ポイントに

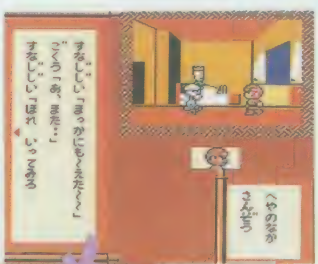
すると、田代まさしの子供が出現！

1回でゲームオーバー

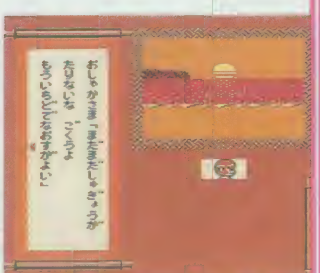
大関技　遊遊記　後編

静岡県／山田拓弥クン

7章で、砂じじいが悟空に聞く「素直な気持ち」は、プレイヤーが自分で考えたパスワードを入力するイベントだ。チャンスは3回までで、それ以上間違えると、ゲームオーバーになってしまう。ところが「あああああ」と入れてみよう。なぜか1回だけで、ゲームオーバーになってしまうのだ。



砂じじいは悟空に「素直な気持ち」を聞く、チャンスは3回までなんだけど…



あちゃ〜！　なぜか1回でゲームオーバーになってしまった

「あああああああ」と入力してみよう。すると砂じじいに「ばかもの！」と怒られて…

この技の醍醐味

田代まさしのプリンセスがいっぱい「田代まさしの子供登場!!」

隠れキャラの多いこのゲームですが、とうとう、主人公の田代まさしの子供まで出てきてしまいました。ちなみに、このウル技を使って田代まさしが子供に、「パパ！　がんばってね」とはげまされると田代まさしは、「じーん」と感動してしまうのです。やはり、どんな親でも子供にがんばって！と言われたら感動するのですね。君も、お父さんに「がんばって！」と言ったら感動するかもしれませんよ！

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月19日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

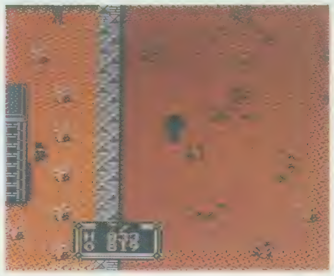
変な敵が続々、出現する

小技

北斗の拳3

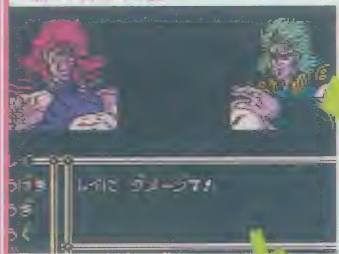
東京都/青木揚一クン

リンがさらわれた後で、「修羅の国」に行けるようになるけど、その中の「ボロの村」から北西に行くと、「ラビアン」に着くよね。そのラビアンの右側は、歩いていると変な敵が出てくるんだ。バグったような敵や、以前に戦って倒したはずの敵、さらに「コーラ」などのアイテムなども、敵となって襲ってくる。またバットやリンなどの味方キャラまでも、敵として出てくるのだ。ただ、このウル技は使うとデータが消えることがあるので、十分に気をつけてプレイしよう。

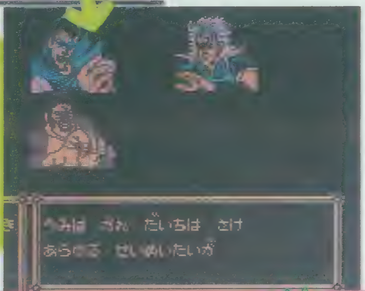


○ラビアンの右側、この辺りをウロウロしていると…

○モザイクがかかったような敵が出てきた。なんだこりゃ



○レイとアミバが出てきた。レイが勝つと、この後……



謎のメッセージ出現

小技

コズミックイプシロン

京都府/見上信クン

この技の価値は、と言いますと…。とにかくやってみよう。まず、電源を入れて、「コズミックイプシロン」のタイトル文字が出たら🄸コンで「上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐ」のコマンドを入力してみよう。すると『PUSH START KEY』の文字の下に「I AM NOT KONANI」というメッセージが出るぞ。いかがなもんでしょう?

○これが通常のタイトル画面だ。これがどうなるかは次のコマンドを試して自分で確かめよう

「上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐ」の順に押す

○…というわけ。そう、これはアスミックのゲームなのです

地蔵に踏まれても大丈夫!

小技

ツインビー3

埼玉県/山口和秀クン

エアーアイランドのボスクリスタル地蔵は、左右に動きながらツインビーを踏みつぶそうとしてくるね。この攻撃をよけきれなかった人も多いんじゃないかな。そんな人には、このウル技をどうぞ。クリスタル地蔵が「べーっ」と舌を出しているときに、ワザと地蔵につぶされてもなぜかツインビーはやられないんだ。つまり地蔵が舌を出しているときは、地蔵に当たってもダメージを受けないわけだね。これを利用すれば、クリスタル地蔵にはカンタンに勝てるぞ。これでエアーアイランドステージは楽勝だね。

○舌を出しているときは、大丈夫♡

○地蔵が舌を出していないときは、当たるとやられちゃう

この技の醍醐味

コズミックイプシロン「謎のメッセージ出現」

なかなか、悩ませてくれる技ではありませんか。無敵になるわけではなし、面セレクトができるようになるわけでもない、この「私はコナニではありません」なるメッセージは何を意味するのでしょう。私、金田一が灰色の脳細胞を働かせたところ、こういうコマンドはコナミ社にありがちだから、という結論に達しました。それにしても、「KONANI」と変えてあるのは、コソクというか、安全弁というべきか……。

©アテナ・CBS SONY GROUP Inc.・Nintendo・武論尊/原哲夫/集英社/フジテレビ/東映動画・アスミック・KONAMI

きみよハガキだ!!

激闘プロレス!!　その①　リング全体にとびちるぐらいの大量の流血がほしい（神奈川県／根津高明クン・12歳）。その②　技がきまってアップ画面になると、その技を弟にかけたくなる！（神奈川県／根津宏クン・16歳）。その③　技が古い！（神奈川県／平川聡史クン・14歳）。**じゃじゃ丸忍法帳**　前作までは1回攻撃をくらっただけで死んだのに今回は死ななくなった。じゃじゃ丸はそうとうすごい修行をしたのだろう（北海道／中川剛志クン・13歳）。**ジーザス**　人がばたばた死んでいくのがよい（東京都／乙幡宏之クン・11歳）。**名門／第三野球部**　2人用はただの野球ゲーム（大阪府／中谷浩章クン・13歳）。

プリンがいっぱいなのだ！

大関技
田代まさしのプリンセスがいっぱい
埼玉県／ボードマニアクン

No.23では、TVパーツという隠れアイテムを紹介したけど、またまた隠れアイテムが発見されたぞ！
おやゆび姫の国で始めて、写真Ⓐの場所まで行こう。ここで、画面上に向かってヨーヨーを撃つと、隠れキャラのプリンが落ちてくる。このプリンを、ヨーヨーで撃って破壊してみよう。しばらくすると、画面が震動して、画面上から大量のプリンが落ちてくるんだ！　たちまち、画面はプリンでいっぱいになり、ゲームオーバーに！　これ、プリンセスとプリンをかけたシャレ技だけど君はわかった？

写真Ⓐ　この位置で、画面上に向かってヨーヨーを撃つとプリンが落ちてくる

落ちてきたプリンをヨーヨーで破壊すると……

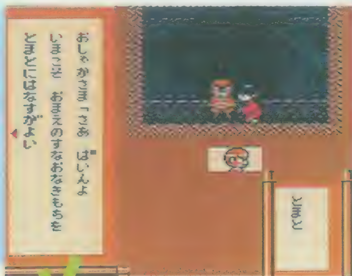
すると、しばらくして画面がゆれてきて…

プリンに埋もれ、ゲームオーバーに!!

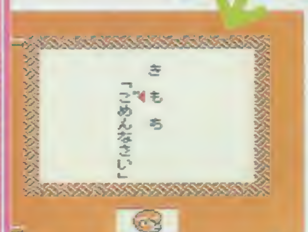
再チャレンジ可能！

十両技
遊遊記　後編
石川県／山本武尊クン

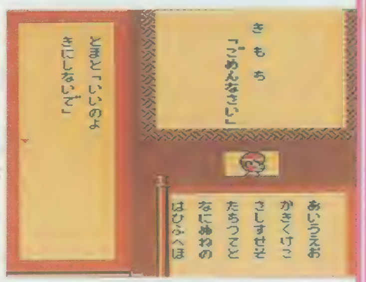
10章で、悟空はお釈迦様に「素直な気持ちを話せ」と言われるよね。そのとき、プレイヤーは自分で考えたパスワードを入力するんだけど、チャンスは1度だけ。間違った言葉を入力すると、ゲームオーバーになってしまう。ところが、「ごめんなさい」と入れると、女の子が「いいのよ　きにしないで」といって、もう1度チャレンジできるのだ！



素直な気持ちとはいったい何ぞや？　チャンスは1回だけだよ



そこで、「ごめんなさい」と入力してみましょう



なんと、もう1回チャレンジすることができちゃうのだ

牛魔王の速攻攻撃法

十両技
遊遊記　後編
奈良県／河田美恵クン

10章の牛魔王を倒すには、連続5回体当たりをすればいいよね。Ⓐボタンを押せば、自然と悟空は上へ向かって突進してゆくけど、そのとき、十字ボタンの上を押しながら攻撃してみよう。牛魔王に突っ込むスピードが、いつもよりずっと速くなるぞ。戦いが始まったら、すぐに牛魔王の下へ移動して速攻攻撃をかけてやろう。

十字ボタンの上を押しながらAボタンを押すのだ！

やった～!!　アッという間にやっつけちゃったぞ！

この技の醍醐味

遊遊記　後編「再チャレンジ可能！」
この、お釈迦様が聞く『素直な気持ち』ですが、事前にしっかりとセーブをしてから挑戦しましたか？　もし失敗したら、ゲームオーバーで章はじめに戻ってしまうから大変ですよね。でもこの技は『素直な気持ち』の解答ではありません。普通なら1回しかチャレンジ出来ないのに、このパスワードだと何回入れても再チャレンジが出来る、というだけで別に得ではないのです。答えもわからず、永久に「ごめんなさい」を入れてるわけにもいきませんものね。

次号の発売日は1月26日（第4金曜）です。

アマゾネスが入団！

小綾技

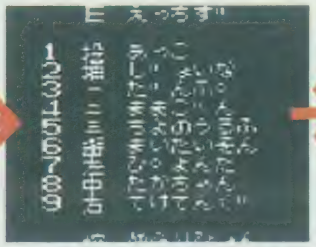
ソフトボール天国

東京都／吉田良雄クン

このゲームでは、予選5試合を勝ち抜くと、最強軍団の「アマゾネス」と戦える。当然、この「アマゾネス」の選手は、自分で選んで使うことは出来ないはずなんだ。ところが、パスワードを選んで、「かほもれわすしひとせむねにおすすろむにさちくけたこおとにな」と入力すると、なんと、「アマゾネス」の4人の選手が自分のチームに入っているんだ！　しかもその4人とは、あっこ、じょいな、だんぶ、ままごん、と決勝で苦しめられた選手ばかり。今度は自分で活躍させよう。

●タイトル画面で、パスワード入力画面にする

「かほもれわすしひとせむねにおすすろむにさちくけたこおとにな」を入力する



●「アマゾネス」の4人が入ってる

●これは、チームの4番。ままごん。なんと、フライパンがバットがわりだ！

魔球を投げさせない

十両技

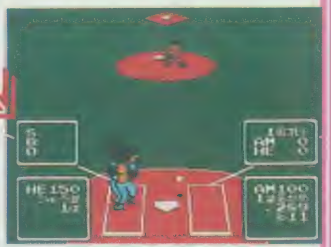
超人ウルトラベースボール

大阪府／大場宗史クン

コンピュータと対戦のときに、魔球やウルトラ打法を使ってきたら、スタートボタンを押して交替画面にする。ここで、キャンセルしてゲームに戻ると、コンピュータが魔球やウルトラ打法を使わなくなるんだ。この技を使っても、魔球などを使ってきたときは、この技をもう一度繰り返そう。

●魔球を使ってきたら、スタートボタンを押して、交替画面にする

●交替画面にしたら、キャンセルを選んでもとのゲーム画面に戻る



●魔球を使わなくなったぞ！

宇宙に浮かぶ外野手

十両技

超人ウルトラベースボール

神奈川県／中山貴幸クン

まず、球場設定であすとろ球場を選び、ゲームを始めよう。そして、自分が守備側になったら、スタートボタンを押してタイムをとり、「シフト」を選ぼう。ここで、外野手の守備シフトを、フェンスぎりぎりに配置して、もう1度ゲームに戻る。ここでワザと外野にヒットを打たれて、さっきシフトを変えた外野手を見てみよう。なんと、グラウンドの外の宇宙空間に外野手が浮かんでいるのだ！　でも、宇宙空間に浮かんでしまっても、ちゃんとグラウンドに戻れるから安心だ。

●この画面でスタートボタンを押し、「シフト」を選ぶ

●シフトをフェンスぎわに変える

●宇宙に浮かんだ外野手。でも、グラウンドには戻れるぞ！

この技の醍醐味

ソフトボール天国「アマゾネスが入団！」

このアマゾネスの4選手には、金田一も悩まされました。特に、4番のフライパンがバット代わりという「ままごん」には、幾度もサヨナラホームランをくらい、くやし涙を流したものです。でも、このウル技を使えば、最強の敵だった「ママゴン」も、最大の助っ人となるわけです。よく少年漫画で、正義の主人公側の仲間になった、元ライバルというのがいますが、この主人公の気持ちがなんとなくわかる気がします。

©CBS／SONY GROUP Inc.・Nintendo・TOKYO SHOSEKI・カルチャーブレーン

アメリカンドリーム　「謎の宇宙人と大バクチ」のウソ技を確かめるためにこのソフトを買った僕は大バカ者です（山口県／川上一矢クン・17歳）。ドラゴンクエストⅣ　どういう意味にとろうと勝手だが、TVのドラクエを見てⅣの売れゆきが「決まったな…」と思った（東京都／サンタクン・14歳）。スクウェアのトムソーヤ　極端に方向音痴な私は発売日に買ったことを後悔すると同時に攻略本の発売日が楽しみというなさけねー奴です（東京都／勇鬼倉倉クン・18歳）。スウィートホーム　スウィートホームがやりたくてやりたくてたまらない。将来、某宮崎氏のようになってしまうかと不安で不安でたまらない（埼玉県／宮本正クン・13歳）。

序ノ口技

序ノ口技　悟空が滑って転ぶ

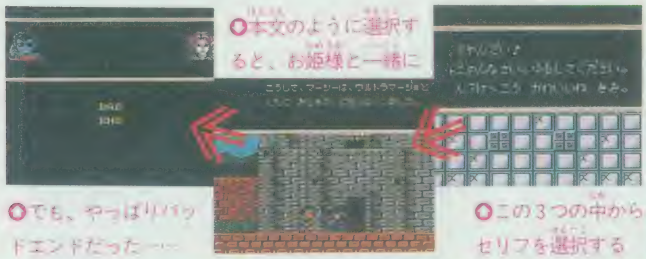
遊遊記　後編
広島県／松井孝夫クン

後編を始めてすぐの6章で、悟空が氷の上で倒れているシーンがあるね。普通なら、悟空は側に落ちている棒を拾って、それを杖代わりにして歩くんだけど、わざと棒を拾わずに移動してみよう。すると、悟空は氷の上でツルッと滑ってズッコケちゃうぞ。カワイイね♡

序ノ口技　バッドエンド発見

田代まさしのプリンセスがいっぱい
山口県／三輪直生クン

ハッピーエンドのエンディングの他に、バッドエンドもあったぞ！　最後のボス、ウルトラマージョとの戦いの前に、マーシーがボスに対して、セリフを選択できるよね。ここで素直に「ごめんなさい」、ゆるしてください」を選ぼう。すると、ボスと仲間になってしまい、「バッドエンド」と出てゲームが終わるんだ。



序ノ口技　スクーターが故障!?

遊遊記　前編
大阪府／杉本智隆クン

2章で三蔵は天竺へ旅に出るよね。そのとき、水を持っていかずに、砂漠を渡ってみよう。少し移動して、スクーターの様子をみてみると、ぶ…ぶす……と調子が悪くなってしまうのだ。

序ノ口技　八戒を楽に倒せる技

遊遊記　前編
兵庫県／井上茂幸クン

2章の砂漠を越えた村で八戒と戦うアクションシーンがあるね。Ⓐボタンを押すと、悟空が棒を振り、攻撃が出来るんだけど、なかなか八戒に勝てない。…という人は、ジョイスティックの連射機能を最大にして、Ⓐボタンを押しっぱなしにしてみよう。棒が立ったままになり、楽に勝てる。

序ノ口技　合体できない?

ツインビー3
東京都／ポカスカ河野クン

ツインビーとウインビーが合体しない技だよ。「ふたりプレイ」で始め、十字ボタンの操作を[I]コンの場合は右を、[II]コンの場合は左を押していよう。ゲームプレイに入っても、ずっと押していると、普通なら合体するはずのツインビー達が、このときだけは、合体しないですり抜けてしまうのだ。オドロキだね。

序ノ口技　空中回転する!

ソフトボール天国
山形県／おしんクン

なんと、選手が空中回転してしまう技だ！　まず、どんどん出塁して満塁にしよう。この状態で打者がホームランを打つと、打った選手がホームベース前で、西武の秋山も思わずうなりそうな、空中回転を見せるぞ!!　しかもこの技、全選手対応なので、見ためはジャンプ出来そうもない「あかしお」だって、空中回転してしまうぞ！

序ノ口技　メッセージを止める

サンダーバード
東京都／吉村勝高クン

ゲームのメッセージを速くする技が多い中、なんと、メッセージを止めてしまう技の登場だ。会議室画面で、メッセージが流れているときに、セレクトを押しながら、Ⓑボタンを押そう。するとメッセージが止まってしまうぞ。ちなみに、Ⓑボタンを放すと普通のメッセージに戻るんだ。

序ノ口技　怒るお姉ちゃん

ベガスコネクション
佐賀県／小島推クン

ブラック・ジャックのディーラーのかわいいお姉ちゃん。彼女に勝負をいどもう。こっちが勝つと、嫌な顔をされてしまうのだ。怒った顔もかわいい…のかな?

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXは電話局、コンピニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、左のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ファミスタ'90』か『悪魔城伝説』『がんばれゴエモン外伝』がねらいどころだよ。

うら
- 住所
- なまえ（フリガナをふってネ!）
- でんわ
- とし

——内容——

おもて
切手
105-00
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係
ゲーム名

FAX番号：03-578-6996

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切は1月18日（消印有効）。正解はNo.3で、当選者はNo.5誌上で発表します。

応募券
- 住所
- なまえ（フリガナをふってネ!）
- でんわ
- とし
- ほしいゲーム
- こたえ（ウソ技の見出しを書いてネ!）

No.1の答え

正解は、『忍者COPサイゾウ』の大関技「忍法COPバリア！」でした。忍者COPサイゾウがコップを かぶって出現という爆笑(?)のダジャレネタだったね。

正解率は91%と高く、編集部を仰天させたオドロキの数字でした……。

No.22の当選者

北海道＝松田学／青森県＝石沢聡／宮城県＝狩野友和／福島県＝佐藤崇／茨城県＝増子亨／群馬県＝荻野亨／埼玉県＝戸門大祐／千葉県＝田中良祐／東京都＝小山和夫／長野県＝志賀一隆／石川県＝小泉淳／静岡県＝西尾友祐／愛知県＝林弘二／大阪府＝植田一志／兵庫県＝田中秀明／島根県＝本川進也／岡山県＝池田泰彦／広島県＝栗田和之／高知県＝有澤勝／熊本県＝城戸洋一郎

以上敬称略

ゲームのデモ、ベスト3！

金田一師匠が、最近見て感動したゲームのデモ画面を教えて下さい。

（新潟県／ブラジルポロンクン）

よし！ 師匠と言われたからには、教えないワケにはいきませんね……。私、金田一が、最近スゴイと思ったデモ画面のあるゲームは、「サンダーバード」、「忍者COPサイゾウ」に、「遊遊記」の3本でしょう。

まず「サンダーバード」では、ファミコンとは思えない、メカのグラフィックの細かさに驚かされました。「忍者COPサイゾウ」ではゲームストーリーにシリアスなグラフィックが、とても印象に残っています。最後に「遊遊記」ですが、スムーズなアニメーションとかわいいキャラクタは、さすが天下の任天堂と金田一も脱帽でした。

忍者COPサイゾウのデモ画面。要所に使われるアニメーションも効果バツグン！

サンダーバードのデモ画面。知ってる人にはたまらない！ サンダーバード2号の発進シーンです

遊遊記 前編のデモ画面 なめらかなアニメーションは、ゲーム前にプレイヤーを感情移入させてしまう

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月19日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

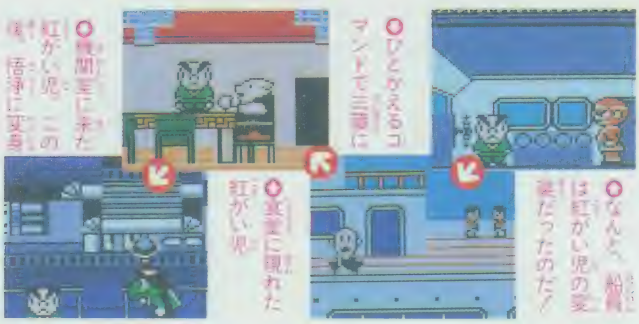
©Nintendo・CBS／SONY GROUP Inc.・KONAMI・TOKYO SHOSEKI・TOHOKUSHINSHA／PACK IN VIDEO・Sigma Enterprises,Inc.・九娯貿易

遊遊記 前編

三蔵の冠を奪った紅がい児が行方不明なんです。

神奈川県／鈴木敦子クン

A 紅がい児は、悟空、悟浄、八戒の3人がそれぞれ、操舵室、機関室、食堂と手分けして捜すのだ。まずは、悟空が操舵室の窓が開いているのを確かめ、船員を見よう。風が吹いて、紅がい児の変装が暴かれるぞ。次に、ひとかえるコマンドで三蔵に代えるのだ。すると、三蔵の後ろを紅がい児が通る。さらにひとかえるコマンドで八戒、悟浄とすると、紅がい児の足取りがたどれるぞ。悟空はその後を追って、機関室へ行こう。



遊遊記 後編

雪だるまがついてくるみたいだけど、会えません。

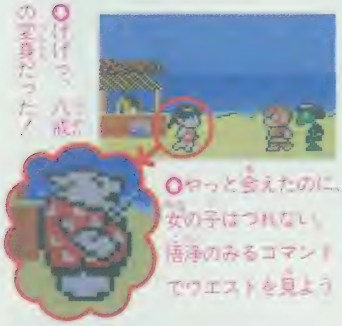
長野県／篠崎圭子クン

A 雪だるまは、悟空の後を追いかけてくるけど、戻るといない。家へ行ってみよう。出会うことができるぞ。

7章のハワイで、女の子が口をきいてくれません。

東京都／山崎由美子クン

A 実はこの女の子、八戒が化けているのだ。悟浄が女の子のウエストばかりをしぶとく見てると、そのうちたるんできて、化けの皮がはがれるよ。



ホテル牛魔王で、三蔵のいる部屋に行くには？

東京都／杉原伊織クン

A ホテル牛魔王の13Fには4つの部屋がある。三蔵は左写真の③の部屋にいるのだ。③のドアを覗くと、どうやら三蔵の足らしきものが見えるので、話しかけて確認しよう。③へ入るには、まず、①にいる女の子を助けて、ロープを手に入れよう。そして、④へ行き、窓からロープを使えば、隣の③の窓へ飛びうつれるぞ。あとは、あたまをつかうコマンドで中に入ろう。これで三蔵に会えるのだ。

らんがい ひとみ

太陽の神殿

Q・「見る」で「勝てそうもない」と出た敵と戦うには？（大分県／森太助クン） A・勝てそうもないと出るのはレベルがたりないんだ。まだ解いてない謎があるってことだね。このままじゃ絶対勝てないよ。

Q・「天女のフン」って、結局何のアイテムなの？（岩手県／三上徹平クン）
A・ゲームを進めていくとわかるけど、若返りの薬なんだ。
Q・龍宮城の乙姫様が踊ってくれないのはなぜ？（秋田県／半熟ゲーマークン）
A・バイアスが8000以上あれば踊ってくれる。

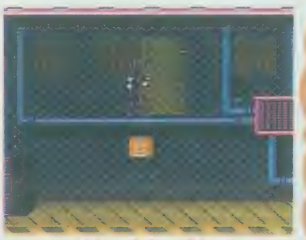
ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

忍者COPサイゾウ

ラウンド1〜3のボス攻略法！

このゲームは基本的に横スクロールのアクションゲームだ。ラウンド数は6つあり、各ラウンドの最後には、それぞれ違ったボスがサイゾウを待ち構えている。しかも、各々違った攻撃の仕方をしてくるので、当然攻略もそれぞれ変わってくるぞ！この6匹のボスの中で、前半の3匹までをくわしく完全攻略!!これでキミは、ゲームの半分は終えたはず！この後はキミの腕しだいだ。忍者COPの誇りにかけてもクリアをめざせ。

ボスまでの難関を紹介



○これが隠し部屋。場所は、サスケや子供達が知っているぞ！

○さらわれた子供達を救出！　お礼に、情報をくれるぞ

○ラウンド2では、日本の忍者と対決!!　気をゆるめるな

○ラウンド3では、剣に乗って空を飛ぶ!!　気分はショーコスギ!?

ラウンド1 モロソフ

スラム街を仕切る大男。弱点の頭をねらえ！

攻略法

ボスの攻撃パターンは2つ。1つがパンチ。2つ目はレンガ落とした。パンチのときはしゃがんでよけ、レンガ落としの場合はバックしてかわし、何度もジャンプして弱点の頭を撃て！

○攻撃その1。パンチと気合弾を飛ばしてくる。しゃがんでにっと待とう

○攻撃その2。ジャンプし天井からレンガを落としてくる。ほろによけながら…

○ジャンプして頭を撃て!!

ラウンド2 たるま忍者

赤忍者の軍団が変身。顔が変わると弾を出すぞ

攻略法

ボスがだるまに変身する前に、かげろうの術で姿を消して手裏剣を投げよう。ボスが1匹になったら、画面の左下に来るのを待ち、小刀で攻撃をしかけるのだ。一撃で倒せるぞ！

○天井から降りてきた赤忍者3人が頭上を組んで…

○3匹のたるまに変身!!　手裏剣で攻撃

○1匹になると動き回る。ここは…

○かげろうの術で姿を消せ！

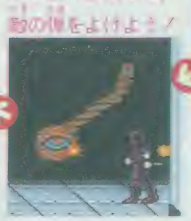
ラウンド3 一つ目トラコン

ヨーロッパの奥地出身の化物。弱点は頭全体だ

攻略法

写真Ⓐのサイゾウの位置で、ひたすら敵の頭目がけて手裏剣を撃て！　たまに、敵がサイゾウに向かって弾を撃ってくるが、前に少し移動すれば大丈夫。そして、再びもとの位置で攻撃だ。

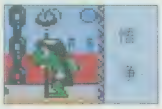
○写真Ⓐ。この位置で、頭目がけてひたすら手裏剣をぶちこめ！

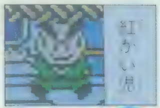
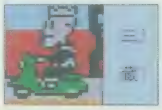


○弾が飛んできたら、少し前へ移動させ、敵の弾をよけよう！

○そして、また戻って頭にぶちこめ！

©Nintendo・九娯貿易　イラスト／Apple Arts



今号のキャラクタ
遊遊記　前編

物語の『西遊記』と比べると、オリジナルキャラもいるし、一味も二味も違うよね

ちょっと3秒ロ質問箱

イース

Q・ニグティルガーが倒せない（奈良県／日向裕クン）　A・このボスキャラの弱点は尻尾なんだ。装備をなるべく強くして狙っていけ！
Q・ダルクファクトに弱点はないの？（大阪府／西園寺史和クン）　A・攻撃力が低くなっても体中を銀の武器・防具で固めて戦うしかない

LUTTER

ステージ4のシードラゴンが倒せない。助けて！
東京都／中村良太クン

A いくらシードラゴンに攻撃をしても、それだけではダメージを与えられないゾ！シードラゴンは上空を飛んでいる5隻の飛行船によって操縦されているのだ。まずこの飛行船にリュッターを体当たりさせよう。するとシードラゴンのHPが減っていく。5隻の飛行船を破壊したら、あとはシードラゴンの弱点のシッポを攻撃すればラクに倒せるゾ!!

○まずはシードラゴンの上空を飛んでいる5隻の飛行船を破壊してみよう

○すると、シードラゴンのHPが減っていくのだ……。弱点はシッポだ！

ベガスコネクション

マリアンをさがす手がかりが見つからない。
千葉県／記録持ちクン

A 自分の部屋をすみずみまで調べよう。マリアンのバッグの中からゆうべうつしたと思われる写真が見つかる。とりあえずこれを持ってフロントへ行こう。フロントでは部屋にかかってきた電話のことを聞くんだ。するとカジノへ行けるようになるので、入口でお姉ちゃんに写真を見せるとくわしいことを教えてくれる。あとはスロットで手がかりの出現を待て！

○これが唯一の物的な手がかりだ。マリアン、美しすぎる…な～んてな

○身代金をかせぎながら待つとしよう

明治維新

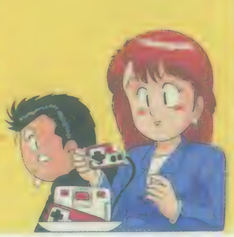
長州へ行きたいのに、移動コマンドが出ません。
神奈川県／渋谷峰一クン

A 君はきっと、移動中に出会う人から逃げてばかりいたため、その中にいた長州の情報をくれる人を見逃してしまったのだ。話が出来れば出るよ。

○移動中、人と会ったり、呼び止められたら、なるべく逃げずに立ち向かう

○実際会ってみないと、敵なんだか味方なんだかわかんないのがツライ

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



V'BALL

世界の壁を打ちやぶれ

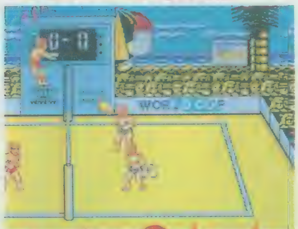
ビーチバレーで世界チャンピオンになることが目的のこのゲーム。今回はワールドカップ以降の5ステージを攻略しよう。

○個性的な4人のキャラ達。最初は平均型で……

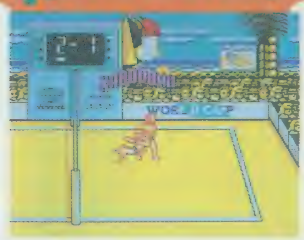
必殺技をマスター

このゲームで一番有効な攻撃がパワースパイク。スパイクを打つ前に連射機能付のジョイスティックでⒷを連射すれば、タイミングが合わせやすい。成功すれば敵の選手も吹っ飛ぶゾ！

○ジャンプしてⒷを連打。タイミングよくスパイクを打てば……



KABoooM!!



○敵がアタックしてきたら、Ⓐを押してレシーブに備えよう

○敵がタイミングをはずさないと、レシーブが成功しやすいゾ

ツインビー3

「じごく」でうまくパワーアップ出来ません。
熊本県／田中康夫クン

A 「じごく」では、ベルの色の変化の仕方が変わってしまう。左の表を参考にして、効率よくパワーアップしよう。

らんがいQ&A

太陽の神殿

Q・カスティーリョで見つけた小枝と底浅のカメ、組み合わせることができたけど使い方は？（石川県／ピークン）　A・高僧の墓の隠し階段を降りると迷路のような通路がある。ここでコンパスとして使うんだ

30秒Q速解答

全世界の強豪が相手だ

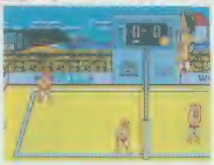
ワールドカップでは5カ国の中からランダムで3チームが登場。でも、どのチームと対戦しても試合の内容は変わらないゾ。勝ち進むと難しくなるけどね。

○○ワールドカップではランダムで選択された3チームと対戦する

1回戦 基本テクでOK!

最初に対戦するチームは、レシーブとスパイクを使いこなせればラクに勝てる。パワースパイクを使えば敵じゃないゾ!

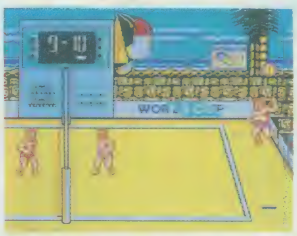
○敵がスパイクしてきた! パワースパイクでなければスピードも威力も大したことない。レシーブがラクだ



○まずはブロック! 敵はなかなかレシーブしにくいので、ここではかなり使えるのだ

2回戦 ジャンプサーブに注意

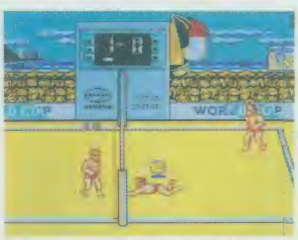
2回戦になると、気をつけなければいけないのがジャンプサーブだ。しかもラインのギリギリを狙ってくるので、注意してレシーブを打つべし!



○ジャンプサーブがラインギリギリを狙ってくるので気をつけよう

3回戦 相手のミスをつけ

3回戦にもなると、敵チームがかなり強力になっている。特にスパイクなどの攻撃を仕掛けると、ブロックされてしまいやすいのだ。もちろんパワースパイクを使えば問題はないけど、苦手な人はレシーブで返そう。敵がミスしやすくなるゾ!



○レシーブで敵コートに返すと、なぜか敵がミスをしやすいのだ!

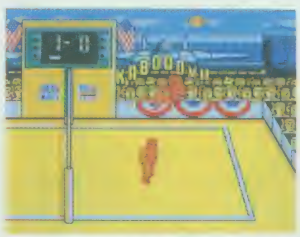
2大国を相手に最終戦

ワールドチャンピオンになると、スペシャルマッチが2ステージ用意されている。最初の対戦は空母カールビンソンの艦板で、US NAVYチーム(アメリカ海軍)と。最後の対戦はUSSRチーム(ソ連)。かなり強力なチームだゾ。ここではこの2チームを攻略しよう!!

USA 強敵ついに登場!

US NAVYチームは攻撃力、スピードが強力になっている。両サイドからのパワースパイクを徹底させて攻撃しよう。守備面では敵の攻撃に合わせて、なるべく早めにレシーブだ!!

○敵がAクイックを使ってきた! かなりのテクニシャンでもあるゾ



○パワースパイクが使いこなせなければ、コイツらには勝てないゾ

USSR 必殺技の応酬!

USSRチームはAクイック、パワースパイクを多用して攻撃を仕掛けてくる。ミスをしないでパワースパイクで攻撃だ!!

○敵のパワースパイクが、ラインギリギリを強襲してきた!

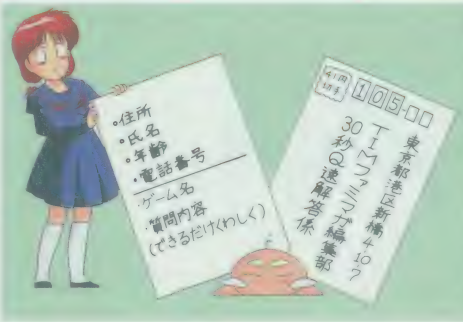
○ヤッタァ! 10試合を勝ち抜いて、とうとう世界チャンピオンになったのだ!! 今までの努力がようやく報われたゾッ

○空母上で対戦

○最後のチーム

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームの新旧にかかわらず、ドンドン紙上で回答するよ。左のイラストの要領でハガキを送ってください。ファミコンのことなら、何でもOKだよ。それからファミコンを扱ったかわいいイラストも募集しているよ。ところで、新装開店でパワーアップした「30秒Q速解答」はどうだったかな? 感想とか送ってね。待ってるよ。



青(スピードアップ)	7発目	赤(レーザー)	12発目	青白点滅(バリアー)	20発目
白(ツインショット)	10発目	赤青点滅(分身)	16発目		

たった3秒Q速解答 ドラゴンスレイヤーIV

Q・リルルには何を装備させたらいい? (埼玉県/山根洋助クン) A・マトック、ジャンプシューズは必要、パワーブーツは、前半で。

Q・アークウィンガーの倒し方は? (香川県/田畑兵太クン) A・一番右にある小さな洞窟に入って壁ごしに攻撃しよう。盾は必要だよ。

©Nintendo・アテナ・Sigma Enterprises,Inc.・ユース・KONAMI・TECHNOS JAPAN CORP.

ぼくたちゲーム野郎

コナミ　大好評活躍中

GRADIUS III™

伝説から神話へ

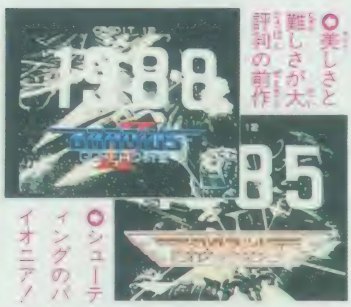
グラディウスⅢ　伝説から神話へ

年末年始の映画は話題の超大作がメジロ押し。一方、ゲーム界の正月作品といえば、スピルバーグもびっくりの『グラⅢ』!!　これだ。

名作シューティング第3弾

その美しいグラフィック、迫力のミュージック、そしてアイデア一杯の内容と、発表のたびにゲーム業界の話題を独占しまくっているシューティングゲーム『グラディウス』シリーズの最新作。それがこの『グラディウスⅢ・伝説から神話へ』だ。

この壮大なサブタイトルどおり、グレードアップした内容はゲームを越え、超SFXの神話世界へと突入した!?



○美しさと難しさが大評判の前作

○シューティングのパイオニア!

○カプセルを取ってパワーアップだ!

○基本システムは、前作とほぼ同じだよ

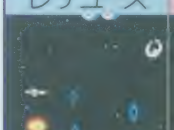
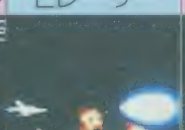
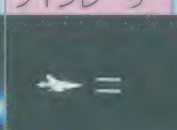
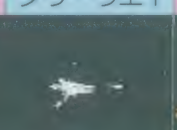
○プレイを始める前に、レベルセレクトができる。まずはビギナーコースで練習しよう

○「グラディウスII」にもあった武器選び。好きな組み合わせのタイプをセレクトせよ!

○セットの武器にあきたらない人はこのエディットモードから選ぶ

新兵器!

グラディウスの魅力は、やはりそのハデなパワーアップ。そこで、今回新たに加わった新兵器の中から一部を紹介だ。

レデュース	フリーシールド	Eレーザー	ツインレーザー	フリーウェイ	Sスプレッド	アッパーミサイル
						
機体のサイズを小さくし、攻撃をかわしやすくする!	機体の好きな位置に装備することのできるシールド	ボタンを押してパワーをため、発射するレーザーだ	破壊力はイマイチだが、連射ができる短いレーザー	ジョイスティックを入れた方向へ出るショット。弱い	後方ナナメ下に出るミサイル。爆風に敵を巻き込める	前方ナナメ上に発射されるミサイル。天井の敵に有効

©KONAMI・㊐ナムコ

迫力！激ムズの各ステージ

各ステージごとに、全く違う世界と凝った仕掛けの用意されているグラディウスシリーズ。今回も、その伝統を引きつぎ、独特の世界観を美しいグラフィックで表現しているぞ。

ステージ数は全部で10面。砂漠に始まり、無数のシャボン玉と戦う水泡面、おなじみ

ステージ1

砂漠での戦いからゲームスタート。上下の砲台や、前後からの竜の攻撃は、1面ながら結構キツイものがあります。

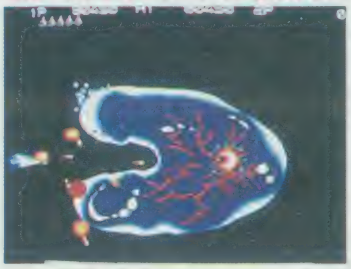
砂の中から巨大なドラゴンが登場！

ボスのアリジゴク。口の中が弱点だ

ステージ2

無数に出現する水泡を相手に戦う。泡は見かけによらずカタイので、休みなく撃ちまくらないとやられてしまう！

撃てば撃つほど増えていくシャボン玉



弾で中心をえぐり、中の目を攻撃せよ

逆火山面やモアイ面、細胞面に溶岩面、植物面、クリスタル面、そして最終ステージと、ワクワクする構成だね。

また、今回新たな試みとして採用されたのが、4ステージ目の3Dシューティング面。突然、『アフターバーナー』のような画面へと変化するこの展開にはちょっとビックリだ。

ステージ3以降…

ステージ3は、グラディウスシリーズ伝統の逆火山面。そして、これ以降もバラエティ豊かなステージが続くぞ。

見てくれこの信じられない弾の数。どうやって逃げればいいのだろう…

ステージ4は、なぜかイキナリ3Dシューティングに早変わり。ゲゲ

捕まるなと言ったのに…。やられた

これはステージ8。触手には捕まるな！

田尻智の グラディウスⅢ が好き！

田尻です。ついに登場しましたね、『グラディウスⅢ』。シリーズ3作目は、いったいどんなモノになるのか興味津々でしたが、僕のやった感想はズバリ！「ムズカシイ！」の一言です。グラフィックもサウンドも、ますますグレードアップしてますし、それらに対していろいろ褒めたいのですが、そういったことを楽しむ前に、どうしてもゲームオーバーになってしまうのです。

僕自身は、最近シューティングゲームはやらないのですが、こうした現在のシューティングゲームをプレイしてみると、ゲームマニアと一般人の間にはとてつもないテクニックの格差があるように思います。このゲームをマニア向けといってしまえばそれまでですが、もう少し一般性が欲しいと思いました。

ウル技募集！

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！　送り先〒105　東京都港区新橋4—10—7　ファミマガ編集部　ぼくたちゲーセン野郎　ウル技係

鈴鹿サーキットを忠実に再現。F1日本GPの興奮がよみがえるぞ！

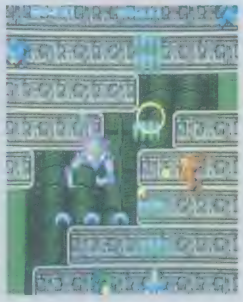
究極のドライブシミュレーション『ウイニングラン』に通信機能を搭載、コースも鈴鹿サーキットへと変更された。

Winning Run

ウイニングラン・スズカGP

ナムコ大好評活躍中

通信機能新搭載で8人まで同時プレイ可能になった！



ラウンド5以降は、残った機体がすべて合体するんだ！

プレイヤー機のストック3機がそれぞれ違う形状と性能を持つ、一風変わった縦スクロールシューティング。

DANGEROUS SEED

デンジャラスシード

ナムコ大好評活躍中

謎の異星人の魔手が迫る！　合体パワーで立ち向かえ

＊「ウイニングラン・鈴鹿GP」と「デンジャラスシード」は開発中の画面写真です。

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

今回の「ヒットチャート」には注目される点が2つある。それは、新作が一挙15本も発売されたということ。そして、新作通信簿がいよいよ'90年度に突入したことだ。こんなことを考えながら、データをじっくり見てみよう。

Weekly Data

この週発売の新作

1/6(金)	㊹	星霊狩り	
1/6(金)	⑫	新・里見八犬伝	
1/6(金)	⑬	チェイスH.Q.	
1/6(金)	㊸	おそ松くん	
1/6(金)	㊼	ぼっくんモグラー	
1/9(土)	㊹	スーパースタープロレスリング	

この週の新作は上の6本。そのうち3本がベスト20入りを果たした。『おそ松くん』は、前人気ベスト20には、まったくと言っていい程登場することはなかったのに、多数の強豪を押しのけ3位になったのは予想外の結果だった。新作通信簿とからんで今後どう動くか面白いところだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1		SDガンダム2
2		テトリス
3		スーパーマリオブラザーズ3
4		超人ウルトラベースボール
5		MOTHER
6	↓	スクウェアのトム・ソーヤ
7	★	新・里見八犬伝
8	↑	ドラゴンクエストIII
9		スーパーマリオブラザーズ
10	↑	甲子園
11		北斗の拳3
12		ドラゴンボール
13	★	スーパースタープロレスリング
14	↑	激闘プロレス!!
15		ファイナルファンタジーII
16	↑	ワギャンランド
17	↓	究極ハリキリスタジアム・平成元年版
18	↑	ファイナルファンタジー
19	↑	ドラゴンクエストII
20	↑	ドラゴンクエスト

12/4〜12/10 ファミコン Famicom Best 20

前週まで下降気運だった『テトリス』だが、商品がまた市場に出回りだしたと見え、ダントツの1位に返り咲いた。年末に向かって上位にとどまりそうな雰囲気だ。『ドラゴンボール3』は品切れ店続出により7位にまでランクを下げてしまった。しかし再度出荷されればまた『テトリス』と1位を争うことになるだろう。

この他目立った事と言えば、新作が『おそ松くん』はじめ3本ランクインした事だろう。今回の新作は、なかなか滑り出しが好調。

1 テトリス

BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円

1度品切れのため下位に落ちたが最近市場にまた出始め1位に！

前週 7　167

2 スーパーマリオブラザーズ3

任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円

息の長い定番ソフト。'90年になってもまだまだ記録を伸ばしそう

前週 3　87

3 おそ松くん

バンダイ／'89年12月8日発売／アドベンチャー／5800円

購入希望にはあまり登場しなかったわりには発売早々イイ成績だ

新登場　68

4 ツインビー3

コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円

毎回安定した売り上げで順位の変動が少ない

前週 4　58

5 超人ウルトラベースボール

カルチャーブレーン／'89年10月27日発売／野球／6500円

上位には上がれないが10位以下にもならない

前週 6　56

6 スーパーデフォルメ SDガンダム2

バンダイ／'89年6月25日発売
シミュレーション／6800円

前週 2　55

7 ドラゴンボール3

バンダイ／'89年10月27日発売
RPG／6800円

前週 1　36

8 スクウェアのトム・ソーヤ

スクウェア／'89年11月30日発売
RPG／6500円

前週 5　26

9 スーパーマリオブラザーズ

任天堂／'85年9月13日発売
アクション／4900円

前週 8　26

10 ロックマン2

カプコン／'88年12月24日発売
アクション／5800円

前週 10　25

11 MOTHER

任天堂
'89年7月27日発売
RPG／6500円(込)

前週 9　24

12 新・里見八犬伝

東映動画
'89年12月8日発売
RPG／6200円

新登場　24

13 チェイスH.Q.

タイトー
'89年12月8日発売
アクション／5900円

新登場　20

14 激闘プロレス!!

テクモ
'89年9月1日発売
プロレス／5800円

前週 14　20

15 北斗の拳3

東映動画
'89年10月19日発売
RPG／6200円

前週 12　18

16 ダウンタウン熱血物語

テクノスジャパン
'89年4月25日発売
アクション／5900円

前週 15　15

17 メジャーリーグ

アイレム
'89年10月27日発売
野球／6000円

前週 22　14

18 究極ハリキリスタジアム・平成完年版

タイトー／'89年7月21日発売
野球／6800円

前週 13　13

19 ドラゴンクエストIII

エニックス
'88年2月10日発売
RPG／5900円

前週 11　13

20 天地を喰らう

カプコン
'89年5月19日発売
RPG／5900円

前週 19　12

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

12/15(金) ⑪ 激闘スタジアム//
12/15(金) ㊶ アバドックス
12/15(金) ⑩ スウィートホーム
12/15(金) 5 トップガンII
12/15(金) ㉑ 神仙伝
12/15(金) ⑨ フリップル
12/15(金) ㉚ かってにシロクマ
12/15(金) ⑭ ファミコン野球盤
12/15(金) ㊹ ピンボールクエスト

この週は9本の新作が発売され、それぞれかなりよい順位につけている。シューティングがほとんど登場しないランキングの中で、『トップガンII』が5位にランクされたのは注目すべきことだろう。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1★トップガンII
2 テトリス
3 SDガンダム2
4↑スーパーマリオブラザーズ
5 MOTHER
6★激闘スタジアム//
7↑ドラゴンクエスト
8 スクウェアのトム・ソーヤ
9 ドラゴンクエストIII
10 新・里見八犬伝
11 ファイナルファンタジーII
12↑ドラゴンクエストII
13 スーパースターブロレスリング
14 激闘プロレス//
15↓スーパーマリオブラザーズ3
16↓北斗の拳3
17 究極ハリキリスタジアム・平成元年版
18↑中華大仙
19↑ファミコンジャンプ
20↑パチ夫くん2

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったものです。

前週1 1 **テトリス**
BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円
前週よりポイントが100も上昇しぶっちぎりで1位を守った **290**

前週6 2 **スーパーデフォルメ SDガンダム2**
バンダイ／'89年6月25日発売／シミュレーション／6800円
どうやらこの週に再出荷があった模様。1位にどこまで肉迫するか **142**

前週7 3 **ドラゴンボール3**
バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円
バンダイのゲームが多数市場に出回り始めたようだ **125**

前週2 4 **スーパーマリオブラザーズ3**
任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円
相変わらず安定した売り上げポイントを記録 **122**

新登場 5 **トップガンII**
コナミ／'89年12月15日発売／シューティング／6000円
ランキングに登場するシューティングの1つ **87**

前週3 6 **おそ松くん**
バンダイ／'89年12月8日発売
アドベンチャー／5800円 **79**

前週4 7 **ツインビー3**
コナミ／'89年9月29日発売
シューティング／5500円 **50**

前週5 8 **超人ウルトラベースボール**
カルチャーブレーン／'89年10月27日発売
野球／6500円 **49**

新登場 9 **フリップル**
タイトー／'89年12月15日発売
パズル／3900円 **44**

新登場 10 **スウィートホーム**
カプコン／'89年12月15日発売
RPG／6500円 **41**

新登場 11 **激闘スタジアム//**
テクモ
'89年12月15日発売
野球／5500円 **41**

前週32 12 **レーサーミニ四駆**
コナミ
'89年8月25日発売
ボードゲーム／5900円 **36**

前週10 13 **ロックマン2**
カプコン
'88年12月24日発売
アクション／5800円 **34**

新登場 14 **ファミコン野球盤**
エポック社
'89年12月15日発売
野球／6200円 **33**

前週9 15 **スーパーマリオブラザーズ**
任天堂
'85年9月13日発売
アクション／4900円 **32**

前週11 16 **MOTHER**
任天堂
'89年7月27日発売
RPG／6500円(込) **31**

前週13 17 **チェイスH.Q.**
タイトー
'89年12月8日発売
アクション／5900円 **24**

前週8 18 **スクウェアのトム・ソーヤ**
スクウェア
'89年11月30日発売
RPG／6500円 **23**

前週14 19 **激闘プロレス//**
テクモ
'89年9月1日発売
プロレス／5800円 **21**

前週19 20 **ドラゴンクエストIII**
エニックス
'88年2月10日発売
RPG／5900円 **19**

12/11～12/17 ファミコン Famicom Best 20

年末商戦へいよいよ突入したかと思わせるのが、『SDガンダム2』と『ドラゴンボール3』だ。順位が上がったということよりもポイントを大きく伸ばしているということでそう感じさせている。また、『テトリス』も前週から市場へ出回り始め、この週はさらにポイントを上げ首位を死守している。これから、年末年始へ向けて、三つどもえの攻防が展開されることが予想される。しかし、案外、『スーパーマリオブラザーズ3』が強さを見せるかもしれない。

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '90

今回からいよいよ'90年度のゲーム通信簿がスタートする。みんなの素直な評価が全てを決めるので、どんどんアンケートハガキに記入して送って欲しい。また、発売日の関係で『スクウェアのトム・ソーヤ』は'89年度のゲーム通信簿に含まれるので、'90年度第1回目の1位は『新・里見八犬伝』という結果になっている。

リーダーズランキングも'90年度を向かえ、また新たなランキングが繰り広げられることとなったわけだが、『スクウェアのトム・ソーヤ』が'89年度の評価対象ゲームとなるため、第1回目は10本のゲームからスタートだ。

まず、『スクウェアのトム・ソーヤ』であるが、発売直後はかなり売り上げが良かったので、読者の期待度が大きいことが感じられたが、いざプレイしてみると…、というのが結果だったようだ。

'90年度のその他のゲームを見ると、1位の『新・里見八犬伝』でも20点代と、少々低めな感が否めない。'89年度ランキングで比較すると、50～60位の間になり、平均やや上という評価になっている。さらに、『コンフリクト』、『ホステージ』、『道』といった17点前後のゲームになると100位以下になってしまう。

記念すべき第1回目ということだった通信簿であるが、全体的にかなり厳しい評価を受け、残念な結果に終わってしまった。

12月1日発売 コンフリクト

ビック東海／シミュレーション／6200円

ルールは将棋に似て簡潔。王将にあたるコマンドリーダーというユニットを倒せば勝ちのウォーゲーム。ファミコン初のヘックスを使用したマップがウリ。★RPG風の戦闘が楽しい。けっこう簡単（東京／藤田純ク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.98⑨	3.05⑦	2.93⑥	17.99
操作性	熱中度	オリジナリティ	(8位)
2.92⑧	3.16⑦	2.95⑨	

12月1日発売 道（タオ）

パップ／RPG／5500円

世紀末を舞台にしたRPG。コマンドが漢字1文字で表わされていたり、戦闘はⒶボタンを連打するなど、今までのRPGへの差別化が図られている。★連打のためボが折れ指もむくんでしまった（愛知／向嶋優子ク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.85⑩	2.86⑨	2.70⑩	16.94
操作性	熱中度	オリジナリティ	(10位)
2.78⑩	2.86⑩	2.89⑩	

12月1日発売 未来戦史ライオス（フューチャーウォーズ）

パック・イン・ビデオ／シミュレーション／6200円

惑星ライオスを舞台に2つの王国の戦いが展開するシミュレーションゲーム。マップ上でバトルアーマーというロボットで編成された部隊のコマを動かし、領土を広げていくというもの。発売直後の売り上げはやや低調だった。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.27⑤	3.09⑥	2.90⑦	18.58
操作性	熱中度	オリジナリティ	(6位)
3.04⑦	3.16⑥	3.12⑦	

11月30日発売 スクウェアのトム・ソーヤ

スクウェア／RPG／6500円

マーク・トウェインが原作の有名な冒険物語より。★必殺技名を決められるのがいい（群馬／新井正浩ク）★画面が見にくい（新潟／池田智郎ク）★トム達はただのガキで必殺技を使えるようには見えなかった（千葉／武田敦ク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.14⑯	3.57㉙	3.47㉝	※22.37
操作性	熱中度	オリジナリティ	(27位)
3.67㉓	3.73㉘	3.79⑳	

12月8日発売 おそ松くん

バンダイ／アドベンチャー／5800円

赤塚不二夫のおなじみのキャラが総登場する。★イヤミの"シェー"が良くできている（埼玉／村田慶治ク）★面白くない（千葉／斉藤文雄ク）★その名の通りだ（大阪／上田淳二ク）★なんだこりゃ（大阪／穂山晃彦ク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.44②	3.14⑤	3.03⑤	19.07
操作性	熱中度	オリジナリティ	(5位)
3.09⑤	3.18⑤	3.19⑥	

12月8日発売 チェイスH.Q.

タイトー／アクション／5900円

業務用から移植されたカーアクションゲーム。ファミコン版では愛車を改造できるようになった。7ステージ×3ラウンドある。★犯人の顔が面白い（神奈川／板倉貞志ク）★だんだん難しくなるところがいい（兵庫／窪田健夫ク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.21⑥	3.26②	3.13④	19.43
操作性	熱中度	オリジナリティ	(4位)
3.19⑥	3.34④	3.30①	

12月8日発売 新・里見八犬伝

東映動画／RPG／6200円

伝奇物語「里見八犬伝」を題材としたRPG。パーティは最大9人まで組める。★移動する時のキャラクタに無理がある（香川／松本悟ク）★途中であきた（千葉／田中宣行ク）★かなり遊べるゲームだ（福岡／古賀隆太郎ク）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.50①	3.39①	3.33①	20.39
操作性	熱中度	オリジナリティ	(1位)
3.38①	3.55①	3.24③	

12月8日発売 星霊狩り（せいれいがり）

ハドソン／アドベンチャー／5800円

ハドソンから1年振りに発売されたファミコンソフト。日本に実在する数々のミステリーゾーンをめぐるアドベンチャーゲーム。超能力を持つ主人公が、さらわれた女の子を救出に向かう前には、さまざまな謎が横たわっている。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.30③	3.20③	3.24②	19.48
操作性	熱中度	オリジナリティ	(3位)
3.16④	3.34③	3.24②	

12月1日発売 ホステージ

ケムコ／アクション／5900円

アメリカでヒットしたアクションゲーム。ゲリラに占拠された大使館から人質を救出するというもの。難易度が3段階に分かれていて、それぞれ違ったエンディングが用意されている。狙撃班配備→狙撃→突入→救出という流れだ。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.05⑧	2.79⑩	2.80⑨	17.57
操作性	熱中度	オリジナリティ	(9位)
2.85⑨	3.07⑨	3.01⑧	

※順位は'89年12月以降発売のゲーム10本についてのものです。ただし『スクウェアのトム・ソーヤ』に関しては、'88年12月以降発売のゲーム165本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

Famimaga Hit Chart!

出て欲しいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)	9.9
2	水滸伝(パ)	6.5
3	グラディウスIII(業)	5.9
4	SUPER桃太郎電鉄(P)	4.6
5	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	2.8
6	ワルキューレの伝説(業)	2.6
7	イースIII(パ)	2.2
8	三国志II(パ)	2.0
9	スーパー大戦略(パ)(メ)	1.8
10	ゴールデンアックス(業)(メ)	1.4
11	ソーサリアン(パ)	1.3
12	TATSUJIN(業)	1.1
12	ファンタシースターII(メ)	1.1
12	ランボーIII(メ)	1.1
12	オーダイン(業)(P)	1.1
16	パワーリーグ(P)	0.9
16	天外魔境(P)	0.9
16	PC原人(P)	0.9
16	ファイナルファイト(業)	0.9
16	ファンタシースター(セ)	0.9

1月12日以降に発売される 買いたいゲームベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	51.6
2	2	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	22.6
8	3	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	14.0
6	4	キャプテン翼II	テクモ	11.9
16	5	ベストプレープロ野球II	アスキー	5.8
10	6	女神転生II	ナムコ	4.7
9	7	熱血高校ドッジボール部~サッカー編	テクノスジャパン	4.2
13	8	ウィザードリィIII	アスキー	3.8
16	9	イースII	ビクター音楽産業	2.6
20	10	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	1.8
22	11	甲子園2	ケイ・アミューズメントリーシス	1.6
31	12	SDバトル大相撲	バンプレスト	1.3
37	13	井崎脩五郎の競馬必勝学	イマジニア	1.2
—	14	怒III	ケイ・アミューズメントリーシス	1.1
13	15	悪魔くん	バンダイ	1.0
15	15	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	1.0
—	17	ドカベン(仮称)	カプコン	0.8
—	18	スーパーエキスプレス殺人事件	アイレム	0.6
—	18	SUPER魂斗羅	コナミ	0.6
24	18	ドラえもん(仮称)	エポック社	0.6

次回は、27本という大量のゲームが評価の対象となるので、その中から読者のみんなを十分満足させてくれるようなゲームが現れてくるのを期待したい。どんどんハガキを送ってね!

Reader's Request Best 20

リーダース リクエスト ベスト

買いたいゲーム 出て欲しいゲーム

前人気でまた"ドラゴンクエストIV"が50%を越えたのがスゴイ、それに加え今回の特徴は新作発売ラッシュの後だけに下位の顔ぶれが一新されている。

それにひきかえ、移植希望はかなりの混戦模様だ。『大魔界村』が10%を割ったのは'89年6月16日号(No.11)以来だ。

12月8日発売 ぽっくんモグラー

アイ・ジー・エス/アクション/6800円

専用マットとハンマーが付いてくるというのがミソのモグラたたきゲーム。単純なだけにのめり込むと抜けられない。汗をかく程の運動量は保証される。全6ステージ有り。

★1人でやると完璧に暗い(岐阜/森政明クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.13(7)	2.99(8)	2.82(8)	18.36 (7位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.07(6)	3.14(8)	3.21(5)	

12月9日発売 スーパースタープロレスリング

ポニーキャニオン/プロレス/5500円

本物ソックリのレスラー13人から1人を選択してタイトルを目指す。**★もう少し人のかっこうがよければいい**(東京/藤田洋クン)**★白熱した**(三重/古川雄二クン)**★面白いんだけど難しい**(東京/井上武治クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.28(4)	3.16(4)	3.22(3)	19.65 (2位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.26(2)	3.51(2)	3.22(4)	

買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	20.9
2	ネメシス	コナミ	3.6
2	レッド・アリーマー 魔界村外伝	カプコン	3.6
4	ダブルドラゴン 双截龍	テクノスジャパン	3.5
5	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	2.3
6	飛龍の拳	カルチャーブレーン	1.8
7	スーパーチャイニーズランド	カルチャーブレーン	1.5
8	SDルパン三世 金庫破り大作戦	バンプレスト	1.3
9	ドラゴンスレイヤーI	エポック社	1.2
10	あやかしの城	セタ	0.9

Gameboy Best 10

ゲームボーイ ベスト

12/4~12/10

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	155
2	ゴルフ	任天堂	75
3	スーパーマリオランド	任天堂	73
4	ドラキュラ伝説	コナミ	66
5	★パチンコタイム	ココナッツジャパン	40
6	パズルボーイ	アトラス	39
7	モトクロス・マニアックス	コナミ	29
8	ベースボール	任天堂	22
9	ミッキーマウス	ケムコ	19
9	ピンボール	HAL研究所	19

12/11~12/17

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	195
2	テトリス	任天堂	60
3	スーパーマリオランド	任天堂	56
4	ゴルフ	任天堂	33
5	ドラキュラ伝説	コナミ	26
6	パチンコタイム	アトラス	14
7	パズルボーイ	ココナッツジャパン	13
8	モトクロス・マニアックス	コナミ	10
9	ベースボール	任天堂	9
10	ミッキーマウス	ケムコ	9

前人気で常に1位だった『魔界塔士Sa・Ga』が発売され、『テトリス』を抜いてトップに就いた。ポイントもかなり高く、どんどん伸びそうだ。

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.1のアンケート1000通の集計結果です。表中業は業務用、パはパソコン、セはセガ、PはPCエンジン、メはメガドライブのゲームを示します。

©BPS/Nintendo・Nintendo・フジオ・プロ/講談社/スタジオぴえろ/SHINSEI・SOTSU AGENCY/SUNRISE/BANDAI/SHINSEI・バードスタジオ/集英社/フジテレビ/東映動画/バンダイ

取り大作戦

だいさくせん

キテレツ大百科……134
Might and Magic…136
ダッシュ野郎……136
燃えろ!!柔道WARRIORS…137
ゴッドスレイヤー……138
アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ……139
ドンドコドン……140
仮面の忍者花丸……141
ゲームパーティー……141
超新作究極!!の先取り……140
ウチのが1ばん……141

キテレツの不思議な冒険が始まる

キテレツ大百科

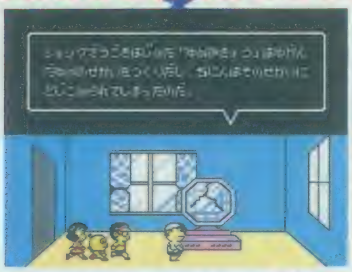
2月下旬発売予定
エポック社
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

夢の世界から脱出だ

御存知、藤子不二雄・Fが原作の人気アニメがアクションゲームになって登場だ。

ある日、キテレツとコロ助は、御先祖のキテレツ斎が書き残した「奇天烈大百科」を元にして、夢の世界で遊べる「夢見鏡」を作っていたが、ブタゴリラとトンガリがその夢見鏡を壊してしまった。その結果みんなは夢の世界に閉じ込められてしまう。キテレツ、仲間を助け出し、元の世界へ戻るため冒険を開始した。

ゲームは全5ステージ。縦横に繰り広げられるステージがキテレツを待っているぞ。



○ブタゴリラがやってきて、夢見鏡を…

○大きくなってしまい家から出られないみよちゃん。どーしたらいいの?

○テレビはいろいろな情報を教えてくれる。ここでは何が見られるのかな

○しゃがんだ状態がこの姿。なんともコミカル

○ボクが主人公のキテレツこと大手英一だよ

発明品を活用して

ステージの各所には「キテレツ大百科」が置いてあり、その上でしゃがむと色々な品物を発明する発明室に行くことができる。そこで発明できる物というのは場所によって決められていて、その発明品をウマく活用してステージをクリアしていくのだ。

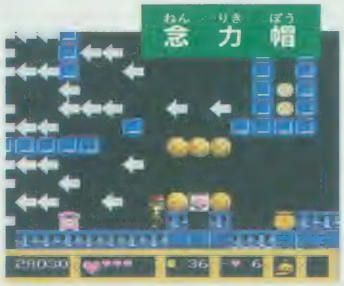
テレビでお馴染みの発明品も数多く登場するぞ。

○大百科だ。上でしゃがむと発明室に

発明するぞお!!

○発明品はAボタンの連打で!!完成させないと後がツライぞ

○障害物の壁もスルリと抜けてしまう



○悪い君もこの通りに……。きてます

○これを使えば水の中でもへっちゃら

○ライフを貸してくれる有り難い場所

ちょう　しんさく

超新作ゲーム先

続々と不思議な現象が

夢の世界だけに、ゲーム中には不思議なステージがいっぱい。矢印だらけの部屋や、恐竜パズルの壁、洞窟など。しかし、このゲームの不思議ポイントはなんと言っても〝逆さ歩き〟。これをウマく使えばジャンプしても進めないような場所も簡単に行くことができるぞ。

夜の森。なぜコロ助が2人いるの!?

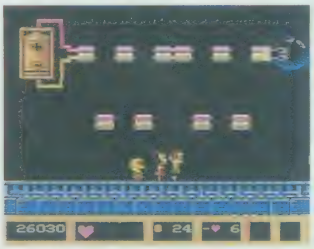
ブロックさえあれば、いつでもどこでも逆さになれるぞ

秘技、逆さ歩き！　あ〜いい眺め？

天地が逆に!!

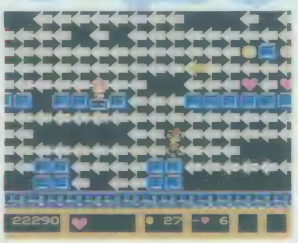
シュールな世界

恐竜がパズルになっているのだよ

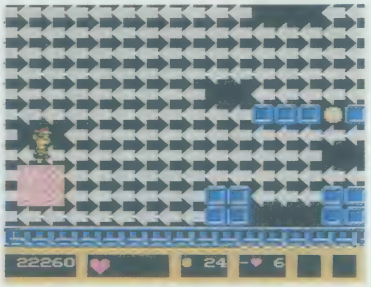


配線が途切れているぞ。ブロックを押し上げて電球を点けよう

矢印が襲ってくる!!



いきなり矢印が飛び出してきた。なんて部屋だ!!



矢印だらけ！　白と黒どっちへ進むの？

追り来る敵キャラたち

各ステージには個性的な敵キャラがたくさん登場するぞ。ハサミやホッチキス、豆電球が飛んできたり、キノコや翼竜が襲ってきたり……。この敵たちは上から踏めばやっつけられるが、発明品や逆さ歩きを有効に使えば、自分のダメージを少なくできるぞ。

てーぷりんはセロテープの敵キャラ。かわいいヤツである

動きの早いかーりん。あまり相手にしないでジャンプでかわそう

敵キャラは上からふんづけてやっつけよう

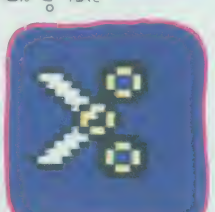
矢印ブロックは動かせる。アルコールランプの火をブロックで消そう

リンゴの実を落として攻撃してくる

3面のボスめとろん。動きがリズミカル

2面のボス登場

蛇口オバケのじゃぐちん。水滴を落として攻撃してくるのだ


ハサミオバケのちょっきんは、空を飛んでやってくるぞ

©藤子／フジテレビ／旭通信社／エポック社

3Dロールプレイングの決定版

Might and Magic

マイト アンド マジック

7月発売予定
学習研究社
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

広大な背景世界を持つ本格派の3DRPG『マイト&マジック』。今回は冒険の舞台となる「バーン」の地について紹介していこう。

バーンは縦が4、横が5の計20の地域に区分されている。それぞれの地域はさらに16×16で構成されていて、キミたちはこの広い世界をくまなく探険することになるんだ。

地上には5つの町を始め、城や廃虚、地上迷宮などが各所に点在している。キミたちが最初に出発するのはソーピガルの町だが、このゲームは町の中にもモンスターが出現するのでレベルの低いうちは気を付けよう。野外はもっと強い敵がいっぱいいるぞ！

○ポッカリと口を開けている地下の入口

広大な大地

○これが「バーン」の一部。この他にも荒地帯の砂漠や極寒の氷河地帯など、変化に富んだ地形が次々とキミたちの目の前にあらわれるぞ

○ソーピガルの町の武術家の作品

○ファミコン版で初登場のギルド

○宿屋。ゲームのセーブもここでするのだ

○レベルをあげるトレーニングセンター

○体調をくずしたときにはすぐに病院へ！

1位を目指してアクセル全開!!

ダッシュ野郎

発売日未定
ビスコ
5800円(消費税別)
●カセット
レース
画面は開発中のものです

○さあ前の見せ所、スムーズにかわそう

○アメリカは広いぜ、アクセル全開だ！

アクセル全開で飛ばすぜ

○そーら、どいたどいたっ。ダッシュ野郎のお通りでェ！

あの『究極タイガー』や『TATSUJIN』を開発したという東亜プランが作った本格派のバイクレースゲームがファミコンに移植される。

高速走行をするバイクを、敵、障害物等を避けながらゴールまで操作していくレースゲームで、舞台はアメリカの6都市。各ステージ50位でスタートして、プレイヤーの腕次第で順位が上がる。

ボーナスステージではヘリが落とすアイテムを集めながらフリーウェイを走行するのだ。パワーアップを計ってアメリカの6都市の制覇を目指そう!!

©Jon Van Caneghem. ／Gakken Co., Ltd. ／under licence from Activision, Inc. ・ビスコ

『燃えろ!!』シリーズ、最新作が登場だ!!

燃えろ!! 柔道WARRIORS

4月発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
柔道
画面は開発中のものです

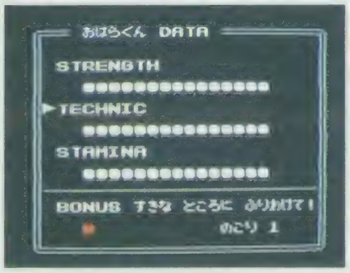
もう、すっかりお馴染みになったジャレコの『燃えろ!!』シリーズの最新作が登場だ。

2年前ディスクで発売された『ビックチャレンジ!! 柔道選手権』の第2弾で、今回はその内容をさらにグレードアップさせたロムカセットになったぞ!!

主人公は、柔道の練習に日夜、励んでいる今時珍しい青年(まるで星飛○馬みたいなやつ)で、持ち前のガッツで実力を身につけ、その力を世界で試そうと道場を後に旅立ったという設定だ。バラエティに富んだ技を駆使して、世界制覇を狙え!!

タイトル文字がカッコイイ

倒さなければならない相手は山ほどいる。道はとっても長いのだ!



パラメータを振り分けて、自分の好みの選手を作り上げよう!!

キミに励ましの言葉を授けよう

先生のアドバイスが試合を勝利に導くのだ。軽んじてはいけない!

強敵をぶっ倒せ

主人公が戦う舞台は、アジア、中近東、ヨーロッパ、アフリカ、中南米、北米の6カ所で、最後はオリンピックが舞台となる。そして、各地の選手に勝つとさまざまな種類の必殺技を取得することができるぞ! 今まで見たこともない大技がキミの目に迫る。

アフリカ

アフリカではもちろん、黒人が相手だ。大柄な選手ばかり

中南米

手強い選手が待ち受ける中南米。体当たりでガンバレ!

オリンピック

最後の舞台であるオリンピック。超一流の選手が相手に

ちゃんと情報ももらえる

2人プレイも可能なのだ

必殺、吹雪投げ!

これぞ、環境を無視した超ド級技! アラスカまで吹っ飛ぶ勢いだ!!

おりゃー

出たあ、必殺技のミラクル投げだ! 画面ではよくわからないが、とにかく凄いのだ

Ⓒ JALECO

未来の地球を救うのはキミだっ

ゴッドスレイヤー
はるか天空のソナタ

4月発売予定
SNK
7600円(消費税別)
●カセット
アクションRPG
画面は開発中のものです

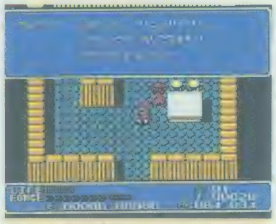
滅びかかった人類を、よき方向へ導くために、1人の若者がたちあがるというアクションRPGの登場だ。

199×年、10月。人類は自らの手によって、破滅をまねいてしまった。生き残った人々は、昔から伝わる「救世主伝説」を信じながら、力強く生活していた。ある日、長い眠りから1人の若者が目覚め、人々の前に現れた。若者は人々の不安を、取りのぞくためにたちあがるというストーリーだ。主人公は8種類の術と、4種類の剣を使えるのだ。だが、どちらも一定条件を満たさないと入手できないようになっている。戦闘は剣で攻撃し、敵キャラにさわると、ダメージを受けるようになっているぞ。

○おいおい！ いきなり大声ださないでよ。起きたばかりなんだから、驚くのは分かるけど

○長い眠りから今、目覚めた主人公!! 感ましいね

○いくぞ!! この攻撃を受けてみよ！



○この剣を装備して、いざ戦いに出かけるぞ!!

術もあるぞ

術は全部で8種類あり、一定の条件を満たすと、賢者からもらえるぞ。ライフを回復させる「リフレッシュ」、人間以外の好意的な生物と会話できる「テレパシー」や、4タイプに変身できる「チェンジ」などがあるぞ。

テレパシー

○賢者と話をすることも…

リフレッシュ

○パワー全開、バリバリだ

女の子

○チェンジで女の子に変身

主人公だ

○かわいい魔法使だな

剣の種類

剣は普通に振る以外に、その剣独特の攻撃ができるぞ。たとえば風の剣、これは真空波を発射することができる。そのほか火の剣や、水の剣、雷の剣などがあり、それぞれ玉や、腕輪などにより剣のレベルを上げると、より強力な攻撃ができるんだ。さらに、今まで壊せなかった壁を、破壊することもできるぞ。

敵によっては通用しない剣もあり、注意が必要だ。

これらの剣の使い方が、勝敗を分けると思うよ。

○これは、風の剣のレベル2のが魅の時だ。さあ、こいつを受けてみよ

これが炎の剣だ

○やっと手にした火の剣。これで戦いも楽になるかな

○風の剣のレベル1だ。こいつも初めのうちは、十分に使えるぞ。フォースをためこめ

パワー全開だ!

○ゲゲ！ ボスの登場だ。こいつは、ワープして攻撃するぞ!! 動きを見切れ

©SNK CORP. • U.S.Gold Ltd./S.S.I. Inc./TSR/Strategic Simulations, Inc./PONY CANYON

ミシャカルの円盤を捜し出すのだ

アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ®

ヒーローオブランス

発売日未定
ポニーキャニオン
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

●戦闘はパーティーの先頭の人がする

●廃墟の中は広いぞ。迷わないように

ゲームの世界

ゲームのもととなったのは「ドラゴンランス戦記」という全6冊のシリーズの第1巻、「廃都の黒竜」だ。この小説はテーブルトークのRPG、「AD&D」の巨大な世界設定を舞台に8人のパーティーが冒険していく小説。ゲームに登場する主人公もこの8人だ。8人はそれぞれ戦士や僧侶、魔法使いなど職業がわかれているのでそれぞれの弱点をカバーしつつゲームを進めないと、すぐにゲームオーバーだぞ。

敵となるドラコニアンの中にも戦士と魔法使いがいるのでよく敵を見て戦おう。

8人で協力して巨大な黒竜キサンスを倒し「ミシャカルの円盤」を手に入れるのだ!!

燃える戦闘!

●敵との戦いはリアルタイプだ

8人の登場キャラ紹介

●スターム・ブライトブレイド。数少ないソラムニアの騎士

●レイストリン。若くして高度な魔法を使える魔術師

●キャラモン。レイストリンの兄で訓練をつんだ強力な戦士

●タニス。ハーフエルフの戦士で弓も使える。リーダーだ

●フリント・ファイアフォージ。戦闘の達人ドワーフだ

●タッスルホッフ・バーブット。好奇心旺盛なケンダー族

●リヴァーウィンド。戦士、コールドムーンの結婚相手だ

●コールドムーン。ケニシュ族の族長の娘で僧侶的な存在だ

ファミリーコンピュータMagazineの掲載広告についてのお知らせ

毎号本誌の広告にご声援をいただいてありがとうございます。「楽しい」「情報を得るのに役に立った」など、充実した編集内容に加えて、本誌の広告も読者の注目を大いに集めています。

ところで『ファミマガ』の広告では、ファミリーコンピュータのソフトとハード及びその周辺機器の商品広告に関してはすべて、任天堂が、その商品が「きちんと動くか」「内容がしっかりしているか」などなど、いろいろな検査をし、きちんと作動することを保証しているもので、読者の皆様が安心して使用できるものを掲載してきました。

本誌ではこれまで、ソフトの広告はすべてこのような取り扱いをしてきましたが、前号で一部この検査を受けていない商品が載ってしまいました。ここで、読者の皆様にお知らせするとともに、手違いをお詫びするしだいです。

こんごとも、より良い広告誌面を作るため努力いたしますので、よろしくご理解をお願いします。

徳間書店　広告管理部

ハンマー片手にボブとジムが活躍

ドンドコドン

3月中旬発売予定
タイトー
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

メルヘンチックなアクションゲーム『ドンドコドン』の新しい画面写真を紹介するぞ。

ハンマーを持ったかわいいボブとジムを操作して、敵をハンマーで潰し、その敵を持ち上げ壁に向かって投げつける、というモノ。

ゲームは全5ラウンド。1ラウンドは10面で構成されており、各ラウンドの最後の面にはボスキャラが登場する。

他にも、面にいる全ての敵をハンマーで潰された状態にできる本などのアイテムもいろいろ登場するので、ウマく活用していきながら面クリアを目指していこう。

○これは2Pが操作するキャラクタのジム

○1Pの操作するキャラクタのボブだ

○すると敵はフルーツになってしまったぞ

○潰れた敵を持ち上げてエイッと投げよう

ポカッ!!

○大きく振りかぶってハンマーで敵をペチャンコにしてしまおう

ステージ12

○ステージ12。上からフォークを投げてくるワニが、え〜いジャマだい

ステージ8

○ステージ8。左右の木が目を開くと上から岩がゴロゴロと落ちてくる

ステージ7

○ステージ7。火を吐くキノコがワラワラワラワラ。叩き潰してやるぜ

お姫さまがさらわれたぁ

○さらわれたお姫様を追って2人のジイチャンは大冒険。今行きますからねぇ〜

行け行け!

○1ラウンドをクリアするとこの画面が。2人ともハリキッてます

ボス登場

○おぉ、敵の炎にやられてしまったのだ

とほほ…

○やられてしまったのだ〜

○ラウンドドで登場するボス。オバケカボチャになんかやられないぜぃ!!

超新作 究極! の先取り

●PCエンジンのソフトメーカーであるヒューマンがファミコンに新規参入することになったぞ。第1弾は『鳳凰伝説(仮称)』という横スクロールのアクションゲームを予定しているとのコト。夏頃にカセットで発売予定。価格、詳しいゲーム内容はまだ未定だ。

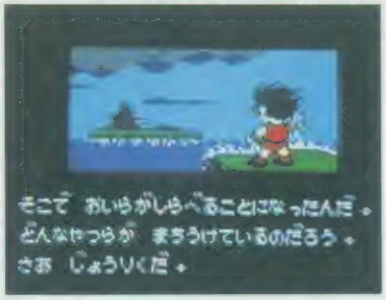
●データイーストでは現在神宮寺三郎シリーズの4作目を制作中。夏頃にカセットで発売予定とのこと。ゲームタイトルや詳しい内容はまだ未定だ。このシリーズは当分続くというコトだぞ。

●ココナッツジャパンから発売予定の『パチ夫くん3(仮称)』の(仮称)が取れ、『パチ夫くん3』が正式タイトルに決定したぞ。

●学習研究社の『元の盗難事件』と『黄金バット』の発売が無期延期になってしまった。

●パック・イン・ビデオの『川のぬし釣り』もやはり同じく発売が無期延期に。再び詳しいリリースが出たら追って報告していくぞ。

©TAITO CORP.



○デモ画面。これは非常事態だぞ

○新しく描きおこされた花丸くん。りりしくなったでしょ……

忍者花丸の戦いが今始まる!!

仮面の忍者花丸

3月発売予定
カプコン
5800円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

久々に登場するカプコンオリジナルのアクションゲーム『仮面の忍者花丸』の詳しいゲーム内容が分かったので紹介しよう。

ステージは全部で14。忍術やスケボー、相棒のロボット鷹・鷹丸などを巧みに使いながら群がる敵をやっつけていくのだ。奇数ステージと一番最後のステージにはボスが登場。このボスとの戦いは、カードを使った忍術合戦で行われる。

ゲーム中に出てくる巻き物には、様々な忍術が隠されている。派手な忍術で敵を倒し立派な忍者になるんだ。

○忍術合戦だ。ゲリ、状況はちょっと不利!?

○巻き物を発見。ヤツがジャマで手に入れにくい……え〜い、クソッ!!

あみだで決まる ウチのが1ばん

1月10日から1月25日までにでるゲーム

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

ルール説明：1〜50までの点数がついた2本のあみだを、メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。その得点によりスペースが決定し、そこでPRを行うというシステムです。

59 spc

囲碁名鑑

1月10日発売予定
青木書店 9680円(別)
カセット 囲碁

これでバッチリ囲碁の勉強をしよう

○[illegible]

棋力アップに最適!! 一流棋士たちの熱闘を再現したぞ。'88年度七大タイトル決定戦全戦に、この年話題の7対局を加え合計40局の棋譜を完全収録だ。(関)

資料提供/日本棋院
棋譜解説/趙治勲本因坊

懐かしいゲームが盛りだくさん!!

ゲームパーティー

4月中旬発売予定
ココナッツジャパン
6500円(消費税別)
●カセット
バラエティ
画面は開発中のものです

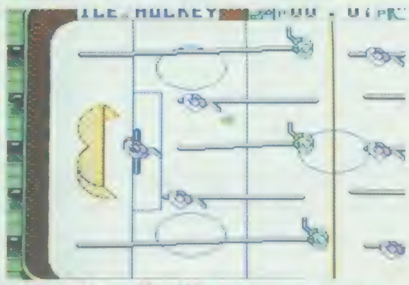
『ゲームパーティー』の名が示す通り、1本のソフトに懐かしいテーブルゲームを6種類も詰め込んだという賑やかなバラエティゲームだ。

「ピンボール」は今でもよく見かけるけど、「エアホッケー」「バスケットボール」なんて、昔は手をケガするほど熱中したゲームばかり。

対戦モードもあるので、友だちとワイワイしながらゲームパーティーしたいよね。

○これはピンボール。画面が賑やか

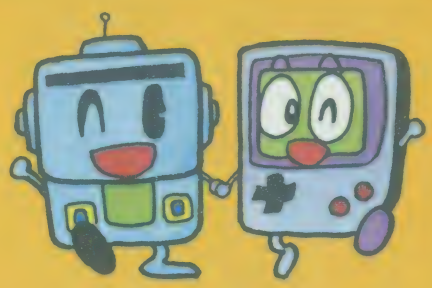
○絵あわせパズルの「MIND−Q」だぞ



○昔は一家に1台は必ずあったホッケーゲーム

©CAPCOM・COCONUTS JAPAN・HECT

ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

3月

FAMICOM

2日 ●ヘビーバレル ★データイースト♣5800円（別）
2日 ●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ♣9800円（別）

9日金 ゲーメスト Magazine 1990 No.6 発売日

16日 ●怒III ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円（別）
中旬 ●ドンドコドン ★タイトー♣5900円（別）

23日金 ゲーメスト Magazine 1990 No.7 発売日

23日 ●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン♣6800円（別）
23日 ●バルダーダッシュ ★データイースト♣4900円（別）

30日金 ゲーメスト 5月号発売日

未定 ●ウィザードリィIII ★アスキー♣6500円（別）
未定 ●ベストプレープロ野球II ★アスキー♣6800円（別）
未定 ●もっともあぶない刑事 ★東映動画♣5300円（別）
未定 ●なんてったって//ベースボール ★サン電子♣5900円（別）
未定 ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業♣7500円（別）
未定 ●スーパーエクスブレス殺人事件 ★アイレム♣未定
未定 ●仮面の忍者花丸 ★カプコン♣5800円（別）
未定 ●アークティック ★ポニーキャニオン♣5500円（別）
未定 ●Wit's ★アテナ♣5800円（別）
未定 ●パワーサッカー ★徳間書店♣4900円（別）

GAME BOY

下旬 ●フラッピースペシャル ★ビクター音楽産業♣3300円（込）
下旬 ●トランプボーイ ★バック・イン・ビデオ♣3090円（込）
未定 ●SDガンダムSD戦国伝 ★バンダイ♣3800円（込）
未定 ●デスボール ★ケムコ♣2980円（込）
未定 ●ベースボールキッズ ★ジャレコ♣3300円（込）
未定 ●バットマン ★サン電子♣3300円（込）
未定 ●かこむん蛇 ★ナグザット♣3090円（込）
未定 ●スペースインベーダー ★タイトー♣3090円（込）
未定 ●フリップル ★タイトー♣3090円（込）
未定 ●ペンギンランド ★ポニーキャニオン♣3090円（込）
未定 ●ファニーフィールド ★SNK♣3090円（込）
未定 ●クォース ★コナミ♣未定

BOOK

30日金 PCEngine FAN 5月号発売日

2月

FAMICOM

2日 ●SUPER魂斗羅 ★コナミ♣5800円（別）
2日 ●キャデラック ★ヘクト♣4900円（別）
3日 ●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄♣1万1800円（別）

9日金 ゲーメスト Magazine 1990 No.4 発売日

11日 ●ドラゴンクエストIV ★エニックス♣8500円（別）

23日金 ゲーメスト Magazine 1990 No.5 発売日

23日 ●モアイくん ★コナミ♣4800円（別）
23日 ●デッドフォックス ★カプコン♣5800円（別）
24日 ●悪魔くん ★バンダイ♣5800円（別）
下旬 ●ドラゴンユニット ★アテナ♣5800円（別）
下旬 ●キテレツ大百科 ★エポック社♣5900円（別）

GAME BOY

9日 ●オセロ ★河田♣2980円（込）
23日 ●対局連珠 ★トーワチキ♣2980円（込）
下旬 ●ネメシス ★コナミ♣3500円（込）

BOOK

8日木 メガドライブFAN 3月号発売日

28日水 PCEngine FAN 4月号発売日

10日 がんばれゴエモン外伝完全攻略テクニックブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円（込）

1月

FAMICOM

26日金 ゲーメスト Magazine 1990 No.3 発売日

26日 ●わんぱくダック 夢冒険 ★カプコン♣5800円（別）

30日火 ゲーメスト 3月号発売日

未定 ●イメージファイト ★アイレム♣6500円（別）

GAME BOY

12日 ●ピンボールバーティ ★ジャレコ♣2980円（込）
12日 ●平安京エイリアン ★メルダック♣3000円（込）
13日 ●ワールドボウリング ★アテナ♣3090円（込）
26日 ●ソーラーストライカー ★任天堂♣2600円（込）

BOOK

16日 魔界塔士Sa・Ga完全攻略本
★徳間書店♣440円（込）

30日火 PCEngine FAN 3月号発売日

5日 スウィートホーム必勝攻略法 ★双葉社♣420円（込）
8日 悪魔城伝説完全攻略テクニックブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円（込）
15日 セレクション〜選ばれし者スーパーヒントブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円（込）

出張！ マルチ和尚の(遅)にマルチ喝じゃ!!

ホッホッホッ、ワシが怒ると恐〜い(遅)和尚じゃ。今回もこのスペースを借りて、(遅)ゲームたちに喝を入れてしんぜようかの。

●まず1本目は、6月に発売予定じゃったポニーキャニオンの『アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ』が発売日未定に。

●2本目は、7月に発売予定じゃった徳間書店の『それいけ！甲子園』がやはり発売日未定に。

●3本目は、7月発売予定じゃったバリエの『パラレルワールド』が発売日未定に。

う〜む、今回も多いのお。しかしじゃ、発売を心待ちにしていたファミマガ読者に代わって喝!!

ひとめでわかる！ ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

■アーディス ★アスク講談社
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●井崎脩五郎の競馬必勝学 ★イマジニア ●KAGE ★ナツメ
●勝馬伝説 ★日本物産 ●ガデュリン ★セタ
●株式道場パートII ★ヘクト ●キャッスルクエスト ★ハドソン
●キャットランナー ★ケムコ ●孔雀王2 ★ポニーキャニオン
●幻獣創世紀 ★日本物産 ●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●ゴルゴ13II ★ビック東海 ●コンバットゾーン ★BPS
●ザ・ゾンビ（仮称） ★ホット・ビィ ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●シルヴィアーナ2 ★パック・イン・ビデオ
●白い魔 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●それいけ！甲子園 ★徳間書店 ●タイタン ★ソフエル
●大迷路 ★エポック社 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ
●ダンジョン放浪記 ★アスキー ●チップとデールの大作戦 ★カプコン
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト ●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ドカベン（仮称） ★カプコン ●ドラえもん（仮称） ★エポック社
●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業
●ニチブツマージャン（仮称） ★日本物産
●熱血高校水運動会（仮称） ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧（仮称） ★テクノスジャパン
●パズルボーイS'（仮称） ★アトラス
●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン ●ばられるワールド ★バリエ
●ファンタジー ★ポーステック ●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●風雲伝説（仮称） ★ヒューマン ■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ
●妖怪大戦（仮称） ★ホット・ビィ ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ローラーゲーム（仮称） ★インダクションプロデュース
●ロケットレンジャー ★ケムコ
●ROD OF BLUE CRYSTAL（仮称） ★トーワチキ

GAME BOY

●あやかしの城 ★セタ ●ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ
●F－1レース ★任天堂 ●カードゲーム ★ココナッツジャパン
●サイドポケット（仮称） ★データイースト
●サッカーボーイ ★エピック・ソニーレコード ●四川省 ★アイレム
●将棋（仮称） ★セタ ●双截龍 ★テクノスジャパン
●デッドヒートスクランブル ★コピアシステム ●天神怪戦 ★メルダック
●ドラゴンスレイヤーI（仮称） ★エポック社
●爆裂戦士ウォーリア ★エポック社 ●パステル ★ナツメ
●バルーンファイト ★任天堂 ●ビットマン ★アスク講談社
●飛龍の拳 ★カルチャーブレーン
●ファイヤープロレスリング2（仮称） ★ヒューマン
●べんぎんくんWars VS ★アスキー
●冒険野郎（仮称） ★サミー工業 ●ボクシング ★トンキンハウス
●ボンバーボーイ ★ハドソン ●モンスターメーカー ★ソフエル

5月以降

FAMICOM

5月未定 ●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円（別）
5月未定 ●イースII ★ビクター音楽産業♣7500円（別）
5月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円（別）
5月未定 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣6800円（別）
5月未定 ●ファイナルミッション ★ナツメ♣未定
5月未定 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣未定
6月下旬 ●熱血高校ドッジボール部～サッカー編～ ★テクノスジャパン♣5900円（別）
6月未定 ●ベースボールファイター ★バップ♣未定
6月未定 ●いただきストリート ★アスキー♣6500円（別）
7月未定 ●キャプテン翼II ★テクモ♣未定
7月未定 ●SDヒーロー総決戦 ★バンプレスト♣6300円（別）
7月未定 ●Might and Magic ★学習研究社♣未定
7月未定 ●STED ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
7月未定 ●エアーウルフ2 ★九娯貿易♣未定
7月未定 ●忍者らホイ！ ★アスキー♣7800円（別）
7月未定 ●ばたばたパニック ★バリエ♣5980円（別）
9月未定 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
11月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

GAME BOY

5月未定 ●レッドアリーマー・魔界村外伝 ★カプコン♣3300円（込）
6月未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円（別）
6月未定 ●タスクホース ★バップ♣未定
7月未定 ●冒険！パズルロード ★ビック東海♣未定

4月

FAMICOM

6日(金) ハートゴロー Magazine 1990 No.8 発売日
上旬 ●忍者龍剣伝II ★テクモ♣5900円（別）

20日(金) ハートゴロー Magazine 1990 No.9 発売日
中旬 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト♣6300円（別）
中旬 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣6500円（別）
27日 ●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア♣8400円（別）
28日 ●ウルトラマン倶楽部2 ★バンダイ♣6000円（別）
下旬 ●ガンヘッド ★バリエ♣6500円（別）
未定 ●女神転生II ★ナムコ♣未定
未定 ●燃えろ!!柔道WARRIORS ★ジャレコ♣未定
未定 ●ファイヤーエンブレム ★任天堂♣未定
未定 ●摩陀羅 ★コナミ♣8500円（別）
未定 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円（別）
未定 ●ゴッドスレイヤー ★SNK♣7600円（別）
未定 ●ディープダンジョンIV ★アスミック♣6500円（別）

GAME BOY

中旬 ●クイックス ★任天堂♣2600円（込）
下旬 ●スーパーチャイニーズランド ★カルチャーブレーン♣3300円（込）
未定 ●ロックンチェイス ★データイースト♣3300円（込）
未定 ●ゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣未定
未定 ●プロディア ★トンキンハウス♣未定
未定 ●コスモタンク ★アトラス♣未定
未定 ●ギャザーズ ★ビック東海♣未定
未定 ●SDルパン三世 ★バンプレスト♣3300円（込）
未定 ●ポパイ ★シグマ商事♣3500円（込）

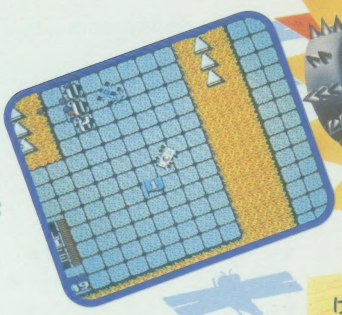
最終特報!! FF(ファイナルファンタジー)III 発売日決定!!

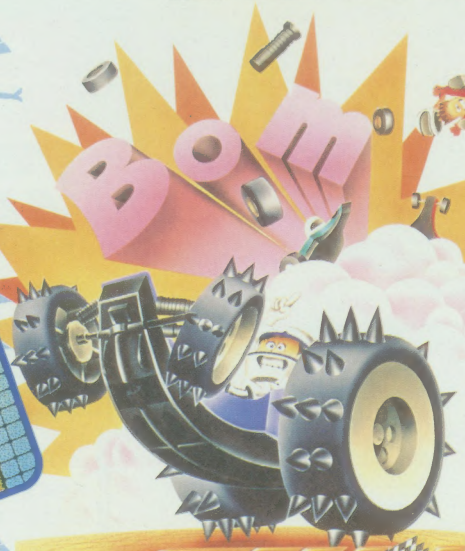
飛びっきりの情報をキャッチしたぞ！ あのドラクエシリーズに次ぐ人気RPG『ファイナルファンタジーIII』の発売日と価格が分かったのだ!!

4月27日発売予定 8400円(別)

思っていたよりも早い登場にビックリしたけど、その分早くプレイできるのが楽しみだぞ!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。





げきとつ 激突四駆バトル™

クラッシュ&(アンド)クラッシュで敵(てき)を追(お)いすがれ！

様々なフィールドをところせましとあばれまくる超壮快アクション／敵にうしろをとられるな。いきなりスピンターンで正面激突クラッシュ／テクをみがいて君も全ステージ走破をめざせ／
ファミコンソフト価格4,800円(税別)
©1989 IREM CORP.

うしろゲームのケット。

発売中！

しんせんでん 神仙伝™

奇想天外(きそうてんがい)チャイニーズ

古代中国の神話世界を舞台にハイスピードで展開される冒険につぐ冒険・伝説の術具「べにびょうたん」とは？ そしてこの修行の旅の行きつく先は？
ファミコンソフト
価格6,300円(税別)
©1989 TAMTEX
©1989 IREM CORP

アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ TEL 06-534-1060
テレホンサービス 福岡 092-475-9400
札幌 011-685-9131 東京 03-823-5130
名古屋 052-323-0270 大阪 06-535-0651

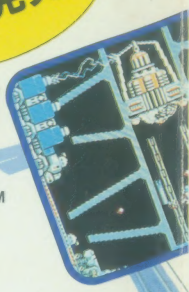
irem

サイバーSFシューティングゲーム

近日発売！

イメージファイト

IMAGE FIGHT™



アーケード版堂々1位。
あの、「R-TYPE」スタッフが放つ、
超大作第2弾が登場。

イメージファイトのファミコン移植が、遂に実現。'特殊戦闘訓練から実戦まで全９ステージ。最新戦闘機ＯＦ-1〝ダイダロス〟を操縦し、マザーコンピュータ「マリコ」にからみついた、異様な植物をたおせ。今、この地球を救えるのは君だけだ！
ファミコンソフト価格6,500円(税別)
©1989 IREM CORP.

ますます快調！

アイレムは、おも

四次元ポ

メジャーリーグ™

大リーガーたちがファミコンに乱入

長年優勝の２文字とは縁のなかったチームが、奇跡をおこす。そんな映画の楽しさをそのままファミコンソフトに移植！アメリカンドリームの続きは君の手で…。
ファミコンソフト価格6,000円(税別)
©1989 IREM CORP.
©1989 MORGAN CREEK
/MIRAGE PRODUCTION

ミスターヘリ

Mr.HELI

の大冒険™

可愛くたって許しはしない。
この世はすべてお金なり!?

ＰＣエンジンソフト第2弾は、またまたアーケードヒットゲームの移植版。お金に目がくらんではヒーローになれない!? さて、君はどうする?
ＰＣエンジンソフト価格6,700円(税別)
©1989 IREM CORP

★アイレムのCMだぞ！超新作ソフトもバンバン紹介しちゃうから、見なきゃソンしちゃう!!（ビデオも用意した方がいいかも!?）

■北海道テレビ・福島放送・東日本放送・静岡県民放送・名古屋放送・テレビ朝日
広島ホームテレビ・瀬戸内海放送・鹿児島放送・熊本朝日放送・九州朝日放送・新潟テレビ
▶毎週(土)よる7:30～「おぼっちゃまくん」に提供
■朝日放送▶毎週(土)よる5:55～「おぼっちゃまくん」に提供
■石川テレビ▶夕方5:30～に提供

好評発

Nintendo Magazine No.2 1990 1月26日号
平成2年1月26日発行 第6巻第2号(通巻95号) 第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店インターメディア株式会社
編集 徳間書店
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価480円(本体466円)

HANDY GAME MACHINE ゲームボーイ
GAME BOY™

Nintendo®

シューティングゲーム新登場!!

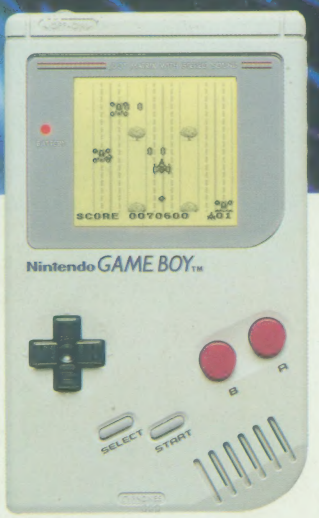
SOLAR STRIKER™

ソーラーストライカー

神星暦2159年、地球は“大暗黒星トリノ”の攻撃により、壊滅的打撃を受けた。
しかし、起死回生を計った地球連邦軍は母艦「MOTHER ATHENA」と共に、極秘に開発された超高性能戦闘機を“大暗黒星トリノ”へ向け発進させた。

NEW!

DMG-SSA
発売予定
平成2年
1月26日(金)
希望小売価格
2,600円(消費税含む)



[ステレオヘッドホン 単3乾電池4本 付]
本体希望小売価格
12,500円
(消費税含む)

※ゲーム画面は、ハメコミ合成です。

専用カートリッジ 希望小売価格 各2,600円(消費税含む)

対戦型 ゴルフ DMG-GOA

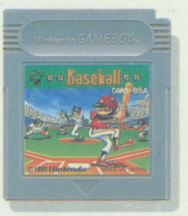
対戦型 テトリス DMG-TRA

スーパーマリオランド DMG-MLA

対戦型 役満(麻雀) DMG-MJJ

対戦型 テニス DMG-TNA

アレイウェイ(ブロック崩し) DMG-AWA



対戦型 ベースボール DMG-BSA

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1989 Nintendo

雑誌 27714—1/26
© by Tokumasyoten 1990 印刷 凸版印刷 Printed in Japan